КЛАССИЧЕСКАЯ

BATTLETECH

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ

ПРОЕКТ

ФЕНИКС

WKGAMES™

FANPRO

TECHNICAL READOUT:™

P · R · O · J · E · C · T

PHOENIX

•FANPRO•

ОГЛАВЛЕНИЕ

КРАТКАЯ ИСТОРИЯ 4

ВВЕДЕНИЕ 10

БЭТЛМЕХИ ВНУТРЕННЕЙ СФЕРЫ 12
Locust 14
Stinger 16
Wasp 18
Valkyrie 20
Ostscout 22
Phoenix Hawk 24
Griffin 26
Scorpion 28
Shadow Hawk 30
Wolverine 32
Ostroc 34
Ostsol 36
Rifleman 38
Crusader 40
Thunderbolt 42
Archer 44
Warhammer 46
Marauder 48
Goliath 50
BattleMaster 52
Longbow 54
Marauder II 56

БЭТЛМЕХИ КЛАНОВ 58
Locust IIC 4 60
Griffin IIC 4 62
Shadow Hawk IIC 4 64
Rifleman IIC 3 66
Phoenix Hawk IIC 4 68
Warhammer IIC 4 70
Marauder IIC 2 72

ИЛЛЮСТРАЦИИ ВАРИАНТОВ БЭТЛМЕХОВ 74
LCT-1V2 Locust / LCT-5V Locust 76
STG-6L Stinger / WSP-3S Wasp 77
VLK-QD3 Valkyrie / OTT9S Ostscout 78
PXH-3PL Phoenix Hawk / PXH-6D Phoenix Hawk 79
PXH-7CS Phoenix Hawk / PXH-7S Phoenix Hawk 80
GRF-5M Griffin / GRF-6CS Griffin 81
SCP-12C Scorpion / SHO7CS Shadow Hawk 82
SHD-7M Shadow Hawk / WVR-8C Wolverine 83
WVR-8D Wolverine / WVR-9D Wolverine 84
OSR-3C Ostroc / OTL-5D Ostsol 85
OTL-7M Ostsol / OTL-8M Ostsol 86
RFL-6X Rifleman / RFL-7M Rifleman 87
CRD-7L Crusader / CRD-SS Crusader 88
TDR-7SE Thunderbolt / TDR-9NAIS Thunderbolt 89
TDR-10SE Thunderbolt/ ARC-6S Archer 90
ARC-6W Archer / ARC-7L Archer 91
WHM-4L Warhammer / WHM-9D Warhammer 92
WHM-9S Warhammer / MAD-5R Marauder 93
MAD-5T Marauder / MAD-7D Marauder 94
MAD-9M Marauder / MAD-95 Marauder 95
GOL-2H Goliath / GOL-3S Goliath 96
GOL-5D Goliath / BLR-5M BattleMaster 97
BLR-CM BattleMaster / BLR-K3 BattleMaster 98
MAD-4H Marauder II / Marauder II C 99
Locust IIC 5 / Griffin IIC 3 100
Shadow Hawk IIC 3 / Rifleman IIC 4 101
Phoenix Hawk IIC 3 / Warhammer IIC 3 102
Marauder IIC 3 103

АВТОРЫ

Текст
Рэндалл Н. Биллс
Уорнер Доулз
Дэвид Л. МакКуллох
Кристоффер Троссен
Поступь легенд
Лорен Коулмен

Разработка
Следующие люди принимали участие, в той или иной степени, в создании моделей, представленных в этом Техническом описании: Герберт Бис, Рэндалл Н. Биллс, Пауль "Blackhorse" Боумен. Николас "Darklord" Кэмпбелл, Рик Кенсарик, Лорен Л. Коулмен, Бенджамин "Hawk" Дишер, Уорнер Доулз, Крис Хартфорд, Росс "Koga" Хайнс, Дефф "Highlander" Морган, Петер Смит, Роланд "Ruger" Тигпен, Пауль Сьярдийн, Крис Смит, Темучин Франк Тилльман и Кристофер "Bones" Троссен.

Разработка изделия
Рэндалл Н. Биллс

Редактирование
Мишель Лионс

Разработчик линии BattleTech
Рэндалл Н. Биллс

Производственный штат
Художественное руководство
Рэндалл Н. Биллс
Обложка
Крис Льюис
Дизайн обложки
Джейсон Варгас
Макет
Джейсон Варгас
Иллюстрации
Крис Льюис

Штат перевода
Переводчики
Алексей «Shmel» Горлищев
Максим «Jade Falcon» Попов (стр.114-128, 144-153, 289-295)
Михаил «RW_Nova» Липка (стр.129-143, 256-274)
Ярослав «CJF_Duke» Ненашев
Обложка
Андрей «AshTree» Кувшинов
Макеты страниц
Максим «Jade Falcon» Попов

АВТОРЫ

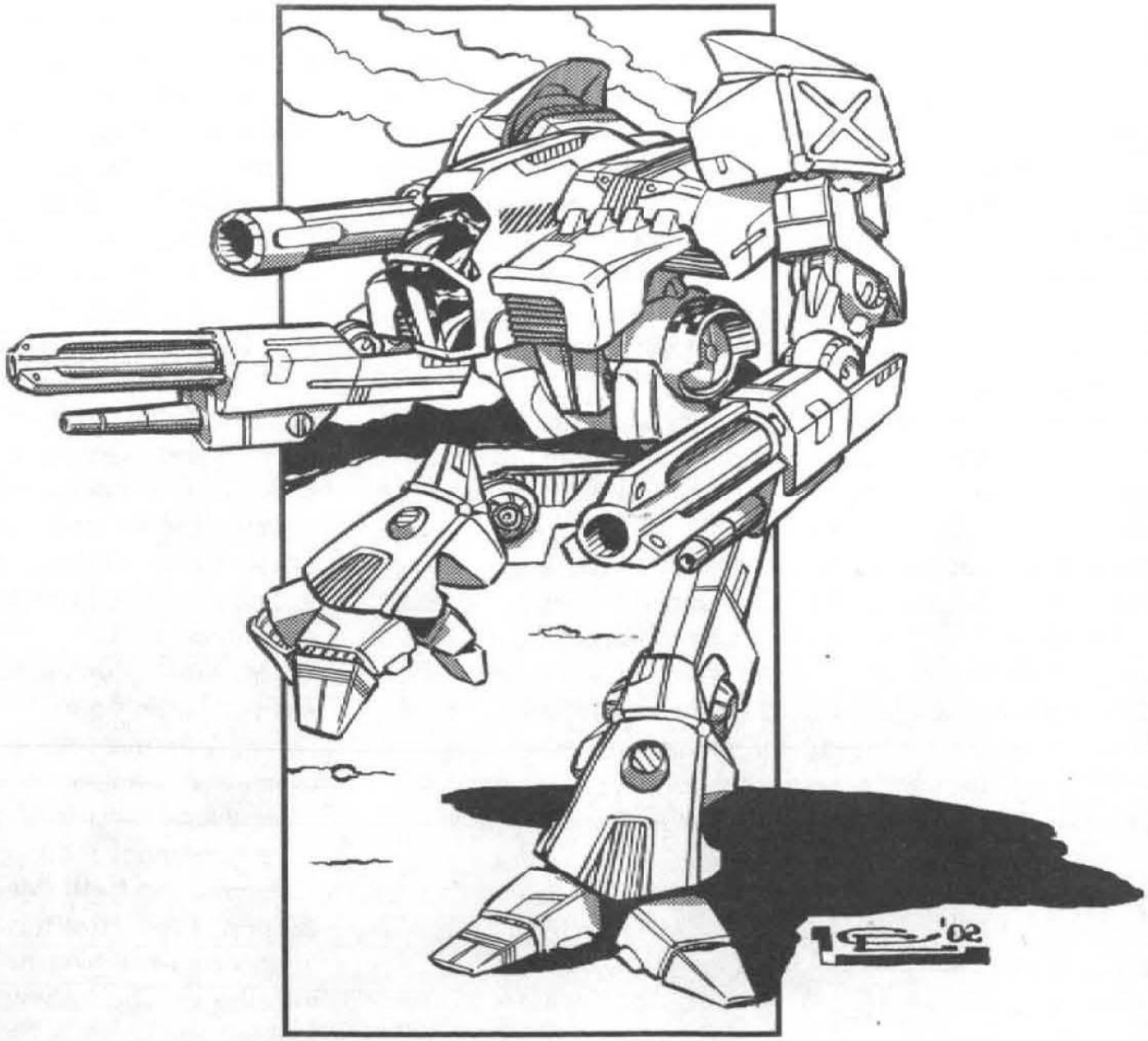
Выражаем признательность:

Крису Льюису – за создание некоторых невероятных концептуальных рисунков, продемонстрировавших нам все имеющиеся возможности; компании «Iron Wind Metals» – за то, что немедленно и с энтузиазмом поддержала этот проект; Джордану Вейсману, Джиму Лонгу и Стиву Сондерсу из компании «WizKids» – за комментарии и поддержку; Кристоферу "Borves" Троссену, Лорену Коулману, Крису Хартфорду и Уорнеру Доулзу – за помощь в выковывании из идеи рабочего проекта; Ео Цзя Тянь – за китайские переводы; Уорнеру Доулза – за пинок в нужное место, который заставил всё дело завертеться.

© 2003 WizKids LLC. Все права защищены. Classic BattleTech Technical Readout: Project Phoenix, Classic BattleTech, BattleTech, 'Mech, BattleMech и WK Games являются зарегистрированными торговыми марками и/или торговыми марками WizKids LLC в Соединённых Штатах и/или других странах. Никакая часть этого произведения не может быть воспроизведена, сохранена в поисковой системе или передана в любой форме или любыми методами без предварительного письменного разрешения владельца авторских прав, ни обращаться каким-либо другим способом в любой форме кроме той, в которой оно было опубликовано. Отпечатано в России.

Опубликовано FanPro LLC • 1608 N. Милуоки • Suite 1005 • Чикаго, Иллинойс 60647

Читайте нас в сети:
Precentor_martial@classicbattletech.com (вопросы по *Классической BattleTech*)
http://www.mechwarriordarkage.com (официальная страница игры MechWarrior: Dark Age)
http://www.classicbattletech.com (официальная страница *Классической BattleTech*)
rttp://www.fanpro.com (сайт компании «FanPro»)
http://www.wizkidsgames.com (сайт компании «WizKids»)
http://www.fastforwardgames.com (заказы онлайн, продажа и распространение)



ПОСТУПЬ ЛЕГЕНД

Хотите знать, как рождаются легенды? Они начинаются с хорошей истории.

Я не говорю о тех историях, которые расцветают на заголовках скандальных видео или показываются в полуденных фильмах для повышения продаж мыла. Я уже даже не говорю про *Бессмертного воина* – возможно, это и искусство, но, Боже мой, разве этот парень не должен время от времени перезаряжать оружие? Попробуйте пошататься за кулисами арен Соляриса VII, или Валгаллы, или даже в местах, служащих местом сбора для ваших местных ветеранов, и вы, возможно, поймёте, что я имею в виду. Но только избегайте рассказов, начинающихся с «Это вовсе не пустая болтовня…» потому, что они едва ли стоят той кружки пива, которой вы пожертвуете, чтобы её услышать… или чтобы заставить рассказчика заткнутся.

Нет. Вам нужны те истории, который начинаются (или заканчиваются) словами «Я там был». Они рассказываются медленно, по частям, как будто бы разум борется с временными провалами в памяти, и вы видите, как дрожит рука, подносящая к губам глиняную пивную кружку.

Истории, в которых кровь тёмными пятнами покрывает землю, в которых вы едва можете дышать от пороховой гари, дыма горящих лесов и запаха выжженного лазерами асфальта. Истории, в которых катапультирование не проходит для пилотов гладко, если они вообще успевают катапультироваться. Истории о подразделениях, которые штурмовали поле боя, жили и умирали, и исход зависел только от них самих. Конечно, там могут быть кое-какие преувеличения, но не очень много.

В них просто нет необходимости.

«Легендарная» – просто другой термин для правдивой истории, которая продолжается.

Мы бежали.

Дождь колотил по металлической оболочке грузовика на воздушной подушке сотнями крошечных молоточков, эти звуки напоминали стрельбу из ручного оружия. Разряды молний стробоскопом освещали тёмные небеса как природные софиты, и раскаты грома хлопали с неравномерными интервалами, насмехаясь над нашим поражением. Я присел в кузове грузовика, всё ещё облачённый в боевую броню, хотя и с поднятым забралом, балансируя на здоровой ноге и цепляясь за сетку, в которой находилось несколько тривидеокамер. Внутри машины пахло тёплой электроникой, разлитым кофе и кровью. Электроника и кофе были здешними. Кровь был моя.

Я всё ещё не знал наверняка, откуда прилетела та последняя очередь из автопушки. Когда наступили сумерки, поле боя превратилось в хаос, в котором все, люди и машины, стреляли в дюжины разных направлений. Бэтлмехи разбрасывались сверкающими лучами энергии, прорезавшими воздух, и выплевывали друг в друга бритвенно острые потоки металлических болванок. Танки вгрызались в покрытые грязью склоны в поисках точки опоры. Пехота носилась стремглав, главным образом пытаясь не попасть под ноги гигантам.

Нет времени разбираться с ИЛС, цель выбирается при помощи зрения. Определить врага было не слишком сложно – и всё благодаря костяно-белой фактуре, отличной от красочных цветов некоторых из наиболее знаменитых конюшен Соляриса VII. Время шло, и эта задача становилась ещё проще, так как всё больше нарядных воинов падали перед лицом превосходящих сил противника.

Я помню, как спрыгнул с плеча *Императора*, меха Эрика Грэя, которого мы отбили у захватчиков специально для него. Ко мне присоединились два или три других пехотинца в броне *Кавалер*, и мы скопом набросились на искалеченный *Пегас*. Мы повалили его на землю, потеряв одного из своих от касательного разряда ППЧ, который с силой молнии пробил его бронекостюм. После чего я беспрепятственно подпрыгнул, мой

лазер всадил рубиновый луч энергии в ближайшего *Регулятора*. И вдруг невидимая рука смахнула меня с воздуха, бросив обратно на землю.

Кажись, я потерял сознание, и хочется верить, что я вновь оказался на ногах достаточно быстро. Вопрос жизни или смерти часто решается в течение нескольких секунд – этот урок я усвоил довольно давно. Результаты быстрой самопроверки показали, что я теперь не скоро буду прыгать козликом. 30-миллиметровые снаряды снесли бóльшую часть брони, защищавшей правую руку и бок, отхватили хороший кусок с плеча и засадили ещё немного раскалённого металла как раз вдоль пары рёбер. Помимо этого, бронебойная пуля глубоко вошла в мягкие ткани левого бедра, впрочем, бронекостюм *Кавалер* залепил эту рану, иначе бы я истёк кровью за несколько минут.

Ну разве ж не чудесный образец техники?

Упругие бинты помогли разобраться со всем остальным, и к тому времени, как я закончил самолечение, Эрик Грэй уже передал по цепочке мой приказ к отступлению. Пока все отходили, он приказал оказавшейся неподалёку новостной машине выступить в роли кареты скорой помощи для меня. Видеожурналисты, услышав это, не очень-то были и рады, но никто из них не нашёл, что можно возразить измазанной копотью автопушке *Императора*.

Эрик мне нравится. Известный фанатам под именем «Серый призрак», он, пожалуй, единственный человек на Солярисе VII, которого я мог бы назвать другом. Это место наказывает людей, которые полагаются на кого-либо, кроме себя самого, так что помощи обычно ждать неоткуда. Не припомню, чтобы мне когда-нибудь доводилось упрекать Эрика в избытке военной смекалки. Он – оловянный солдатик, переведённый с гарнизонной службы на спортплощадки Планеты Игр. Не думаю, что когда-нибудь ему доводилось быть под настоящим огнём на поле боя до того дня. Знаю, что ему не пришлось пробираться сквозь окровавленную грязь, кланяясь артиллерийским снарядам. Но вот за тот поступок я готов был рекомендовать его к получению медали.

Если бы я был настоящим генералом.

Если нам повезёт дожить до конца дня.

Одинокий *Император* Эрика хромал рядом с грузовичком, иногда его кабина на секунду освещалась, когда электронные системы коротили, вспыхивали и горели вокруг него. Могу только представить весь тот едкий дым, заполняющий тесную кабину, режущий глаза и обжигающий лёгкие, а он всё шёл вперёд. У него не было выбора. Между нами двумя двигалась неполная смешанная рота войск, состоящая из представителей конюшен «ДеЛон» и «Властелин», и нескольких, таких же, как Эрик, свободных агентов. Мы были Лигой Защиты Дома Соляриса VII – во всяком случае, тем, что от неё осталось.

Наш арьергард к тому времени уже был разбит наседающими захватчиками. Они шли за нами, пробиваясь сквозь густой лес по обе стороны от нас в надежде обойти с флангов. Время от времени копьё или целая рота подходили достаточно близко, чтобы всадить в нас ещё снарядов из автопушек или залпов лазеров, но у них никогда не было достаточно сил, чтобы организовать решительную атаку. Последний набег был достаточно давно, но я знал, что наши противники всё ещё где-то рядом.

И Эрик тоже. – Думаешь, они всё ещё у нас на хвосте? – Система связи – вот почти что и всё, что у него осталось. Это да основные системы управления *Императором*.

– Хочешь остановиться и узнать наверняка?

– Пожалуй, нет.

Конечно, был шанс, что наши преследователи наконец-то прекратили погоню и присоединились к более крупному отряду, двигающемуся на город Солярис. Но я в это не верил. Кто бы ни готовил эти войска, это, похоже, была та же группа, что разрушила лиранскую столицу Таркад. Они своё дело знали, а первое правило, которое выучиваешь в этом деле, гласит: никогда не оставляй у себя за спиной хорошо вооружённое войско – никогда не знаешь, какую кашу они могут заварить.

Мы был разбиты и изранены, не имели ресурсов и ни одного плана отступления, не включавшего возвращения в город Солярис. На тот момент я был не очень высокого мнения о нас в плане заваривания хоть чего-либо. На Грейленде мало чего интересного за пределами основного района бэтлмех-индустрии, так, кое-какие кровавые поприща, второразрядные арены и сражающиеся на них второразрядные воины. Понадобится время, чтобы добраться до них и организовать – время, которого у нас не было. Я глубоко вздохнул, вздрогнув от боли, хлестнувшей по искалеченным рёбрам. Время, которого, возможно, у меня нет.

Впрочем, как я уже объяснил, я никогда и не рассчитывал, что кто-то сам придёт и предложит свою помощь. Только не на Солярисе VII.

– Что за чёрт? – Водитель грузовика на воздушной подушке перегнулся через рулевое колесо, пока машина, замедляясь, вписывалась в поворот. Он куда-то показывал своему приятелю-репортёру, державшему в руках дробовик, Адаму Кристофу из «Сан Таймс». На игровом мире, где мехвоины были богами, журналисты были пророками. А у этого, помимо всего прочего, зрение оказалось получше, чем у его оператора. – Тормози! – закричал он.

Конечно, машины на воздушной подушке тормозят не так, как обычные участники дорожного движения. Они или используют вентиляторы, чтобы изменить направление потока воздуха, или – как в этом случае – просто разворачиваются, и тогда полная тяга машины противодействует силам инерции. В последнем случае все обычно забывают про пассажиров, так что меня тут же отбросило к задним дверям грузовика, причём раненая нога неуклюже подвернулась, и я получил возможность наслаждаться прекрасным видом сквозь заднее стекло. Вода лилась сплошным потоком – сильный ливень смыл все краски с леса, покрывавшего бóльшую часть главного континента Соляриса VII.

И только когда он полностью остановился, я заметил, что стволы деревьев в лесу какие-то резкие, угловатые. Кое-какие из них были выгнуты в обратную сторону. Другие бугрились необычно огромными узлами. Они стояли ровным рядом вдоль главной дороги.

И это были не деревья. Ноги. Ноги мехов.

В роли подлеска выступали коробчатые очертания нескольких танков, а также слонявшиеся рядом обычные пехотинцы. Я смотрел сквозь забрызганное дождём стекло, напряжённо ожидая вспышку лазера, которая положит конец всему – 22 годам заигрывания со старухой с косой. А потом вновь сверкнула громадная молния, и над головой прозвучали похожие на аплодисменты раскаты грома. И в то же мгновение я понял, что это были не захватчики. Враги привезли с собой более новые машины. Я смотрел на образы из прошлого, чемпионы во всей своей красе: *Боевой молот*, *Мародёр*, *Феникс-Ястреб*; *Лучник*.

Легенды.

– Устаревшие новости, - произнёс водитель, поддав газу вентиляторам, как если бы он собирался обогнать пушку-проектор частиц.

Но Адам Кристоф был умнее: – Немедленно заглуши вентиляторы, – приказал он спокойным голосом.

Стрелок. Я легко мог разглядеть впереди двуствольные руки *Стрелка*, 60-тонник стоял боком, направляя в тёмное небо свои автопушки. Также там была и *Валькирия*. В бытность солдатом я провёл немало времени, уворачиваясь от ног этих машин, так что можно сказать, что они мне было очень хорошо знакомы. Это всё были классические модели. В свое время любимцы фанатов на аренах, но и здесь, на Солярисе VII, и на полях сражений Внутренней Сферы их уже оттеснили в сторону новые машины. Долой старое, да здравствует новое…

Молния вспыхнула снова, но на этот раз гром прозвучал тише.

И тут как будто бы я моргнул, и 20 лет слетели с бэтлмехов, которые я рассматривал. Я увидел, что у *Боевого молота* отсутствовал его фирменный прожектор. У *Феникса-Ястреба* были более гладкие контуры, чем я помнил, а у *Боевого мастера*, стоящего позади, был более угловатый профиль в районе головы и плеч, чем раньше. Это всё были обновлённые модели, только сейчас начинающие свое возвращение на поле боя, но ещё не готовые предстать перед камерами Соляриса VII. Мне уже доводилось видеть некоторые из этих переработок, которые были заявлены как старые машины и на равных выступали против лучших и самых знаменитых. Впрочем, по большей части, в данный момент они ещё прокладывали себе путь наверх через вторичные арены.

– Не желаешь выйти наружу? – прошептал у меня в ухе голос Эрика. – Может быть, тебе удастся убедить их, что мы друзья.

Да уж. У *Императора*, который пилотировал Эрик, не было никаких опознавательных знаков и нейтральный отзыв приёмопередатчика ИСЧ, кроме того, он был выкрашен тем же самым бледным цветом слоновой кости, что и использовали захватчики. Только то, что он бежал вслепую, без активных сенсоров – хотя и не по своей воле, – скорее всего, и удержало часовых от того, чтобы разнести его на куски.

Ну и, помимо того, у нас было примерно два копья боеспособных машин, быстро приближающихся сзади. Столкновения подобного рода могут привести к непоправимым решениям.

Нажать клешнёй *Кавалера* рычаг, открывающий заднюю дверь, было непростой задачей, но я справился. Ветер бросил капли дождя мне в лицо, так что пришлось частично опустить забрало. Оберегая раненую ногу, я медленно похромал вперёд, отключив систему наведения, хотя мои пассивные сенсоры отчаянным писком предупреждали о многочисленных захватах цели. Эрик должен был знать, что его они точно так же подсветили.

Передвинув зубами рычажок включения, я, мигая, пробежался по предустановленным частотам и нашёл общий канал: – Мы на вашей стороне! – сказал я чётким голосом, оглянулся назад и увидел, что наша колонна перестроилась уступами, налаживая хорошо перекрывающиеся сектора стрельбы. Воины прайм-тайма из города Солярис и их коллеги из «лиг на задворках» никогда не любили друг друга. – Хотите верьте, хотите нет.

В задних рядах противостоящей нам группы шевельнулся *Боевой мастер*, давая мне понять, с кем я разговариваю: – Назови мне любого великого капелланского чемпиона, – сказал мехвоин.

Я чуть не улыбнулся. Единственное что меня удержало, так это боль в ноге. Эта известная узкому кругу лиц шутка была почти столь же древней, как и сами Игры Мехов, но очень мало людей с других планет могло о ней знать. – Великих капелланских чемпионов не бывает, – ответил я.

В его кабине вспыхнул свет, затем погас. – Шен Дрисколл, конюшня «Полночь». Также здесь есть представители конюшен «Мантикора», «Якобит» и «Кооператива Стрехолма». – Пока он представлял своих товарищей, парочки, а один раз даже трио, кабин вспыхивали на мгновение габаритными огнями. Это всё были полноправные воина Планеты Игр. Рекламы им не требовалось. – Похоже, что у вас, городских, возникли проблемы.

– Да ну? А я и не заметил. – Я никогда не веду переговоры с позиции слабой стороны.

– Полноправное участие.

На Аутриче или Галатее это означало бы что-то совершенно другое. Часть прибыли от контракта наёмников. Здесь, на Солярисе VII, воины, конечно, такие же наёмники, но если он имел в виду деньги, то сказал бы «приз». Полноправное участие означало эфирное время – права на тривидео.

Пресса.

Это было весьма щедрое предложение. Которое я тут же передал Адаму Кристофу, нашему местному (пусть даже и не по своей воле) новостному агенту.

Кристоф сказал только два слова. Первое было «эксклюзивность». Это был не вопрос, да я бы и не стал ожидать чего-нибудь меньшего. Я кивнул.

Второе слово было «договорились».

Ракеты причудливой россыпью упали на дорожную развязку, вырывая глыбы асфальта, подбрасывая их вверх и обрушивая на землю грязный гравий. Огненные вспышки легли рядом со мной, слишком близко, чтобы чувствовать себя спокойно. Я отпрыгнул из-под огня под защиту бронированного корпуса перевёрнутой *Мантикоры*. Рубиновые и изумрудные дротики лазерного огня перекрещивались надо мной, превращая дождевые капли в пар и вспыхивая крошечными веерами света там, где рассеянные лучи преломлялись в тысячах маленьких призм. Луч ППЧ врезался в разрушенную *Мантикору* – может, для верности, а может это был ещё один из дюжины шальных выстрелов. Откуда-то неподалёку донеслось долгое *барр-рп* автопушки штурмового класса, обрушившей на кого-то шквал из сотен снарядов.

Я никогда не смогу сказать наверняка, что больше удивило захватчиков – то, что мы развернулись и приняли бой, или то, что мы наскребли себе подкреплений. А может всё дело в том, сколько жизненной силы было в перепроектированной классике.

Возглавляемые *Боевым мастером*, легенды древности врезались врагам во фланг и не останавливались, пока не установили контакт с клином, который Эрик Грэй вбивал в центре. Его *Император* держался на ногах исключительно за счёт силы воли и выглядел столь же суровым, как и я, пытающийся маневрировать по полю боя с открытым правым боком и 30-мм пулей, всё ещё сидящей в левой ноге.У Эрика не было системы прицеливания, так что ему приходилось полагаться на точный расчёт и интуицию. Он свалил одну вражескую *Тояму*, которую я добил с помощью других бойцов в костюмах *Кавалер* и горстки нерегулярной пехоты «Якобитов». Профессионалы стремились чисто вывести врага из строя, а вот наши небронированные друзья больше напоминали толпу линчевателей и попытались вырезать мехвоина из кабины. И когда разлетевшаяся от самоубийственного заряда кабина извергла яркий оранжевый клуб огня, поглотивший и мехвоина, и пехотинцев, всё выглядело так, будто кто-то подал сигнал к кровавой всеобщей свалке.

В этот момент Дрисколл потерял контроль над войсками из конюшни «Мантикора», которые (об этом можно лишь догадываться) только что потеряли своих друзей. Они доказали свою преданность, сломав строй и через нескольких минут присоединившись к товарищам в списке потерь. Лига Защиты Дома была не в намного лучшей форме, поскольку Эрик, наконец, потерял и оборудование связи. Любые возможные приказы были утрачены в пропасти, разделяющей межкоеев от гряземестов. Наша временная цепочка командования приказала долго жить.

Перебравшись через край перевёрнутого танка, я вытер лицевую панель, умудрившись при этом нанести на неё ещё больше грязи, чем было до этого. Ну и ладно. Потом я увидел костяно-белого *Проникающего*, цементировавшего прорванный вражеский центр. Он вышел вперёд и всадил пару ППЧ в спину *Боевому мастеру*, присовокупив к ним четвёрку гранатовых лазеров. Дрисколл не имел шансов устоять после такого удара и тяжело рухнул на землю, растянувшись посреди низкой поросли молодых сосен и кустов ежевики, на границе шоссейной просеки.

Когда Дрисколл упал, *Проникающий* получил возможность беспрепятственно выстрелить по Эрику. У меня не было возможности ни предупредить его, ни остановить монстра, готовящегося записать на свой счёт ещё одну жертву. И всё же я спалил оставшееся у меня прыжковое топливо и ковырнул *Проникающего* своим малым лазером, как если бы я мог отвлечь его. Другие пехотинцы в броне *Кавалер* присоединились ко мне, но мы были всего лишь блохами, кусающими собаку.

Но нам всё же повезло. Один их выстрелов расплескался по защищающему кабину бронестеклу, а поскольку ни один мехвоин во Внутренней Сфере не желает так близко подходить к перспективе получения лазерного загара, *Проникающего* отвернулся от Эрика, пытаясь захватить нас в прицельную рамку своего оружия.

Я уже говорил, что Солярис VII наказывает людей, не заботящихся о своей собственной выгоде.

К счастью, пилот *Феникса-Ястреба* был таким же старомодным, как и его машина. Взлетев в небо на прыжковых двигателях и направляясь к дальнему краю поля боя, он раньше времени вырубил двигатели и приземлился как раз между нами и *Проникающим*. Сдвоенное попадание больших лазеров, предназначавшееся нам, разворотили его грудь, оторвав куски брони, и расплавленный композит крупными каплями упал на чёрное мокрое шоссе. Мы рассыпались по обе стороны получившей попадание машины и добавили свою скромную огневую мощь к его большому лазеру. Эрик Грэй наконец-то заметил нас и атаковал *Проникающего* из уцелевшей автопушки.

Впрочем, даже всего этого, как казалось, может быть недостаточно. Я уже приготовился писать свою собственную эпитафию, когда едва заметный глазом сверхзвуковой снаряд пролетел над землёй и врезался в нижнюю часть правой ноги *Проникающего*. Это приподнялся *Боевой мастер* Дрисколла, опершись на одну руку и вытянув правую вперёд.

К удачному попаданию он добавил ещё одно, на этот раз снаряд гауссовки разнёс броню и размолотил тазобедренный сустав. *Ястреб* окончательно уничтожил эту ногу хлёстким лазерным ударом. Падая, *Проникающий* подставил голову под поток огня из автопушки Эрика. Бронебойные болванки проделали дыры сквозь плечо машины, прошли к боковой части головы и пронеслись сквозь броню и фонарь кабины, вылетев с другой стороны.

Когда 75-тонник рухнул на землю, от кабины и находившегося в ней мехвоина остались одни ошметки.

Оставшись без последнего энергичного бойца с тяжёлым ударом, удерживавшего центр, вражеское войска рассыпалось и побежало. Стрехольмовский *Феникс-Ястреб* возглавил короткую погоню и сумел записать на свой счёт искалеченного *Требучета*, но на сегодня сражение было закончено. У Адама Кристофа было множество видеозаписей – если, конечно, осталась телесеть, чтобы распространить их, – а мы с Эриком были всё ещё живы. Неплохой бонус.

Немного поработав, мы сможем вновь собрать всех наших павших мехов, включая и мантикоровские переработки. И если Солярис, город и планета, собирается вновь попытать счастья в бою, похоже, что нам потребуются они все. Если мы сможем держаться все вместе, тогда возможно… если возможно… это может стать началом для легенды. После 22 лет лазанья на рожон это, возможно, и стоит того, чтобы завести нескольких новых друзей.

Если мы все проживём достаточно долго.

ВВЕДЕНИЕ

ВХОДЯЩЕЕ СООБЩЕНИЕ

ОТОСЛАТЬ

СОХРАНИТЬ

ОТМЕНА

УДАЛИТЬ

Секретно – только лично
От кого: прецентора XIV-Delta Темпеста Страйкера
Кому: прецентору ROM Виктории Парддо
Дата: 7 августа 3067 года

Военный прецентор Анастасий Фохт был дураком.

Я знаю, что большинство людей полагает, что он был спасителем человечества и героем, подобного которому не видели со времен Александра Керенского. Раз так, то мои слова подобны богохульству, и я уверен, что в будущем подвергнусь осуждению. Однако мы знали друг друга в течение многих лет, да и Вы знаете меня; мне кажется, что мои взгляды должны стать известны.

В 3058 году наши фанатично настроенные братья захватили Терру. Что же сделал Фохт? Он попытался отбить её? Попытался побить ту бешеную собаку, которой стали наши братья? Нет, вместо этого он «сдерживал» их, в то время как сам был одержим другой навязчивой идеей: Кланы. Конечно, угроза Кланов должна быть исчерпана, но не за счёт чего-либо ещё. Из-за этого наш избранный военный прецентор взвалил на себя все мои обязанности и принёс нам 5 лет гражданской войны! По крайней мере, Кланы – известный противник, выходящий на поле битвы в кабине *Бешеного пса* со своими обычаями и традициями.

Перед нами враг неизвестный, однако я думаю, что Фохт должен был устранить его ещё несколько лет назад. Пока мы тратили массу времени, отвлекаясь сначала на войну с Кланами, а затем на наши глупые понятия лояльности то к одному Дому, то к другому, хотя должны были быть лояльны лишь одному Ордену - змея в траве украла наши яйца!..

В середине 3064 года многочисленные когорты элитных легионов Марианской Гегемонии словно молотом ударили по планетам Федерации Цирцинус – Блантлефф и Максимиллиан. Теми, кто встал на пути полного уничтожения и поглощения планет Федерации (подобно тому, как до этого подобное произошло с несчастным Иллирийским палатинатом), стали «Чёрные воины» и домашняя гвардия МакИнтайра; я не мог себе представить более неудачного противостояния. Всё же к концу 3064 года войска Гегемонии были остановлены, вслед за этим последовал тяжёлый и холодный мир. Внутренняя Сфера была столь озабочена своей собственной ожесточённой борьбой, что не подвергла происходящее никакому сомнению. Только тщательные исследования, наряду с данными, полученными от хорошо законспирированных агентов ROM, позволили узнать всю правду.

Подобно тому, как примас Миндо Уотерли передала Синдикату Дракона мехи времён Звёздной Лиги, которые помогли нанести удар и парализовать Федеративное Содружество в их стремлении уничтожить Дом Куриты в 3039 году, «Слово Блейка» передало новые ценные мехи Федерации Цирцинус. Однако эти машины не были новыми моделями.

Агенты ROM засекли уже 4 различные машины, используемых в центуриях «Чёрных воинах», которые представляют собой сильно изменённые версии устаревших моделей мехов, многие столетия служившие в ВС. Помимо этого, в отличие от «полевой модернизации», были применены не только новейшие технологии, изменившие внутреннюю структуру и сердца мехов, но и изменён внешний вид машин. Тот факт, что в этих четырёх машинах использовались технологии Лиги и Содружества, только укрепляет мою уверенность.

ВХОДЯЩЕЕ СООБЩЕНИЕ

ОТОСЛАТЬ

СОХРАНИТЬ

ОТМЕНА

УДАЛИТЬ

Известно, что большинство новых технологий, распространённых в обоих Домах, появилось не без помощи «Слова Блейка». Кроме того, чрезвычайно тревожным является тот факт, что Конфедерация не имеет производственных линий для создания мехов типа *Феникс-Ястреб* или *Мародёр*, тогда где же они были изготовлены? Этот вопрос мучает меня даже по ночам. Почему фанатики выбрали этот путь, неизвестно. Кроме того, это похоже на действия какого-то неизвестного создания – его намерения становятся понятным только тогда, когда он начинает вас потрошить. Всё, что мы знаем на сегодняшний момент, – это последствия заговора.

Джованни Эстрелла Де ла Сангре – губернатор Деметра и главный администратор компании «Викора Индастриз» – изучил эти «новые» мехи, мы всё ещё не уверены, где могла произойти утечка информации, но мы не можем исключать и тот факт, что Джованни может оказаться агентом «Слова Блейка». Официально, по крайней мере, он был заинтересован в получении доходов для своей родной планеты и вкладывал значительные средства своего огромного личного состояния в создание многочисленных опытных образцов, которые, по сути, являлись «зеркальным» отображением машин «Слова Блейка» с индексом «Т», приобретая необходимые технологии как через юридически законные сделки, так и через подлые тайные соглашения. Кроме того, он изготавливал концептуальные модели на основе других старых моделей мехов. Таким образом, он разработал дополнительные варианты, основанные на шасси «новых» мехов, применив новейшие технологии, полученные от других Великих Домов. Весь следующий год он потратил на встречи с главами трёх главных производителей вооружения: «Дженерал Моторс», «Дефианс Индастриз» и «Эрсуэркс», где ROM представил в действии «новые» мехи, и договорился о предоставлении ему помощи в продаже этих моделей.

Джованни уже стоит во главе продаж нашего зарождающегося проекта «Феникс»; удивительно, что тысячелетия отделяют нас от первого использования электричества, а «знахари» до сих пор умудряются продавать нам змеиный яд. Особенно отличилась Конфедерация, начав небольшую, но агрессивную программу по модернизации старых машин, убирая мусор из своих рядов для следующего поколения мехов. Я уверен, что другие Наследные государства ждут лишь того, чтобы увидеть, закончится ли этот план успехом или провалится, перед тем, как начать собственные программы.

Пока что производство новинок идет небольшими темпами и количество выпущенных «модернизированных» мехов составляет лишь небольшую долю от общего количества выпускаемой продукции, однако не стоит думать, что такое положение будет неизменным ещё долгое время.

Я прилагаю к этой передаче спецификации первых таких бэтлмехов; в будущем, по мере доступности, я пришлю дополнительные данные.

ИГРОВЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ

Листы записей для приведённых далее в этом Техническом описании моделей – включая все их варианты – можно найти в сборнике *Листы записи Классической BattleTech: 3067 год*. Лист записи для Longbow можно найти в сборник *Листы записей BattleTech: Обновления*, опубликованные корпорацией FASA.

БЭТЛМЕХИ ВНУТРЕННЕЙ СФЕРЫ

Вне зависимости от того, как сильно изменяются вещи, суть их остаётся прежней. Разве это не аксиома на века? Особенно когда речь идёт о человечестве с его одержимостью войной.

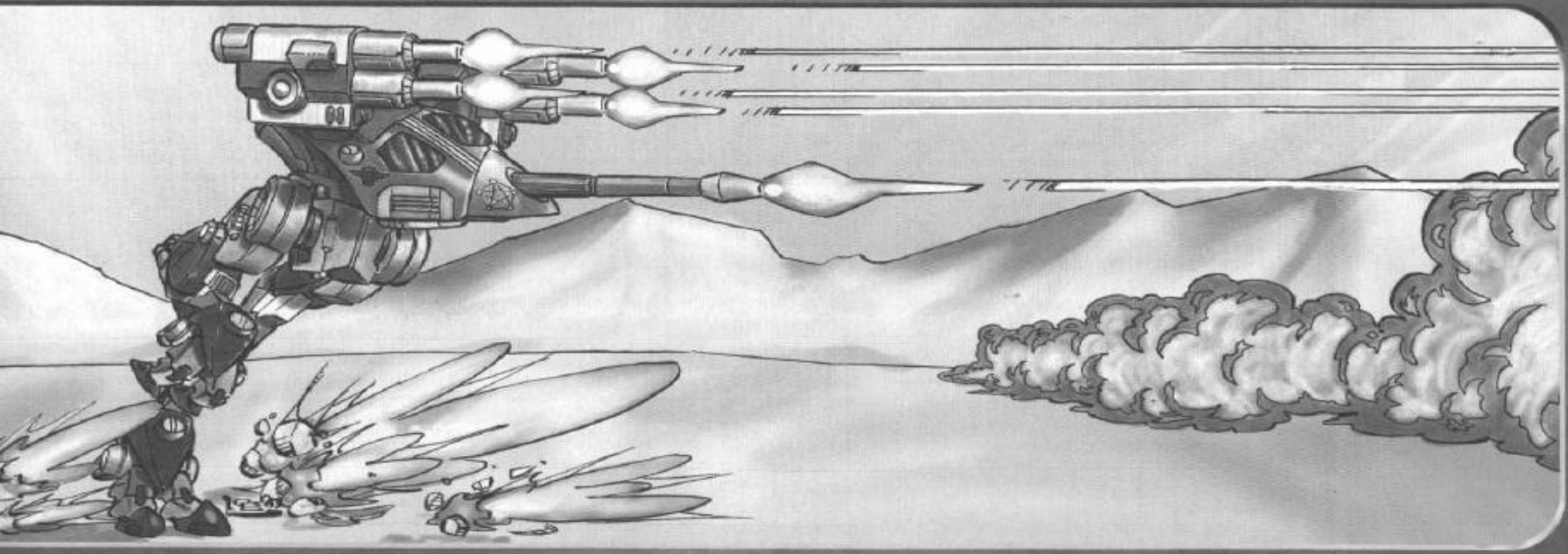
В 2439 году Терранская Гегемония явила миру бэтлмех. Начиная с этого момента война уже никогда не будет прежней. Как танки минувших эпох *Панцер*, *Абрамс* и *Мантикора*, так и *Оса*, *Теневой Ястреб* и *Боевой молот* вскоре станут бытовыми терминами – металлические гиганты, дающие пищу для мифов, пугающие детей и вдохновляющие людей на великие свершения.

Полтысячелетия прошло с тех пор, как первые мехи начали сходить со сборочных линий. Столетия спустя появились легионы новых моделей, начинённые новыми технологиями. Имея возможность выбора из такого множества бэтлмехов, особенно с учётом разработанных моделей с ещё более высокими технологиями, кажется вполне логичным предположить, что первоначальные мехи давным-давно должны были потеряться в анналах времени.

Но логика не всегда работает так, как надо.

После недавнего посещения мною завода «СтарКорпс Индастриз» на Сон Хоа я могу подтвердить не только продолжающееся существование этих моделей, но и возрождение их жизненных сил. То ли благодаря столетиям существования (лучшее свидетельство удивительной стойкости бэтлмехов перед лицом стольких лет непрерывных передряг), то ли благодаря наследию столь многих легендарных мехвоинов, пилотировавших эти машины (почтенных предков многих семей мехвоинов, всё ещё пользующихся влиянием во Внутренней Сфере), или же вследствие того факта, что эти образы прочно укоренились в общественном сознании благодаря головидам – таким, как *Бессмертный воин*, – как бы там ни было, нельзя отрицать, что эти древние модели, переродившиеся подобно фениксу в новом виде, скорее всего, будут рядом с нами в течение следующих пятисот лет. Мехи из пришлого продолжают служить нам и удивлять нас своей полезностью, красотой и неизменными выдающимися способностями назло неумолимому течению времени.

Мартин Оверстрит
полупрецентор Х-Омега
Архивы КомСтара, Токкайдо
1 октября 3067 года



LCT-5M LOCUST

Масса: 20 т
Шасси: Corean-II Delux Endo Steel
Двигатель: Hermes 240 XL
Крейсерская скорость: 129,6 км/ч
Макс. скорость: 194,4 км/ч
Прыжковые двигатели: нет

Дальность: нет
Броня: специальная ферроволоконная Kallon FWL
Вооружение:
1 Magna Mk VI ER Medium Laser
4 Magna Mk IV ER Small Lasers

Производитель: Corean Enterprises
Основной завод: Стюарт
Система связи: Garret T10 B
Система наведения и указания цели: Corean CalcMaster

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Первоначально кампания «Кореан Энтерпрайзес» отказалась от намерения вкладывать капитал в развитие программы «Locust», пока не получила гарантии секты «Слова Блейка» в том, что милиция купит всю продукцию, произведённую за первый год. После изучения планов реконструкции машины инженеры кампании были весьма впечатлены тем, что увидели. Конечно, модернизация меха требовала немалых инвестиций для запуска производства, однако «Кореан» была уверена в получении прибыли от продажи нового меха. Согласовав условия с компанией «Викора», контракт был подписан, и мех, лицензированный как *Locust* LCT-5M, был принят к производству.

Возможности

Реконструкция *Locust*'а потребовала несколько фундаментальных изменений первоначальной модели. Инженеры исследовательско-дизайнерской группы считали, что основным атрибутом *Locust*'а является его высокая скорость, поэтому было принято решение увеличить её на 33%. Для этого двигатель Magna 160 заменили на Hermes 240 XL. Чтобы эффективней использовать возросшую скорость, инженеры заменили вооружение оригинального LCT-3M на лазеры увеличенной дальности действия. При этом они убрали противоракетную систему и ОРХБ, увеличив количество брони на мехе.

Развёртывание

Верные данному слову, должностные лица «Слова Блейка» из службы снабжения выкупили всех мехов первой произведённой партии. Новые мехи поступили на вооружение в подразделения Уровня II блейкистских дивизионов, каждое подразделение Уровня III получило. по меньшей мере, одного нового меха.

Варианты

«Кореан Энтерпрайзес» – единственная компания, производящая нового *Locust*'а во Внутренней Сфере. Компания «Ахернар БэтлМехс» согласовала условия с «Викорой», но пока ещё не начала производство. У «Ахернар» есть намерения запустить производство LCT-5M 1 августа 3067 года, после покупки лицензии у «Кореан Энтерпрайзес». В настоящее время Великие Дома не выразили интереса к программе нового *Locust*'а.

С другой стороны, государства Периферии с готовностью согласились на поставки новых мехов. Они с радостью восприняли проект машины, вооруженной новейшими ракетомётами. Для продажи в Периферии были представлены два варианта.

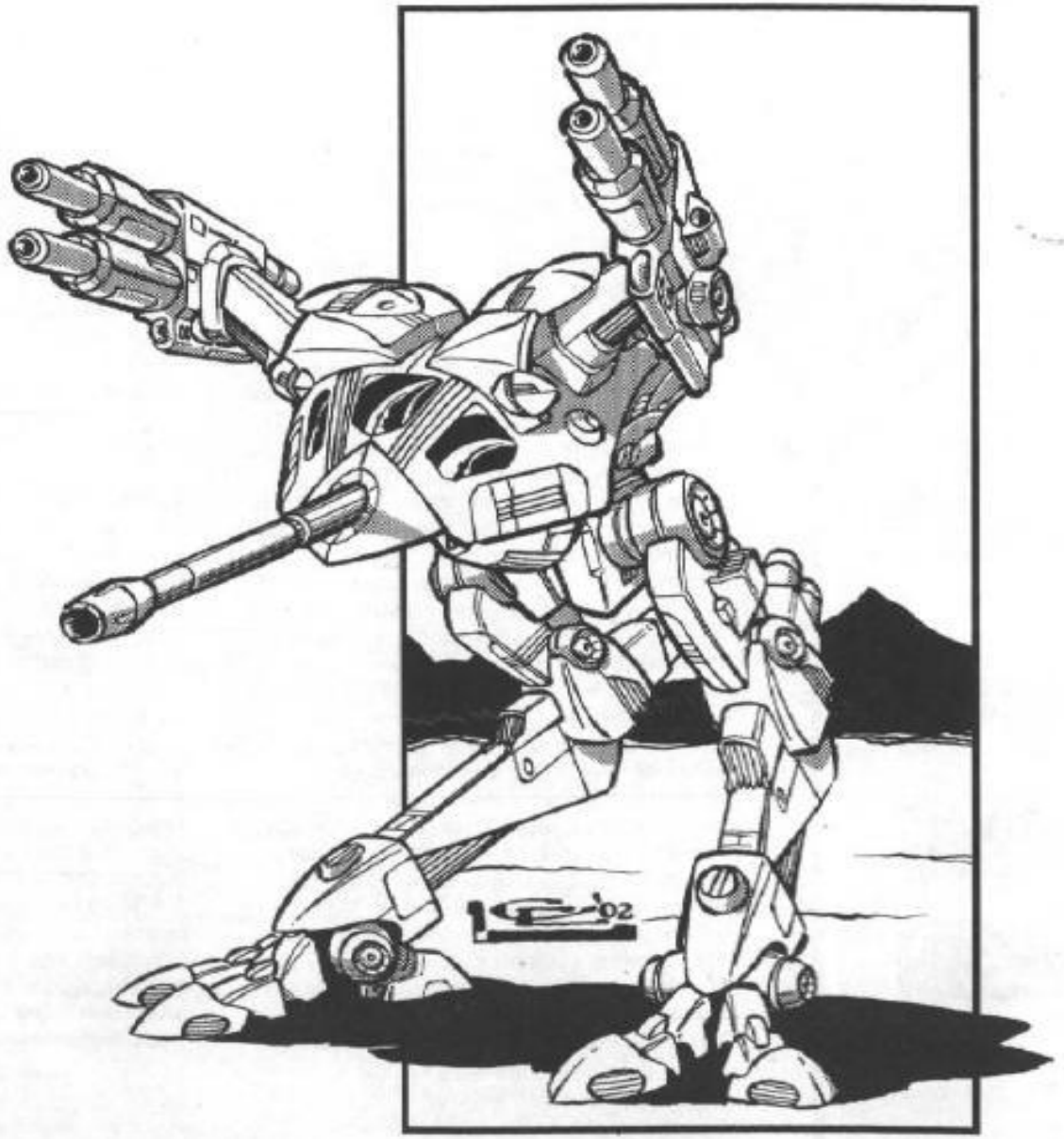
LCT-5V был подготовлен для Магистрата Канопуса и Таурусского конкордата. Этот вариант включает ферроволоконную броню, два средних лазера увеличенной дальности действия и два ракетомёта-10. В качестве двигательной установки используется оригинальный LTV 160, поэтому скорость машины осталась на прежнем уровне.

Вариант машины за индексом LCT-1V2 был подготовлен для вооружённых сил Марианской Гегемонии, однако место его производства в настоящее время неизвестно. По некоторым слухам и предположениям, небольшая фабрика по производству этих бэтлмехов располагается в глубинных областях Гегемонии. Проверка этих слухов наводит на мысль, что такой завод может располагаться на Германии. Вооружение этого меха составляет один средний лазер и четыре ракетомёта-10.

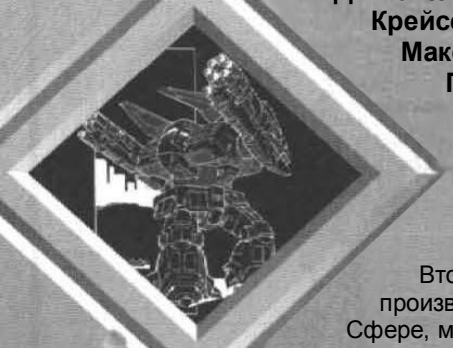
Тип: **Locust**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 20 т
BV: 516

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	1
Двигатель:	240 XL	6
Walking MP:	12	
Running MP:	18	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	10	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	69	4
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	6	9
Center Torso (rear)		3
R/L Torso	5	8
R/L Torso (rear)		2
R/L Arm	3	6
R/L Leg	4	8

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER Medium Laser	CT	1	1
2 ER Small Lasers	RA	2	1
2 ER Small Lasers	LA	2	1



STG-5R STINGER



Масса: 20 т
Шасси: Earthworks STG
Двигатель: Vox 120
Крейсерская скорость: 65 км/ч
Макс. скорость: 97 км/ч
Прыжковые двигатели: Rawlings 52

Дальность: 180 м
Броня: лёгкая ферроволоконная Durallex
Вооружение:
1 Diverse Optics ER Medium Laser
2 Death Blossom 15 Pack Rocket Launchers

Производители: Vandenberg Mechanized Industries, Pinard Protectorates Limited, Detroit Consolidated MechWorks
Основные заводы: Земля МакЛеода, Новый Ванденберг и Детройт
Система связи: Garret T10 B
Система наведения и указания цели: O/P 911 Targeting System

Краткий обзор

Второй по количеству произведённых во Внутренней Сфере, мех *Stinger* разрабатывался как разведывательный. В конце концов этому меху пришлось играть множество ролей – например, стать тренировочным. Когда Таурусский конкордат решил обновить парк разведывательных машин, командование обратилось к ветерану *Stinger*'у. Хотя конкордат совместно с Капеллой уже разрабатывал новый мех *Wasp* 3L, он хотел разработать новую модель в одиночку. Мы думаем, что это могло произойти из-за наметившихся трещин в отношениях Конфедерации Капеллы с Магистратом Канопуса.

Таурусские инженеры поначалу столкнулись с техническими трудностями бронирования нового меха. Хотя они и владели ноу-хау в производстве ферроволоконной брони, сказывался недостаток средств. И они обратились к «Слову Блейка».

Успешное развитие переговоров по проекту таурусского *Archer*'а побудило блейкистов передать конкордату материалы и помочь в строительстве завода по производству ферроволоконной брони и эндостали. По слухам, в качестве уплаты за свою помощь «Слово Блейка» получило неуточнённое пока число мехов *Wasp* и *Stinger*. Новый завод был отстроен на Новом Ванденберге (New Vandenberg).

Возможности

С 2479 года дизайн *Stinger*'а практически не претерпевал сколь-либо значительных изменений, чего не скажешь о новом таурусском варианте. Первое изменение коснулось головы меха – теперь при катапультировании отстреливалась вся голова меха целиком. Это позволило решить такую важную проблему, как недостаток места в кабине пилота. Оригинальный STG-3R был вооружён единственным энергетическим оружием и двумя пулемётами в качестве орудий поддержки. Конкордат решил снабдить мех вооружением, которое было бы соответствовало его имени. Были установлены новый доработанный лазер увеличенной дальности действия марки «Диверс Оптикс», выпускаемый на Стеропе, и две новейшие установки ракетомётов-15. Защищённый ферроволоконной бронёй таурусского производства, *Stinger* теперь несёт на себе брони на 0,5 т больше – и это при внушительной огневой мощи. Для обеспечения живучести меха были сохранены обычный двигатель и внутренняя структура меха. Внедрение этой конфигурации позволило Таурусскому конкордату в течении нескольких последних месяцев модернизировать большинство своих мехов *Stinger*.

Развёртывание

Вооружённые силы Конкордата требовали начать поставки новых *Stinger*'ов уже в начале 3067 года. Однако вначале необходимо было отправить обещанное число мехов «Слову Блейка». Наши оперативники не смогли установить точное количество переданных блейкистам мехов, однако они подтверждают, что это число достаточно велико. Мы уже обнаружили часть мехов из этих поставок на Терре и в Федерации Цирцинус.

Варианты

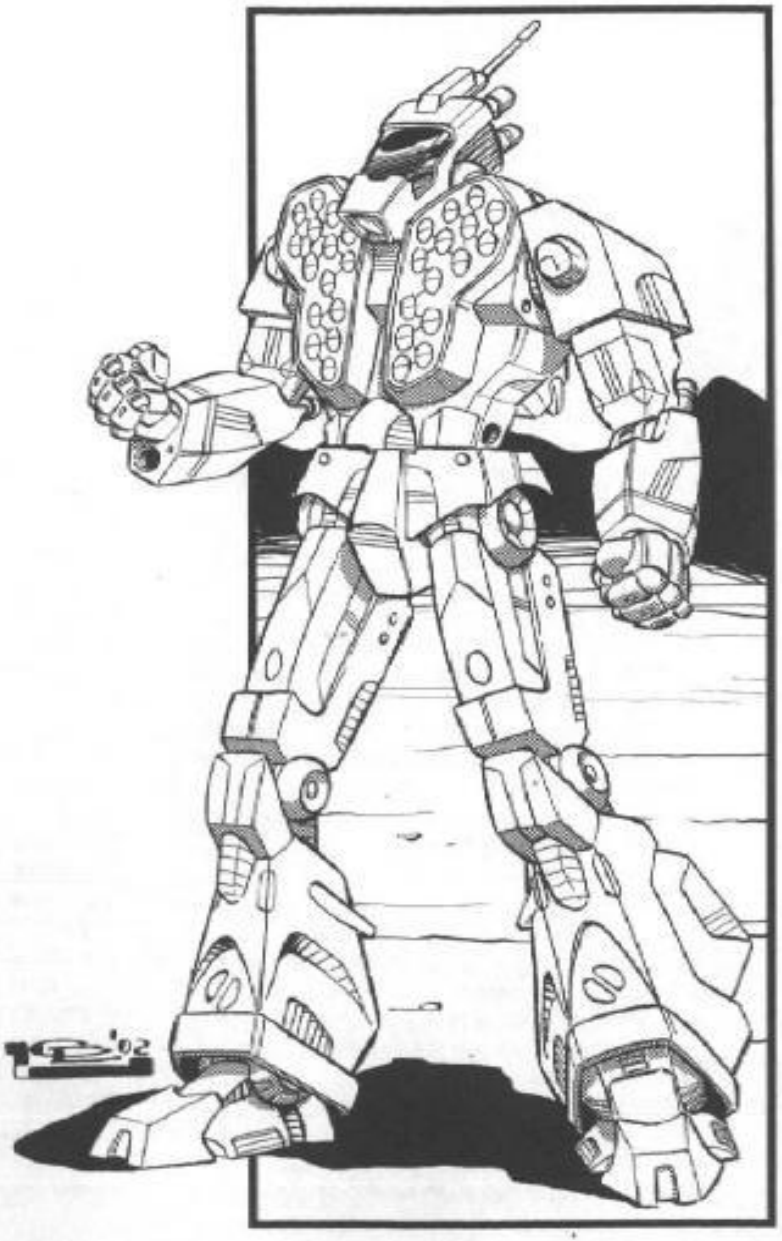
Единственный известный вариант новой машины производится на Детройте и Сиане для Магистрата и Капеллы. *Stinger* STG-6L оснащён новейшей бронёй-невидимкой, а также вооружён двумя обычными лазерами. Самой важной модернизации подверглась силовая установка меха. С двигательной установкой Pitban 240 мех может разогнаться до 130 км/ч. Ради усиления брони прыжковые двигатели были сняты.

STG-5R STINGER

Тип: **Stinger**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 20 т
BV: 409

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:		2
Двигатель:	120	4
Walking MP:	6	
Running MP:	9	
Jumping MP:	6	
Heat Sinks:	10	0
Gyro:		2
Cockpit:		3
Armor Factor:	54	3
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	8
Center Torso	6	6
Center Torso (rear)		2
R/L Torso	5	6
R/L Torso (rear)		2
R/L Arm	3	5
R/L Leg	4	6

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER Medium Laser	RA	1	1
Rocket Launcher 15	RT	2	1
Rocket Launcher 15	LT	2	1
3 Jump Jets	RT	3	1,5
3 Jump Jets	LT	3	1,5



WSP-3L WASP

Масса: 20 т
Шасси: Hellespont Type W Endo Steel
Двигатель: Hermes 120
Крейсерская скорость: 65 км/ч
Макс.скорость: 97 км/ч
Прыжковые двигатели: Hellespont Leapers
Дальность: 180 м

Броня: лёгкая броня-невидимка Hellespont
Вооружение:
1 Diverse Optics ER Medium Laser
1 Death Blossom 10 Pack Rocket Launcher

Производители: Hellespont Industrials, Taurus Territorial Industries, Detroit Consolidated MechWorks
Основные заводы: Сиан, Таурус и Детройт
Система связи: Hellespont Tight Beam
Система наведения и указания цели: RadCom TXXI

Краткий обзор

Wasp был первым разведывательным мехом, выпускавшимся в огромных количествах. Последние 600 лет этот мех служил во всех армиях Великих Домов. Этот факт позволил провести гибкие переговоры между группой «Викора» и «Геллеспонт Индастриалз» и убедить Вооружённые силы Конфедерации Капеллы (ВСКК) одобрить проект по модернизации лёгкого меха.

Цели «Викоры» были просты: совместить передовые разработки и разумную цену. Специалисты из «Геллеспонт Индастриалз» предполагали внести лишь незначительные изменения в производственные линии *Wasp*'а, чтобы производить новые версии. «Стратегиос», едва увидев новый *Wasp*, немедленно воспользовались шансом пополнить свои ряды ещё одним бэтлмехом-невидимкой.

Возможности

Новая модель совмещает в себе внутреннюю структуру типа эндосталь производства «Геллеспонт», обычный термоядерный двигатель и максимально возможное количество брони-невидимки; всё это делает нового меха чрезвычайно живучим из всех известных лёгких бэтлмехов – качество, необходимое для разведывательного меха. Проектировщики бронекорпуса меха особое внимание уделили защите суставов. Они также переместили прыжковые двигатели в торс меха, чем обеспечили не только их лучшую защиту, но и снижение денежных затрат. В то же время на мехе установили обычные охладители с целью уменьшить стоимость меха и использовать огромный запас охладителей ВСКК, который лишь незначительно был затронут за последнее десятилетие. Наконец, *Wasp* был оборудован системой катапультирования пилота, подобной той, что устанавливалась на *Phoenix Hawk*.

Подобно оригиналу, новый *Wasp* вооружён легко, и в качестве основного оружия использует средний лазер увеличенной дальности действия. Немного спорным решением командование ВСКК санкционировало установку дополнительного ракетомёта Marian, это позволило меху наносить массированный ракетный удар в тяжёлых ситуациях. Учитывая высокую скорость и характеристики невидимости меха, вооружение машины делает *Wasp* 3L чрезвычайно эффективным и живучим мехом.

Развёртывание

Первая партия новых мехов была выпущена в конце июля. В пределах Конфедерации Капеллы эти машины были назначены в копья вместе с машинами *Raven* 4L и новыми *Phoenix Hawk*, которые, наряду с новыми *Stinger*'ами или *Sha Yu*, формировали бы лёгкие теневые копья *«Ин Цян»*.

Варианты

С развитием проекта производства новых мехов *Wasp* мы укрепились во мнении, что к этой работе причастно «Слово Блейка». Наши оперативники обнаружили в блейкистских подразделениях Уровня II новые мехи *Wasp*, раскрашенные по схеме «Чёрных воинов», высадившихся на Цирцинусе с шаттла класса *Союз*. Теперь, с Капеллой, производящей этих мехов, мы все крепче связываем «Слово Блейка» и компанию «Викора». Однако пока у нас нет твердых доказательств.

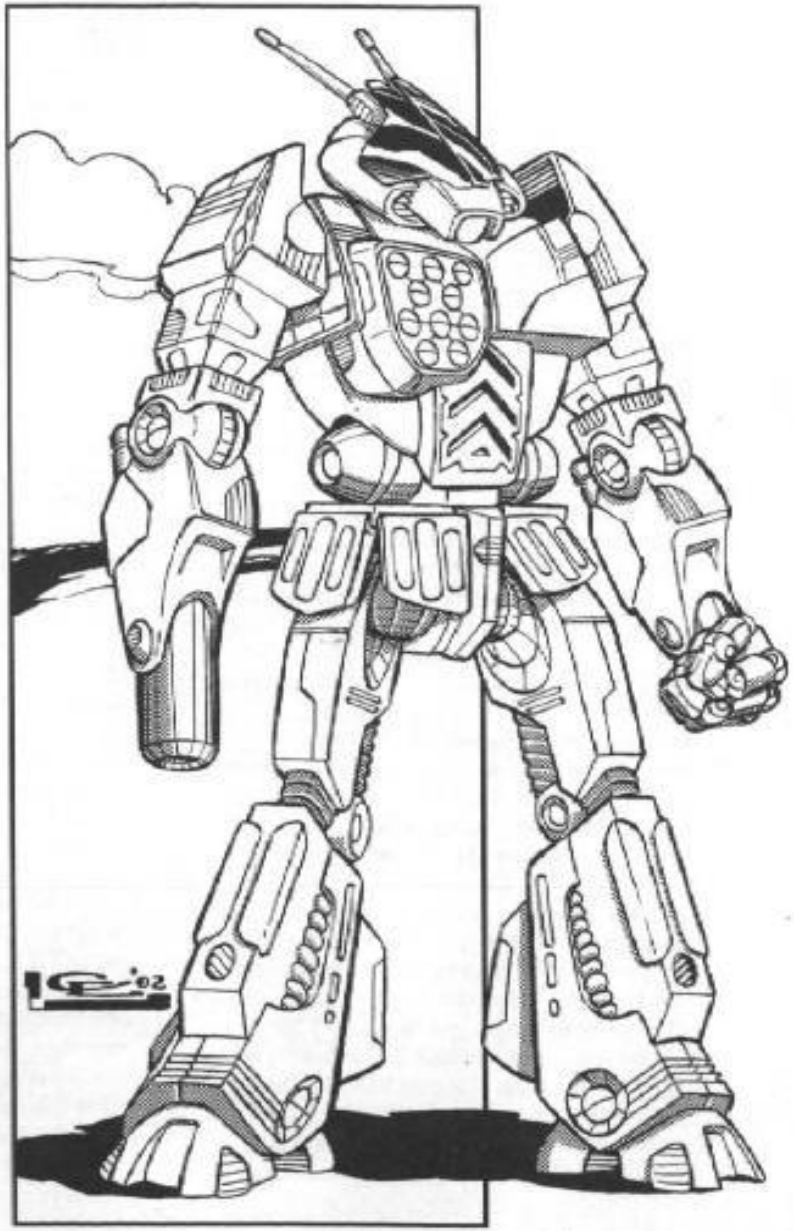
И вооружённые силы Магистрата, и вооружённые силы Таурусского конкордата производят эти капелланские машины по лицензии, приобретённой у «Геллеспонта», однако заводу «Таурус Территориал» потребуются годы модернизации, прежде чем они смогут установить капелланскую броню-невидимку. Лиранцы разработали на Фурилло (Furillo) свою модель, в которой используется лёгкий двигатель, установлены два средних лазера увеличенной дальности действия, СУЦ и гвардейская система РЭБ. «Архернар» на Новом Авалоне получил лицензию от «Дефианс Индастриз» на производство такой же модели.

WSP-3L WASP

Тип: **Wasp**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 20 т
BV: 411

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	1
Двигатель:	120	4
Walking MP:	6	
Running MP:	9	
Jumping MP:	6	
Heat Sinks:	10	0
Gyro:		2
Cockpit:		3
Armor Factor:	64	4
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	6	8
Center Torso (rear)		3
R/L Torso	5	7
R/L Torso (rear)		2
R/L Arm	3	6
R/L Leg	4	7

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
ER Medium Laser	RA	1	1
Rocket Launcher 10	RT	1	0,5
Guardian ECM suite	LT	2	1,5
2 Jump Jets	CT	2	1
2 Jump Jets	RT	2	1
2 Jump Jets	LT	2	1



VLK-QD1 VALKYRIE

Масса: 30 т
Шасси: Corean Model 101AA Endo Steel
Двигатель: Omni 150 XL
Крейсерская скорость: 54 км/ч
Макс.скорость: 86 км/ч
Прыжковые двигатели:Vicore Thrust-Masters Model L
Дальность: 150 м
Броня: StarGuard III
Вооружение:
1 Defiance Model XII ER Medium Laser
1 Valiant Arbalest LRM 15 Missile Pack
Производители: Corean Enterprises, Vicore Industries
Основные заводы: Новый Авалон, Деметр
Система связи: Lynx-Shur
Система наведения и указания цели: Sync Tracker (40-TC) с СУО «Артемида-IV»

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Гражданская война нанесла удар по мехам в ВСФСл, вынудив правительство распределить оставшиеся машины по всему пространству Федеративных Солнц. Дэвионовские потери лёгких мехов были ужасающими. С ростом требований на поставку более тяжёлых машин производители бэтлмехов снизили мощности производственных линий по выпуску лёгких машин, чтобы выполнить эти требования. В конце войны лёгкие мехи стали настолько редки в дэвионовских полках, что резко снизились разведывательные качества соответствующих подразделений. Командование призвало исправить сложившуюся ситуацию.

«Кореан Энтерпрайзес» вступила в переговоры с «Викора Индастриз» о модернизации модели *Valkyrie*, когда поступил запрос на увеличение выпуска лёгких мехов. Производственные линии «Кореан Энтерпрайзес», изготавливающие мехов этой модели, были остановлены из-за нехватки прыжковых двигателей. Компания «ГильдКо», основной производитель этого продукта, прекратила его поставки, когда Сент-Ив пал к ногам Конфедерации Капеллы.

В ответ «Викора» приняла необходимое решение. Агентам ROM стало известно, что эта корпорация провела секретные переговоры о приобретении лицензии у «ГильдКо» на производство прыжковых двигателей под вывеской «Викоры». Инженерные компании выполнили поставленную задачу и предложили к производству два варианта модернизированного меха *Valkyrie*. «Кореан Интерпрайзес» по лицензии «Викоры» выпускает оба варианта; взамен «Викора» поставляет прыжковые двигатели.

Возможности

Восстановление множества разрушенных лёгких мехов, включая и *Valkyrie*, показало, что основной причиной их гибели стала малая огневая мощь на дальних дистанциях. Учитывая эту проблему, проектировщики заменили старый двигатель сверхлёгким силовым блоком, разработанным для ОмниМехов. Хотя живучесть машины снизилась, лёгкий двигатель позволил усилить огневую мощь меха.

Инженеры разместили в торсе машины ракетную установку РДД 15 фирмы «Валиант Арбалест», устанавливаемую на лёгком танке *Striker*. Установка снабжена 2 т боеприпасов для ведения длительного боя и системой наведения «Артемида-IV». Для увеличения дальности эффективного огня установлен средний лазер увеличенной дальности действия фирмы «Дефианс»; компьютер наведения позволяет добиться точности огня, адекватной импульсному лазеру. Была сохранена прежняя структура эндосталь, при этом для облегчения ремонта в полевых условиях установлена обычная броня. Внешний вид *Valkyrie* был изменён, делая её непохожей на прежние модели. Наконец, как и в большинстве последних проектов, при катапультировании пилота отстреливается вся голова целиком.

Развёртывание

Лёгкая Гвардия Дэвиона и 1-й Дэвионовский Гвардейский получат мехи из первой поставки завода «Кореан» в июле 3067 года. 15-й Денебский Кавалерийский, 3-й Круцисский Уланский и независимые подразделения, оказывавшие помощь Виктору, получат мехи, произведённые «Викорой», в середине сентября-октябре 3067 года.

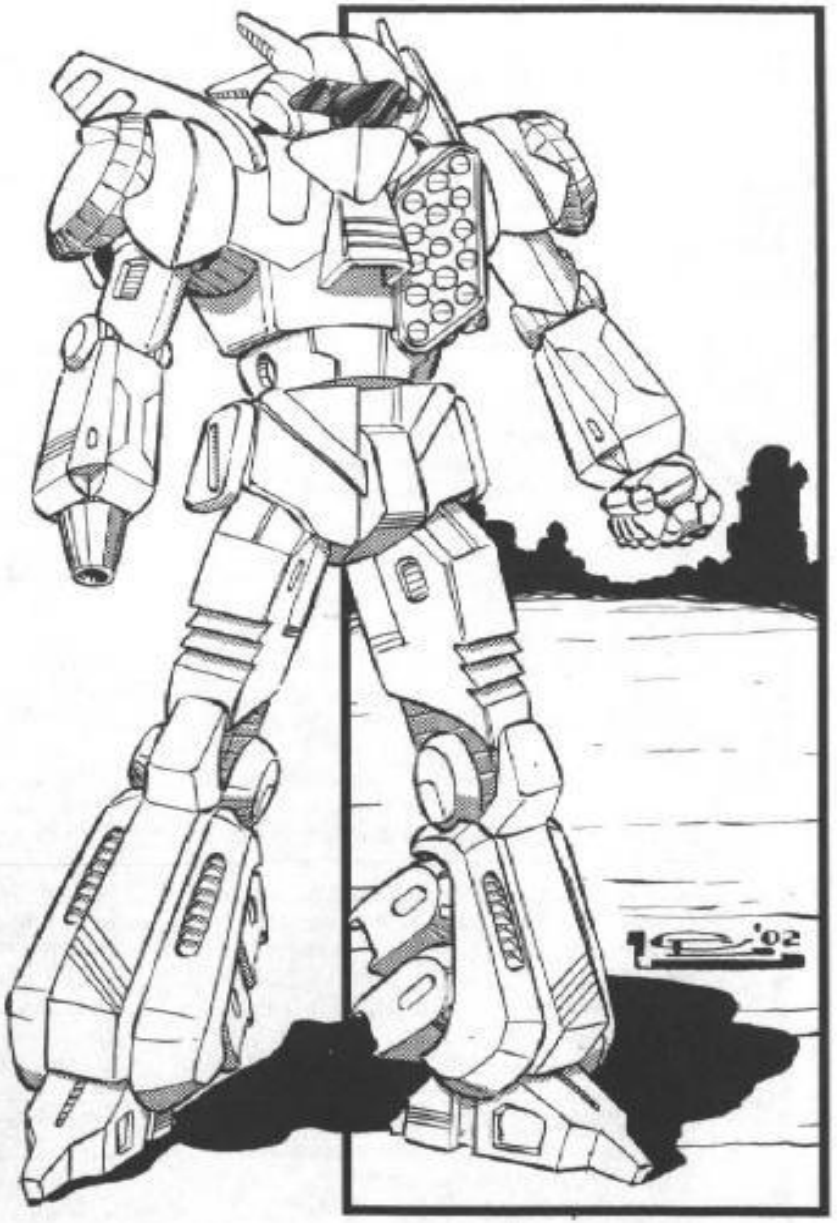
Варианты

Выпускается единственный вариант оригинального проекта VLK-QD3. Он является переделкой старой машины VLK-QD. Этот мех имеет двигательную установку GM 210, которая обеспечивает ему максимальную скорость в 115 км/ч. Вооружение меха составляют два средних лазера увеличенной дальности действия и ракетная установка РДД-5 фирмы «Холли». Для спасения пилота установлена система ОРХБ. Компания «Викора», производя в основном бэтлмехи РХН-3 *Phoenix Hawk* и VLK-QD1, модель VLK-QD3 будет производить в ограниченных количествах. В то же время «Кореан» будет выпускать обе модели меха *Valkyrie*.

Тип: **Valkyrie**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 30 т
BV: 835

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	1,5
Двигатель:	150 XL	3
Walking MP:	5	
Running MP:	8	
Jumping MP:	5	
Heat Sinks:	10 [20]	0
Gyro:		2
Cockpit:		3
Armor Factor:	96	6
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	10	13
Center Torso (rear)		4
R/L Torso	7	10
R/L Torso (rear)		3
R/L Arm	5	9
R/L Leg	7	13

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
ER Medium Laser	RA	1	1
LRM 15	LT	3	7
Artemis IV FCS	LT	1	1
Ammo (LRM) 16	LT	2	2
Targeting Computer	CT	1	1
Jump Jet	CT	1	0,5
2 Jump Jets	RL	2	1
2 Jump Jets	LL	2	1



OSTSCOUT OTT-9CS

Масса: 35 т
Шасси: Krupp 255 Endo Steel
Двигатель: 280 Vox XL Fusion
Крейсерская скорость: 86,4 км/ч
Макс.скорость: 129,6 км/ч
Прыжковые двигатели: Rawlings 45

Дальность: 240 м
Броня: Krupp 155
Вооружение:
2 Diverse Optics ER Medium Lasers
1 Diverse Optics ER Small Laser
Производители: Krupp Armament Works и Odin Manufacturing

Основные заводы: Германия, Терра и Орест
Система связи: Exeter Longscan 300 с улучшенным C^3
Система наведения и указания цели: TRSS Eagle Eye с активным зондом "Гончая", гвардейской РЭБ и СУЦ

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Ostscout служил эталоном в производстве разведывательных мехов в течении многих столетий. Скорость, манёвренность и модернизированная электроника гарантировали *Ostscout*'у выживание на полях сражений и после падения Звёздной Лиги, есть много примеров использования этих машин, сохранившихся в отличном состоянии. Настоящий шок вызвало у нас известие о том, что блейкисты развернули в своих войсках недавно модернизированную модель этого меха.

Ещё более плохой новостью является то, что производимый ими продукт идентичен тому, который производит КомСтар на Оресте; наши оперативники подтвердили эту информацию после того, как получили возможность провести осмотр техники. Следует отметить, что лиранцы имеют модель этого меха, очень напоминающую комстаровский вариант во многих аспектах. Недавно мы получили неопровержимые доказательства того, что прецентор Даг Кессельринг поставил под угрозу безопасность и выдал секреты КомСтара. Теперь мы подозреваем, что бывший архонт увязла в делах блейкистов гораздо глубже, чем мы думали. Даг Кессельринг был её связным.

Это открытие указывает на то, что наша безопасность под угрозой. Если такое происходит в нашей службе безопасности, то что же творится в других службах – к примеру, в «Вульфнете», или, упаси Боже, в МРИО? Сейчас мы работаем над тем, чтобы выявить и изолировать возможную сеть Кессельринга. Хотя Даг Кессельринг числится как пропавший без вести, мы не уверены в том, что он на Таркаде погиб – его могли эвакуировать оперативники «Слова Блейка» после последнего сражения.

Возможности

Подобно оригиналу, новая модель имеет похожие эксплутационные характеристики. Основное усовершенствование оригинальной модели заключается в установке датчиков по кругу – впереди и сзади по торсу и голове меха. Теперь *Ostscout* не должен замедляться, чтобы собрать необходимую информацию; это делало прошлую модель очень уязвимой. Новые сканеры используют системы бокового сканирования с предварительным просмотром и пассивные допплеровские и триангуляционные сенсоры, которые позволяют очень быстро собирать всю необходимую информацию. Вся информация фильтруется приёмным терминалом активного зонда типа «Гончая» и обрабатывается сверхмощным компьютером, способным обрабатывать терабайты информации в секунду. Включение в этот набор разведывательного оборудования системы постановки электронных помех расширяет спектр миссий, выполняемых *Ostscout*'ом, а наличие компьютера C^3i позволяет пилоту лучше координировать огонь на поле битвы в режиме реального времени. Наконец, система лазерного целеуказания позволяет *Ostscout*'у точнее наводить на цель артиллерийские и воздушные удары.

Развёртывание

Сразу после этого секретного брифинга КомГвардия произвела модернизацию почти 50% находящихся на вооружении мехов *Ostscout*. По крайней мере, три подразделения «Слова Блейка», находящиеся в пределах марки Хаос, также получат модернизированные машины. В Содружестве Лиры *Ostscout*'ы, построенные компанией «Инарк», поступят во все линейные полки. К нашему удивлению, одна из лиранских моделей также замечена в рядах «Горцев Нортвинда»; возможно, это плата за их службу «Слову Блейка».

Варианты

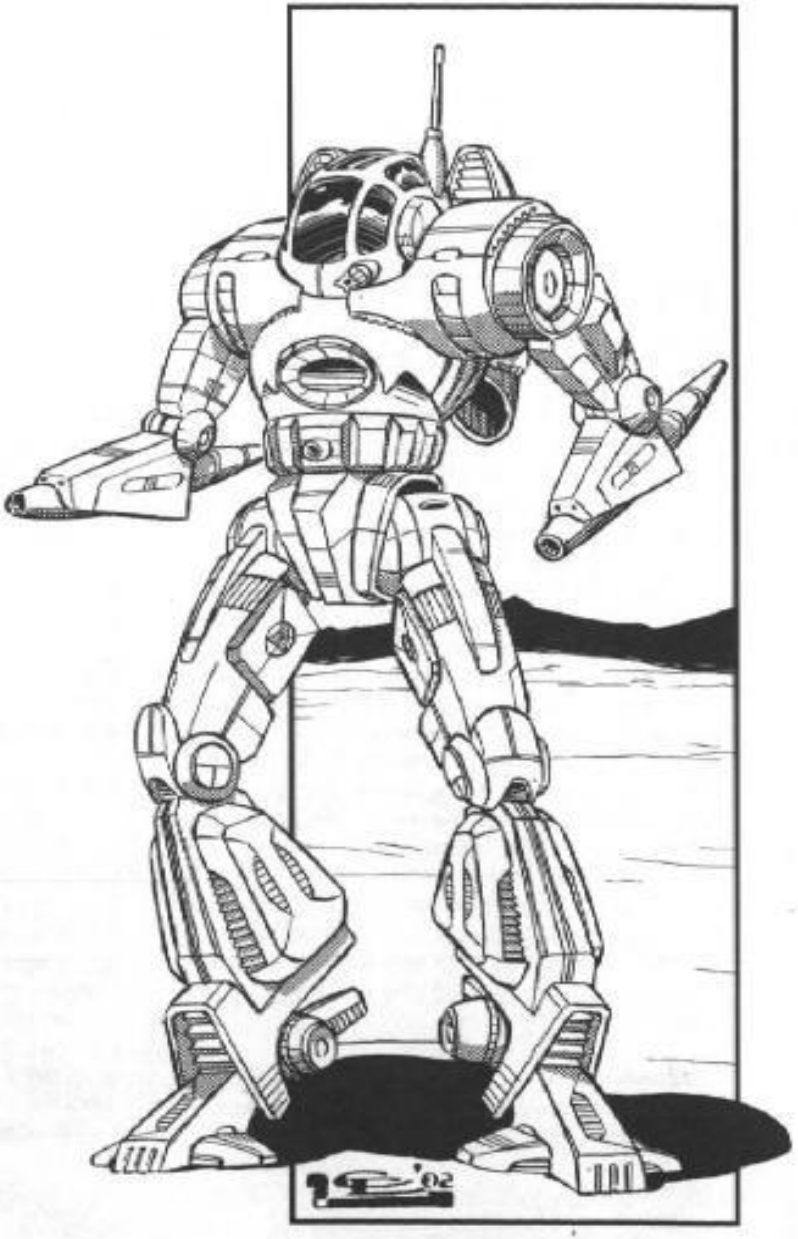
Нам известно о развёртывании лишь двух вариантов. Лиранский вариант немного отличается от блейкистского. Так, в нём используется лёгкий двигатель вместо сверхлёгкого, а на месте малого лазера установлены противопехотные контейнеры. Бронезащита немного уменьшена из-за двигателя, однако за счёт новейшего двигателя живучесть машины повысилась.

OSTSCOUT OTT-9CS

Тип: **Ostscout**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 35 т
BV: 734 (C^3i: 53)

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	2
Двигатель:	280 XL	8
Walking MP:	8	
Running MP:	12	
Jumping MP:	8	
Heat Sinks:	10	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	96	6
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	8
Center Torso	11	14
Center Torso (rear)		4
R/L Torso	8	12
R/L Torso (rear)		3
R/L Arm	6	9
R/L Leg	8	11

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER Medium Laser	RA	1	1
ER Medium Laser	LA	1	1
ER Small Laser	CT	1	0,5
C^3i Computer	RT	2	2,5
Beagle Active Probe	LT	2	1,5
Guardian ECM	LT	2	1,5
TAG	H	1	1
4 Jump Jets	RT	4	2
4 Jump Jets	LT	4	2



PXH-4L PHOENIX HAWK

Масса: 45 т
Шасси: Ceresplex IV Endo Steel
Двигатель: Warner 270M Fusion
Крейсерская скорость: 65 км/ч
Макс.скорость: 97 км/ч
Прыжковые двигатели: Anderson Propulsion 30
Дальность: 180 м
Броня: броня-невидимка Ceres Metals
Вооружение:
1 Martell ER Large Laser
2 Ceres Arms ER Medium Lasers
2 Sperry Browing 30mm Mini-Gun Machineguns
Производитель: Ceres Metal Industries
Основные заводы: Сент-Ив
Система связи: Ceres Metals Model 686 с Гвардейской РЭБ
Система наведения и указания цели: Apple Churchill 2000

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Как обычно, отношения «Викора Индастриз» с компаниями, особенно с производителями вооружения в пределах Конфедерации Капеллы, оказались сложными. Только после того, как «Дженерал Моторс» наладила контакты с «Церес Металс» от имени «Викора Индастриз», компании Капеллы согласились выслушать предложения Джованни.

Первоначально «Викора Индастриз» предполагала выпускать новую модель *Phoenix Hawk*, но по некоторым производственным причинам этот план был пересмотрен. Вместо этого Джованни разработал смелый план по переоборудованию производственной линии BJ-3 на Сент-Иве. Конечно, оставалась проблема с силовой установкой, но она была решена путём предоставления Таурусом похожего блока Warner 270M. После долгих месяцев переговоров, похожих на те, что существовали в старом Китае, контракт был подписан обеими сторонами, началось нетерпеливое ожидание торговли друг с другом; стороны мучались вопросом – кто же получит большую выгоду.

Возможности

Торс нового *Phoenix Hawk*'а имеет больше углов, чтобы усилить эффект отражения бронёй вражеских попаданий. Структура рук была перепроектирована с целью усилить защиту плечевых и нижних активаторов. Всё оружие размещено в предплечьях. Были переделаны прыжковые ускорители: лучше защищены выходные сопла, улучшено воздушное охлаждение; теперь при частом использовании прыжковые двигатели меньше нагревались. Серьёзные изменения были внесены в конструкцию головы меха. Сенсоры и система связи закрыты специальным защитным кожухом. Наконец, инженеры изменили систему катапультирования пилота, установив подобную той, которая использовалась на мехах *Wolfhound* и *Hatchetman*.

Развёртывание

Управление «Стратегиос» незамедлительно увидело ценность нового *Phoenix Hawk*'а. Они заказали эту модель вместе с RVN-4L *Raven* в качестве машины поддержки. Скорость *Phoenix Hawk*'а сравнима со скоростью *Raven*'а, а прыжковые двигатели добавляют машине манёвренности, необходимой для поддержки *Raven*'а в боевых операциях. Первая партия *Phoenix Hawk*'ов была выпущена в 3066 году. Только фронтовые подразделения могли послать запросы на поставку новой машины. Из всех отправленных заказов, однако, только «Бронекавалерия МакКэррона» не получила причитающихся им мехов – те просто исчезли по дороге.

Варианты

Есть достоверные свидетельства о том, что Дом Ляо в настоящее время производит PXH-4L, идентичные тем, что были встречены в рядах «Чёрных воинов» – это пугающий факт.

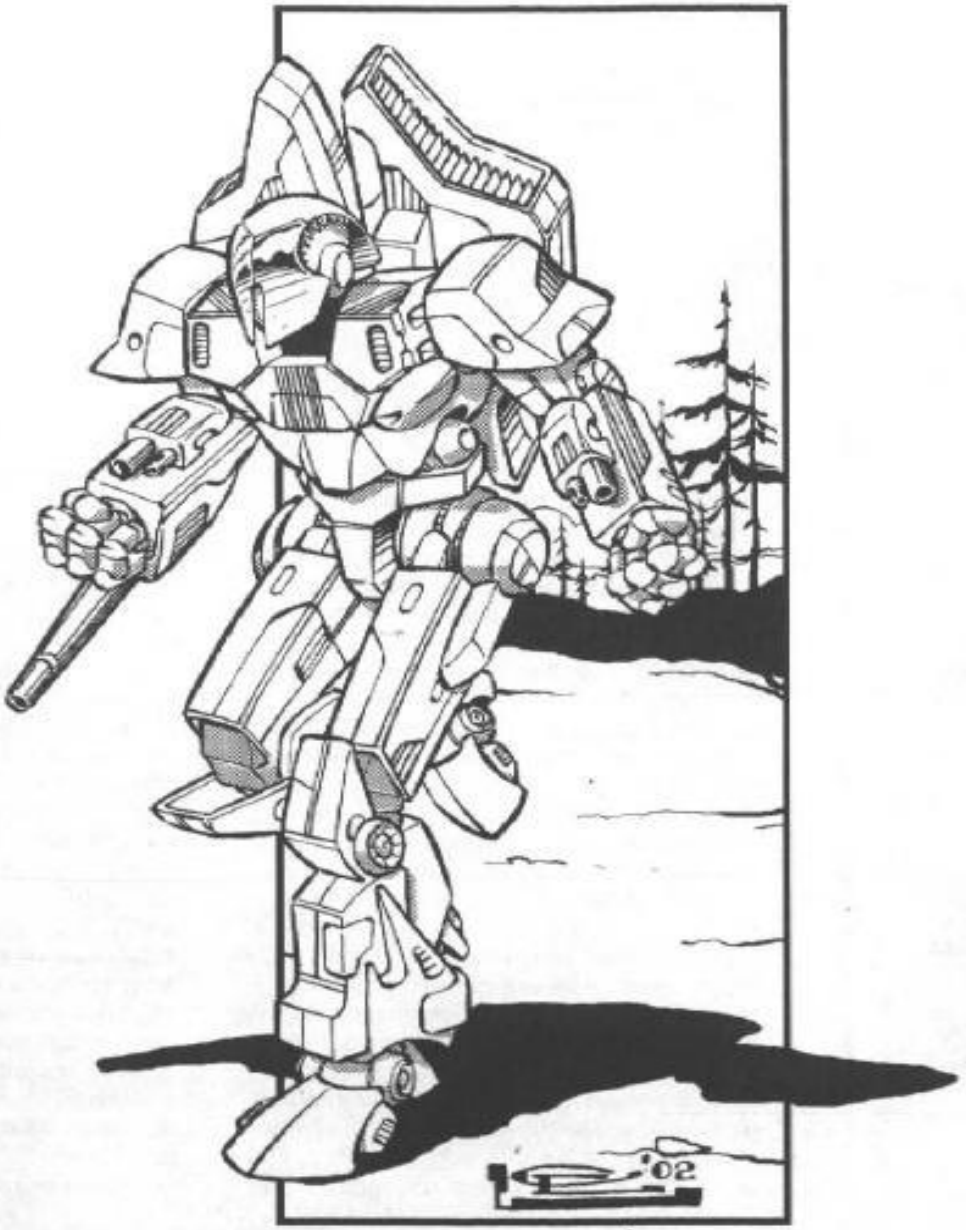
Производство других вариантов машины пока не подтверждено, однако предполагается появление модификации с компьютером наведения и большим импульсным лазером. Есть возможность появления и такого варианта, в котором компьютер наведения будет совмещен с ППЧ увеличенной дальности действия и несколькими средними лазерами. КомСтар купил лицензию на производство одного варианта с лазерами, системой C^3i и iNarc. Также планируется ещё один вариант, с лёгким двигателем. Находятся ли все эти модели в фактическом производстве или являются пробными моделями – на данный момент пока не известно.

PXH-4L PHOENIX HAWK

Тип: **Phoenix Hawk**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 45 т
BV: 1117

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	2,5
Двигатель:	270	14,5
Walking MP:	6	
Running MP:	9	
Jumping MP:	6	
Heat Sinks:	11 [22]	1
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	128	8
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	6
Center Torso	14	23
Center Torso (rear)		5
R/L Torso	11	18
R/L Torso (rear)		4
R/L Arm	7	10
R/L Leg	11	15

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER Large Laser	RA	2	5
ER Medium Laser	RA	1	1
Machine Gun	RA	1	0,5
Ammo (MG) 100	CT	1	0,5
ER Medium Laser	LA	1	1
Machine Gun	LA	1	0,5
Guardian ECM suite	RT	2	1,5
3 Jump Jets	LT	3	1,5
3 Jump Jets	RT	3	1,5



GRF-6S GRIFFIN

Масса: 55 т
Шасси: Earthwerks GRF Endo Steel
Двигатель: Defiance 275 Light Fusion Engine
Крейсерская скорость: 54 км/ч
Макс.скорость: 86 км/ч
Прыжковые двигатели: Rawlings 55
Дальность: 150 м
Броня: Starshield A с ОРХБ
Вооружение:
1 Defiance 1001 ER PPC
2 RamTech 1500Z ER Medium Lasers
1 Coventry StarFire LRM 15 с СУО «Артемида-IV»
Производители: Defiance Industries, Kallon Industries, Victory Industries
Основные заводы: Гесперус II, Талон, Мардук
Система связи: Neil 6000
Система наведения и указания цели: RCA Instatrac Mark X

Краткий обзор

Столетиями *Griffin* служил рабочей лошадкой в армиях всех Домов. Компании «Дефианс» и «Каллон Индастриз» изначально были частью промышленной группы «Викора» и незамедлительно начали производство нового *Griffin*'а. «Виктори Индастриз», компания, которая одно время производила GRF-1DS для ОВСД (и всё ещё производящая дюжину таких машин в год по специальным заказам), приобрела пакет с описанием спецификаций нового меха и увлеклась возможностью производства «нового» меха.

Чиновников ОВСД беспокоил тот факт, что при покупке этой модели они также получали «лиранский» лёгкий термоядерный двигатель. Вскоре после того, как Альянс Лиры получил технологии, необходимые для производства лёгких двигателей, «Волчьи Драгуны» подали иск в Суд Звёздной Лиги, предъявив Альянсу Лиры обвинения в мошенничестве, воровстве и дюжине других проступков. Пока длились судебные тяжбы, «Драгуны» наложили арест на имущество Альянса на Аутриче; в это же время подразделение наёмников через «Дженерал Моторс/Блэкуэлл» продало технологию производства лёгких двигателей Синдикату Драконов и Лиге Свободных Миров. Эти государства договорились построить более тысячи различных машин для каждого Дома (чтобы обеспечить постройку на несколько лет), обеспечив при этом себе не только приличную прибыль, но и нанеся, таким образом, удар по архонту. ОВСД были в восторге от того, что получат в руки новейшую лиранскую технологию, и быстро одобрили покупку первых двух партий новых *Griffin*'ов, производимых компанией «Виктори».

Возможности

Griffin был полностью перепроектирован и внутри, и снаружи. Инженеры использовали в конструкции меха лёгкий двигатель не только ради внедрения новых технологий, но и ради повышения живучести машины на поле боя. Применение структур типа эндосталь позволило высвободить дополнительный вес для оружия и брони. Для бронирования меха использовалась слоистая броня, острые углы брони повышают шанс на рикошет снарядов и лазерных лучей. ППЧ и лазеры увеличенной дальности действия придают меху существенную огневую мощь на средней и длинной дистанциях, этому также способствует и система «Артемида», которой оборудована ракетная установка. При создании новой модели не концентрировались только на наступательном вооружении и защите, также было расширено пространство в кабине меха, предоставляя мехвоинам дополнительные удобства; в то же время кабина теперь представляет собой единый отсек, который в случае катапультирования отстреливается целиком.

Развёртывание

Все три Дома сильно пострадали за последние 5 лет, понеся серьёзные потери на полях сражений, поэтому они назначают новые мехи во фронтовые полки так быстро, насколько быстро они производятся. В пределах Содружества Лиры большую часть новых *Griffin*'ов получат Королевская Гвардия и Гвардия Донегала, два *Griffin*'на уже охраняют трон на Таркаде, как и в былые времена. ФедСод направил довольно много новых машин в 1-й Бронекавалерийский Федеративного Содружества и в восстанавливаемую Гвардию Дэвиона. Синдикат Драконов не концентрирует новые мехи в одном подразделении, а распространил их по многим региональным «регулярным» полкам.

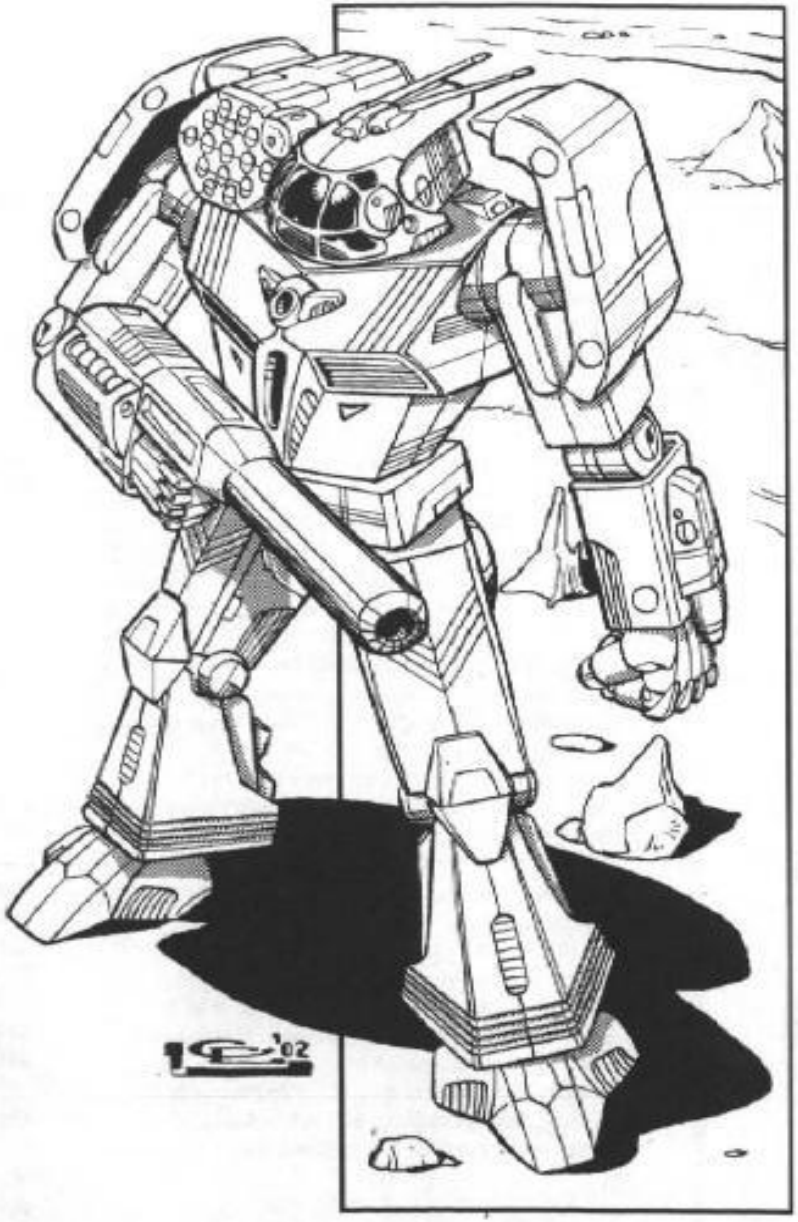
Варианты

В настоящее время известно два варианта нового меха *Griffin*. Один из них строится для нашей КомГвардии. К нам поступили сведения от наших агентов на Кафе, в которых указано наличие этого же варианта у «Слова Блейка» – нашим оперативникам удалось записать, как подразделение Уровня II, имеющее новых *Griffin*'ов, ловило группу крупных млекопитающих, сбежавших из зоопарка. Лига Свободных Миров также разработала свою модель, использующую XL-двигатель и вооружённую лёгким гауссовым орудием.

Тип: **Griffin**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 55 т
BV: 1461

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	3
Двигатель:	275 Light	12
Walking MP:	5	
Running MP:	8	
Jumping MP:	5	
Heat Sinks:	10 [20]	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	185	12
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	18	27
Center Torso (rear)		9
R/L Torso	13	20
R/L Torso (rear)		6
R/L Arm	9	18
R/L Leg	13	26

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
ER PPC	RA	3	7
ER Medium Laser	LA	1	1
LRM 15	RT	3	7
Artemis IV FCS	RT	1	1
Ammo (LRM) 16	RT	2	2
ER Medium Laser	CT	1	1
Jump Jet	CT	1	0,5
2 Jump Jets	RL	2	1
2 Jump Jets	LL	2	1
CASE	RT	1	0,5



SCP-12S SCORPION

Масса: 55 т
Шасси: Defiance SLAM Endo Steel
Двигатель: Edasich 330 Light
Крейсерская скорость: 65 км/ч
Макс.скорость: 97 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет
Броня: Maximillian 100 с ОРХБ
Вооружение:
1 Defiance Shredder LB 10-X Autocannon
1 Harvester 20K SRM 6 Launcher
Производитель: Defiance Industries
Основной завод: Фурио
Система связи: Neil 6000-g
Система наведения и указания цели: RCA Instatrac Mark XXII

Краткий обзор

Созданный как первый четырёхногий мех, *Scorpion* стал, к сожалению, и самой непопулярной машиной у мехвоинов. Столкнувшись с малым объёмом продаж, компания «Бригадье» прекратила выпуск этой машины ещё до начала Войн за Наследие. *Scorpion* был предан забвению, оставшиеся доживали свой век во Внутренней Сфере.

В 3065 году тяжёлые бои на Гесперусе II вскрыли один давно забытый бункер, в котором содержались документация и опытные образцы заброшенной программы LAM'а *Scorpion*. «Дефианс Индастриз» изначально не имела никаких планов относительно восстановления этого проекта, и поэтому компания просто похоронила проект (в буквальном смысле). Опытные образцы шасси машины, однако, были перепроектированы с целью исправления тех недоработок, которые сделали *Scorpion'*а такой непопулярной моделью. В конце концов, успех таких мехов, как *Tarantula* и *Barghest* – вместе с успешной инициативой «Викоры Индастриз», – позволили убедить «Дефианс Индастриз» вернуться к работе над классическим мехом и, используя новые данные, переработать проект. Используя легендарно известных своей хитростью лиранских торговцев, «Дефианс» приобрела лицензию на производство *Scorpion*"а, раскритикованной модели компании «Бригадье» (естественно, не раскрывая свою находку).

Возможности

Система подвески была перепроектирована, а многие компоненты были упрощены (пережитки старинного провального проекта LAM'ов), вследствие чего серьёзно изменился и вид *Scorpion*'а. Мехвоины были приятно удивлены, что вместо взбрыкиваний полудикой лошади машина двигалась гладко, а кабина была достаточно комфортна. Установка лёгкого двигателя снизила затраты и позволила установить автопушку LB 10-X вместо изначальной ППЧ. Вместе с ракетной установкой РБД-6 автопушка даёт *Scorpion*'у огневую мощь, достаточную для того, чтобы хорошо бороться к бронированными машинами и бронепехотой противника. Весь боеприпас к орудийным системам размещён в левой части торса меха и защищён ОРХБ.

Критики указывают на тот факт, что, хотя скорость и уникальная манёвренность *Scorpion*'а являются отличным преимуществом, арка стрельбы для орудий, установленных в торсе, значительно ограничена; это основная проблема всех четырёхногих мехов. Не имея рук, *Scorpion* очень уязвим в тесном пространстве, в то время как бронемашины и пехота становятся намного эффективней.

Развёртывание

Несмотря на то, что проекты четырёхногих мехов были приняты вновь, «Дефианс Индастриз» испытывает проблемы из-за старой репутации *Scorpion*'а как плохого меха. Чтобы исправить ситуацию, компании пришлось предлагать запасные части к этому меху со скидками прежде, чем Лиранские Регуляры согласились принять машину на вооружение в свои роты-молнии. Гораздо большего успеха компания добилась в деле продаж этого меха наёмникам, которые привыкли считать деньги.

Варианты

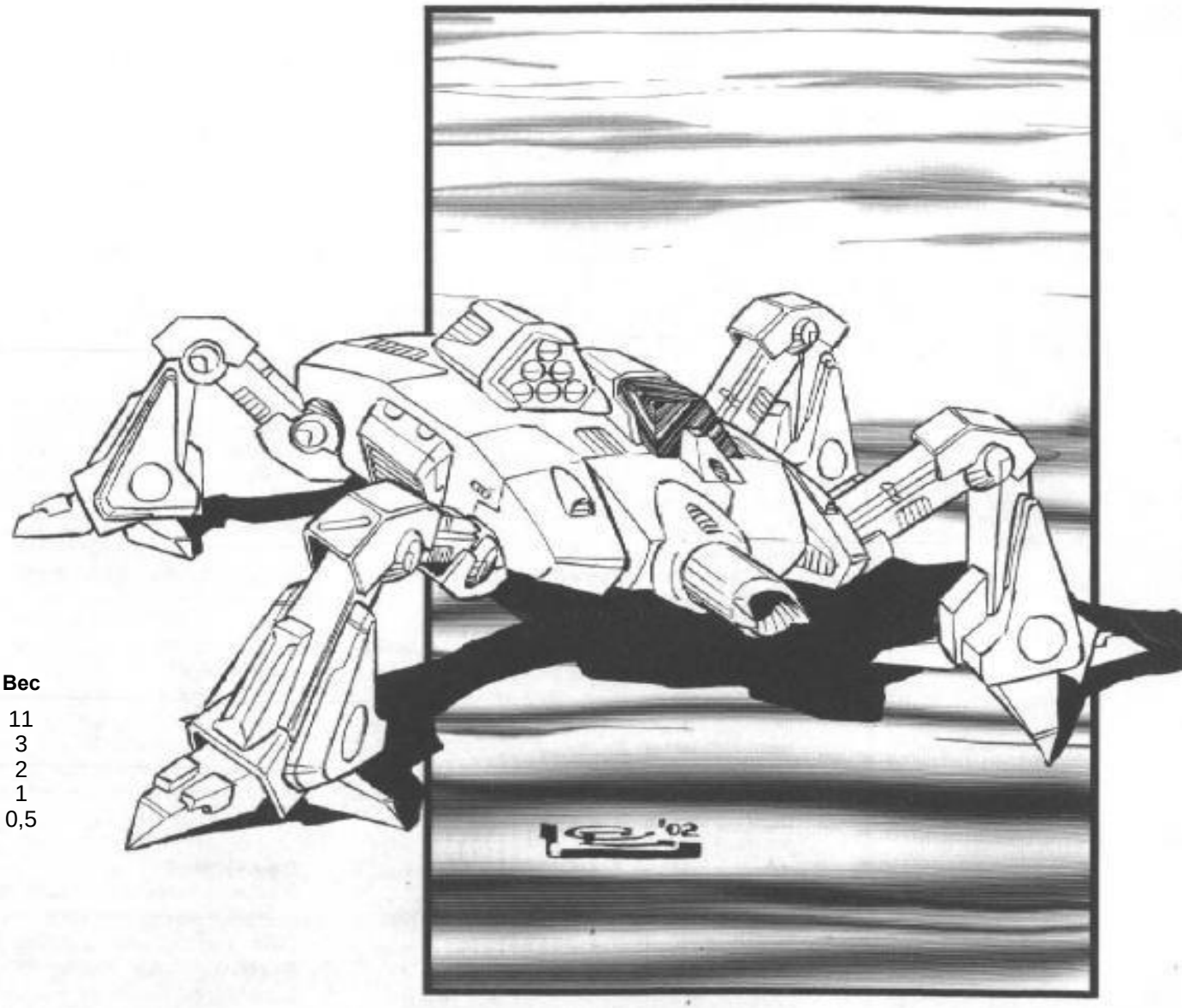
В начале 3067 года представители «Слова Блейка» обратились к корпорации «Бригадье» с планами относительно модернизации *Scorpion*'а, включая и нововведения, сделанные компанией «Дефинас Индастриз». Так, версия SCP-12C использует XL-двигатель в качестве силовой установки и ферроволоконную броню вместо структуры эндосталь. Автопушку заменяют ППЧ увеличенной дальности действия Magna Firestar и малый лазер увеличенной дальности действия. Убрана ракетная установка и снято ОРХБ. Вместо этого блейкисты установили систему iNarc и компьютер C^3i.

Зачем «Слову Блейка» понадобилась ещё одна новая модель меха, остаётся непонятным. Недавно сформированный 9-й дивизион «Великая иллюзия» (III-гамма) получил несколько *Scorpion*'ов, однако большинство продукции «Бригадье» исчезло; возможно, эти мехи пошли на вооружение одного из предполагаемых «Призрачных дивизионов» «Слова Блейка».

Тип: **Scorpion**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 55 т
BV: 969

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	3
Двигатель:	330 Light	18,5
Walking MP:	6	
Running MP:	9	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	10 [20]	0
Gyro:		4
Cockpit:		3
Armor Factor:	144	9
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	18	21
Center Torso (rear)		6
R/L Torso	13	18
R/L Torso (rear)		4
R/L Arm	13	16
R/L Leg	13	16

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
LB 10-X AC	RT	6	11
SRM 6	RT	2	3
Ammo (LB-X) 20	LT	2	2
Ammo (SRM) 15	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5



SHADOW HAWK SHD-5D

Масса: 55 т
Шасси: Kallon Type VII Endo Steel
Двигатель: 275 CoreTek Fusion
Крейсерская скорость: 54 км/ч
Макс.скорость: 86,4 км/ч
Прыжковые двигатели: Rawlings 55
Дальность: 150 м
Броня: ферроволоконная Kallon Unity Weave с ОРХБ
Вооружение:
2 Intek Hellborer Medium Lasers
1 Mydron Tornado Rotary AC/5 Cannon
1 Harpoon-4S Rack Streak SRM 4
Производитель: Kallon Industries
Основные заводы: Нанкин, Талон
Система связи: Neil 6000
Система наведения и указания цели: Garret D2j

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Разработанный как многофункциональный мех, оригинальный *Shadow Hawk* намного превзошёл даже самые смелые ожидания проектировщиков. Эта машина служила в армиях всех Домов, включая и войска Звёздной Лиги, неся внушительную огневую мощь. *Shadow Hawk* прекрасно справляется с ролью машины поддержки как в тяжёлом копье, так и разведывательном. Учитывая эти особенности и популярность меха в войсках, желание перепроектировать старую машину было естественным.

В течении лета 3066 года «Викора» наладила контакты со всеми Великими Домами и обсудила с ними эту идею. Немного удивительно, но только Лига Свободных Миров, Федеративные Солнца и КомСтар выразили заинтересованность в новом проекте.

«Каллон Индастриз», «Эрсуэркс Инкорпорейтед» и КомСтар совместно работали над дизайном нового *Shadow Hawk*'а, который задумывался как кавалерийская боевая единица. Существовало, однако, одно препятствие – КомСтар и Федеративные Солнца испытывали недостаток в производственном оборудовании, необходимом для постройки такого меха. «Викора» применила такое же решение проблемы, какое использовало в Капелле, – компания рекомендовала развернуть строительство на предприятии «Один Мануфакчуринг» на Оресте, используя при этом заводы на Нанкине (Nanking) и Талоне (Talon). Остановившись на этом предложении, заводы заработали на полную мощь.

Возможности

Shadow Hawk, производимый компанией «Талон Индастриз», использует все новейшие технологии последнего времени, включая структуру, выполненную из эндостали, и ферроволоконную броню. На мехе установлен обычный двигатель CoreTek. Установка XL-двигателя, возможно, позволила бы установить больше вооружения, но снизила бы живучесть машины. Скорость меха осталась на прежнем уровне, но манёвренность повысилась из-за установки дополнительных прыжковых двигателей. Первоначальный проект *Shadow Hawk*'а страдал от недостатка брони; эту проблему удалось решить путём замены обычной брони Maximillian на Kallons Unity Weave. Подобно многим вновь переработанным проектам, *Shadow Hawk* имеет полностью катапультируемый головной отсек.

Развёртывание

Много мехов попало в подразделения ВСФСл – такие, как 1-й Бронекавалерийский ФедСода и Денебская лёгкая кавалерия. «Каллон» также продала много мехов наёмным подразделениям (с разрешения герцога Хасека), таким, как «Дикие гуси» и 13-й Заслонный Конный из Союзного командования наёмников – в благодарность за оказанную ими помощь в марке Капелла во время Гражданской войны.

Варианты

Новый вариант КомСтара включает C^3i-компьютер, ракетную установку РДД-15, смонтированную с системой наведения «Артемида», пушку AC/5 «ультра» и два средних лазера увеличенной дальности действия. «Эрсуэркс» изготовила пробную модель *Shadow Hawk*'а, вооружённую лёгким гауссовым орудием для стрельбы на дальних дистанциях, установкой РДД и лазерами в качестве поддержки. По некоторым сообщениям, милиция «Слова Блейка» использовала в марке Хаос модель SHD-7CS. В отличии от других сообщений о вооружениях блейкистов, это пока ещё под вопросом.

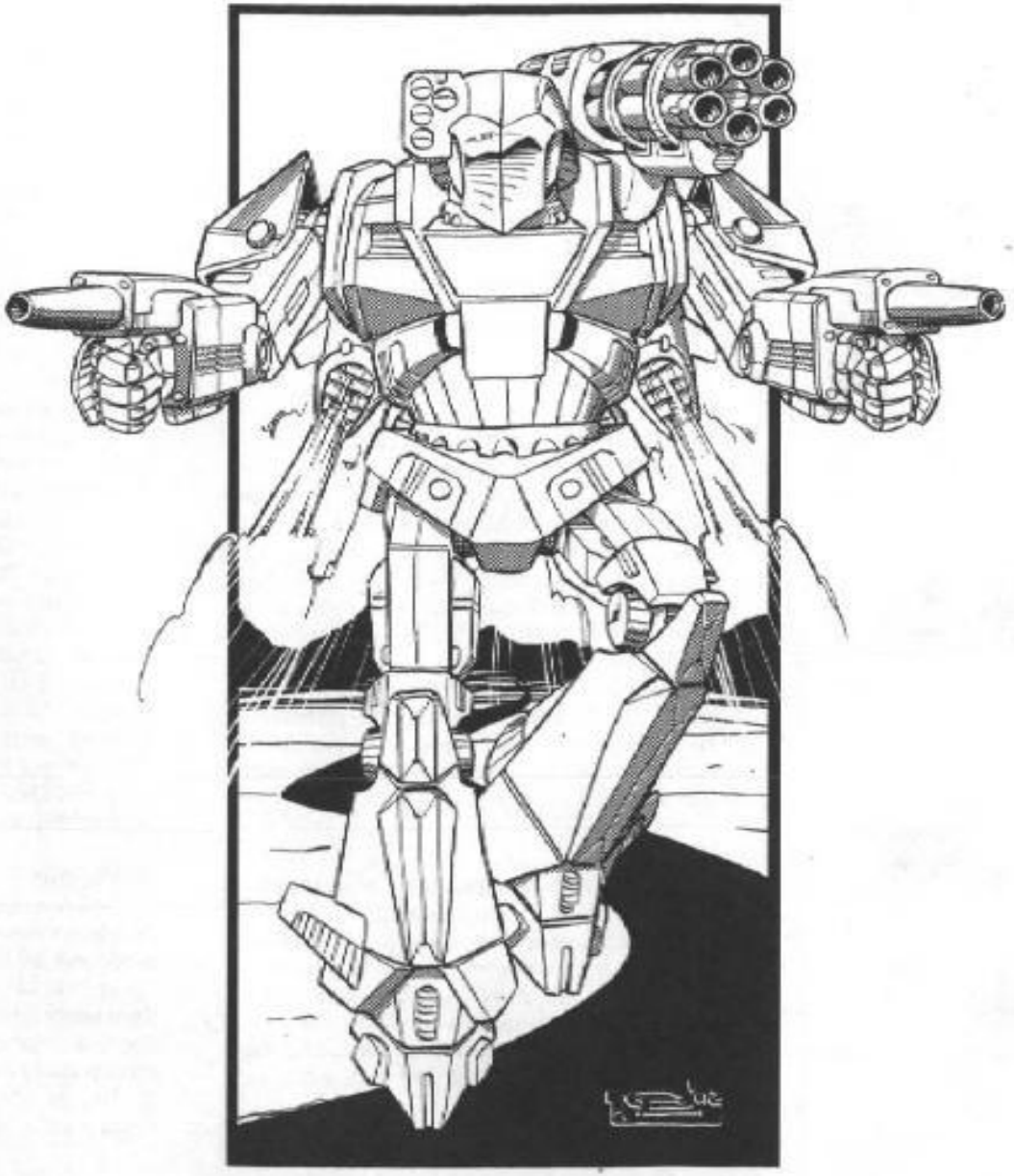
Подтверждены также сообщения о том, что Дом Ляо купил лицензию на производство модели SHD-7M, якобы для того, чтобы вооружить этим мехами свои войска и армии Магистрата. Очевидно, что Дом Ляо передаст материалы по конструкции этой модели тауруссцам, поскольку Капелла нуждается в усилении своих позиций в Тройственном союзе.

SHADOW HAWK SHD-5D

Тип: **Shadow Hawk**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 55 т
BV: 1629

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	3
Двигатель:	275	15,5
Walking MP:	5	
Running MP:	8	
Jumping MP:	5	
Heat Sinks:	10 [20]	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	168	9,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	18	23
Center Torso (rear)		8
R/L Torso	13	19
R/L Torso (rear)		7
R/L Arm	9	18
R/L Leg	13	20

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Medium Laser	RA	1	1
Medium Laser	LA	1	1
Rotary AC/5	LT	6	10
Ammo (RAC) 40	LT	2	2
Streak SRM 4	H	1	3
Ammo (SSRM) 25	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
Jump Jet	CT	1	0,5
2 Jump Jets	RT	2	1
2 Jump Jets	LT	2	1



WVR-8K WOLVERINE

Масса: 55 т
Шасси: Crucia-A
Двигатель: Nissan 275 XL
Крейсерская скорость: 54 км/ч
Макс.скорость: 86,4 км/ч
Прыжковые двигатели: Northrup 12000
Дальность: 150 м
Броня: Starshield A с ОРХБ
Вооружение:
1 Lords Light ER Particle Beam Weapon
1 Victory Heartbeat Medium Pulse Laser
1 Guided Technologies 2nd Gen SRM-6
1 Diverse Optics ER Medium Laser
Производитель: Victory Industries
Основной завод: Мардук
Система связи: Garret T11-b
Система наведения и указания цели: Cat's Eyes 5

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Во время войны с Медведями-Призраками ОВСД просто задыхались от недостатка жизненно важного оборудования после сдачи герцогу Сандовалу Мардука и Аль Наира в марке Драконис. После возвращения «Виктори Индастриз» на Мардук в середине 3064 года Теодор Курита призвал удвоить усилия по снабжению Синдиката вооружением. Воодушевлённая «Викора Индастриз» начала производить поиски в Синдикате старых мехов *Wolverine* и производить их фабричную модернизацию, значительно увеличив производство мехов. К 3067 году Синдикат был практически очищен от старых мехов, однако на вооружение поступила новая модель меха *Wolverine*, созданная «Виктори Индастриз» практически на пустом месте.

Возможности

Столкнувшись с кошмарной мешаниной полевых модификаций и временного вооружения, ремонтная команда установила линию по сортировке машин; мехи, требующие минимальной доработки, поступали на конвейер первыми. Самые плохие шли на запчасти для хорошо сохранившихся. Больше всего времени заняла работа не над ремонтом и заменой брони, а над шасси, каждое из которых было переработано.

Лазер или автопушка, являющиеся основным оружием, были заменены на ППЧ увеличенной дальности действия (этих орудий осталось большое количество после того, как потерпел фиаско проект модернизации *Panther*'ы). Средний лазер УДД был смонтирован на правой руке. Новая конфигурация вооружения включала в себя также средний импульсный лазер в голове и вмонтированную в плечо ракетную установку самонаводящихся РБД-6. Хотя ОРХБ и защищает боеприпасы меха от детонации, сам мех часто гибнет по причине повреждения силовой установки, которая является XL-двигателем. Для ускорения процесса производства был разработан специальный процесс по наискорейшему восстановлению брони. Беспокойства по поводу эффективности нового варианта бронирования скоро улеглись, однако *Wolverine* приобрела совершенно другой вид.

Развёртывание

Пока «Меч Света» и «Дзенёся» задирали носы по поводу принятия восстановленного оборудования, другие подразделения не могли себе позволить быть такими придирчивыми. Призрачные полки и «Легион Веги» получили первые поставки этих машин, однако после того, как новый мех показал себя на Аль Наире прекрасным тяжёлым разведчиком и рейдером, вскоре и другие подразделения Синдиката подали заявки на новый проект.

Варианты

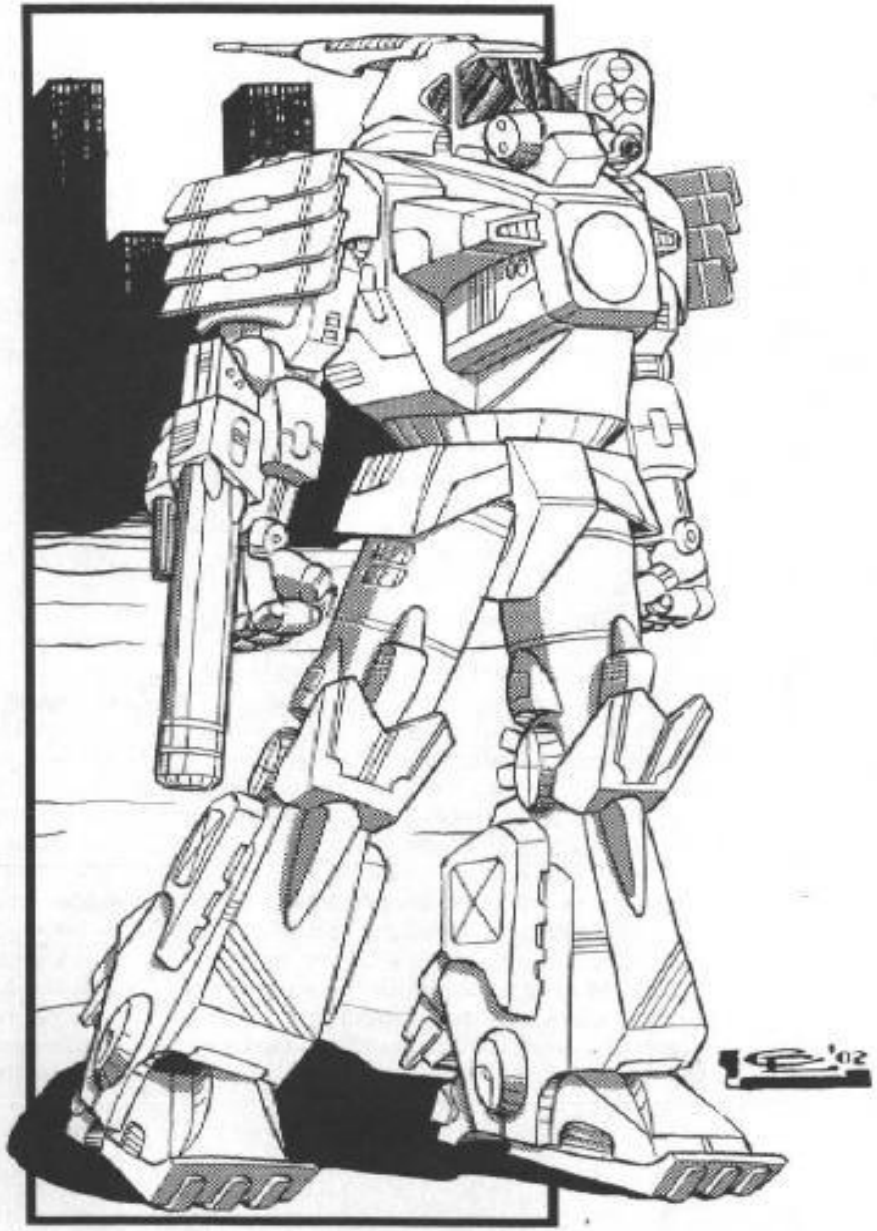
С прекращением поставок старого шасси «Виктори Индастриз» разработала шасси на структуре эндосталь и разработала новый вариант меха для ближнего боя. WVC-8C имеет на вооружении две установки самонаводящихся РБД-6 и большой, средний и малый лазеры, скомбинированные с подчинённым C^3-компьютером. Однако эта версия имеет меньшее количество брони, только 13 двойных охладителей и не оборудована ОРХБ.

Федеративные Солнца попытались скопировать модернизированные синдикатовские мехи, произведя две версии на предприятии «Каллон Индастриз» на Талоне. Обе модели используют шасси эндосталь и вооружены новейшей роторной автопушкой AC/2, системой самонаводящихся РБД-6 и СУСМ. Версия WVR-8D имеет также компьютер наведения и вмонтированный в голову средний УДД лазер; боеприпасы защищены ОРХБ, однако эта машина имеет всего 10 двойных охладителей. Модель WVR-9D жертвует своими прыжковыми двигателями ради установки в голове меха СУЦ, двух средних импульсных лазеров и двух дополнительных охладителей. Время и стоимость программы по модернизации меха вызвали сомнения в её эффективности, поэтому ЛСВ (чаще всех использующая мехов *Wolverine*) не заинтересовалась работами по модернизации.

Тип: **Wolverine**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 55 т
BV: 1481

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:		5,5
Двигатель:	275 XL	8
Walking MP:	5	
Running MP:	8	
Jumping MP:	5	
Heat Sinks:	15 [30]	5
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	185	12
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	18	29
Center Torso (rear)		7
R/L Torso	13	21
R/L Torso (rear)		5
R/L Arm	9	18
R/L Leg	13	26

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER PPC	RA	3	7
ER Medium Laser	RA	1	1
Medium Pulse Laser	H	1	2
Streak SRM-6	LT	2	4,5
Ammo (SRM) 15	LT	1	1
CASE	LT	1	0,5
2 Jump Jets	RL	2	1
Jump Jet	CT	1	0,5
2 Jump Jets	LL	2	1



OSR-4L OSTROC

Масса: 60 т
Шасси: Ceresplex Ostroc Lite Endo Steel
Двигатель: Rawlings 300 Fusion
Крейсерская скорость: 54 км/ч
Макс.скорость: 86 км/ч
Прыжковые двигатели: HildCo 13 Jump Jets
Дальность: 180 м
Броня: броня-невидимка Ceres Heavy
Вооружение:
2 Martell ER Large Lasers
2 Ceres Arms ER Medium Lasers
Производитель: Ceres Metals Industries, Detroit Consolidated MechWorks
Основной завод: Колдун, Капелла, Детройт
Система связи: Ceres Metals Model 686 с Гвардейской РЭБ
Система наведения и указания цели: Ceres Bullseye

Краткий обзор

Поскольку возрождение капелланской мощи – и, что более важно, капелланских войск мехов – близко к завершению, у «Стратегиос» возникла ещё одна неувязка – *Ostroc*. Со времён падения первой Звёздной Лиги *Ostroc* постоянно фигурировал в городских оборонительных боях внутри Конфедерации. Именно в этом и заключалась беда: «Остманн Индастриз» – первоначальный производитель этого меха – в последние дни войны с Амарисом на Терре был полностью уничтожен. Выбор был небогатый – либо попытаться получить исходные разработки из конечного продукта, либо делать полное переконструирование и создавать новую модель под тем же именем. Учитывая затраты времени и денег, последний вариант выглядел наиболее предпочтительным – и именно его и стали осуществлять.

Однако совершенно неожиданно «Стратегиос» потребовали, чтобы все капелланские производители бэтлмехов предоставили свои варианты замены *Ostroc*'а; и лишь один вариант был признан соответствующим всем требованиям. «Церес Металс» выиграл контракт и запланировал начать производство на осень 3066 года.

Возможности

На всём протяжении своей долгой истории *Ostroc* всегда рассматривался как тяжёлый разведывательный рейдер, хотя годился и для многих других задач. «Церес Металс» разрабатывал новую модель на основе исходной концепции – чтобы мех мог одинаково успешно действовать и в городских условиях, и в пустынных. Костяком нового меха стала эндосталь. Стремясь сохранить принципы его предшественника, инженеры оставили обычный термоядерный двигатель, что повысило живучесть новой модели; такой двигатель позволял *Ostroc*'у развивать скорость обычного меха среднего класса. Были установлены и знаменитые прыжковые двигатели компании «ГильдКо», придав модели манёвренность, которой был лишён оригинал. Сохраняя благоговейное отношение к оригинальным техническим условиям, никакого оружия, требующего боеприпасов, смонтировано не было. Для отвода тепла от лазеров было установлено 13 двойных охладителей.

Изначально предполагалось, что *Ostroc* будет иметь обычную броню. Однако прежде, чем было завершено моделирование, инженеры из «Церес Металс» переработали модель так, чтобы она подходила для новой брони-невидимки. С учётом новой подвижности и установленного оружия добавление такой брони позволило бы *Ostroc*'у действовать в любых условиях – включая и новые *Теневые копья* Капеллы.

Развёртывание

Когда в январе 3067 года с конвейера сошла первая партия новых *Ostroc*'ов, первыми их получили подразделения Резервной кавалерии Конфедерации. Остальные ВСКК – включая и те подразделения, которые находятся в Магистрате Канопус, – стали получать эти модели летом 3067 года.

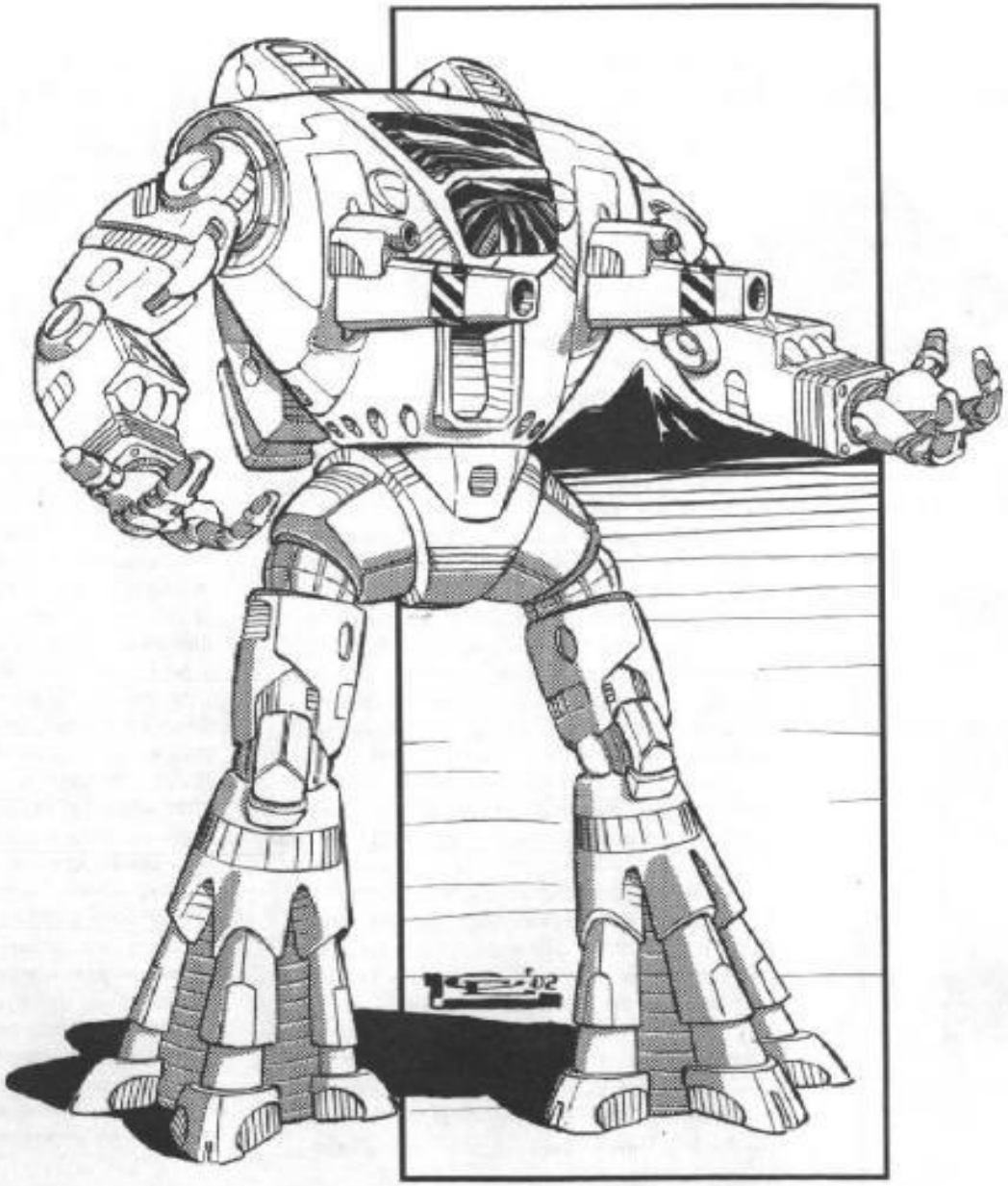
Варианты

Буквально перед завершением этого отчёта наши агенты обнаружили, что Федерация Цирцинус выпускает свой собственный вариант этого меха. Согласно их сообщениям, те выпускают *Ostroc*, очень похожий внешне и конструктивно на мех, выпускаемый в Конфедерации, но без брони-невидимки. Вооружённая четырьмя ракетомётами и группой лазеров, эта модель оказалась неожиданностью для капелланцев, особенно когда они обнаружили, что тауруссцы выпускают такой же мех на своём нововандербургском заводе. Капелланцы сразу же обвинили тауруссцев в шпионаже, что ещё больше охладило отношения между двумя этими государствами Тройственного союза.

Тип: **Ostroc**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 60 т
BV: 1431

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	3
Двигатель:	300	19
Walking MP:	5	
Running MP:	8	
Jumping MP:	5	
Heat Sinks:	13 [26]	3
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	168	10,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	20	22
Center Torso (rear)		7
R/L Torso	14	20
R/L Torso (rear)		6
R/L Arm	10	18
R/L Leg	14	21

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER Large Laser	RT	3	7
ER Medium Laser	RT	1	1
ER Large Laser	LT	1	2
ER Medium Laser	LT	2	4,5
Guardian ECM Suite	LT	1	1
Jump Jet	CT	1	1
2 Jump Jets	RT	2	2
2 Jump Jets	LT	2	2



OTL-6D OSTSOL

Масса: 60 т
Шасси: Kell/H
Двигатель: GM 300 XL
Крейсерская скорость: 54 км/ч; 65 км/ч с МТС
Макс.скорость: 86,4 км/ч; 97 км/ч с МТС
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет
Броня: ферроволоконная StarGuard
Вооружение:
2 Diverse Optics Sunbeam ER Large Lasers
2 Diverse Optics ER Medium Lasers
2 Magna 600P Medium Pulse Lasers
2 Magna 200P Small Pulse Lasers
Производитель: Robinson Standard Battleworks (переоборудованная фабрика)
Основной завод: Робинсон
Система связи: Barrett 509p
Система наведения и указания цели: Federated Stalker с модулем прицеливания

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

В 3064 году – слишком поздно! – герцог Джеймс Сандовал понял, что удар по Синдикату Драконов будет иметь неприятные последствия. Он имел неточные данные по потерям ОВСД в войне с Кланом Медведя-Призрака, когда планировал своё неофициальное вторжение. Этот конфликт разрешился в благородном бою на Куршевиле, пока обе стороны в боях не довели себя до истощения (как предполагал Сандовал).

Вдобавок войска Содружества пожирала Гражданская война ФедСода, вынуждая отчаянного герцога искать для себя новые источники поставок. Видя успехи, достигнутые в деле переоборудования старых моделей мехов, герцог Сандовал обратился в компанию «Робинсон Стандард БэтлУоркс» («РСБ») с просьбой оценить, какой из старых проектов бэтлмехов подлежит быстрейшей переработке. Лихорадочными усилиями было установлено, что мех *Ostsol* – наиболее вероятный кандидат на модернизацию, в огромных количествах имеющийся у милиции марки Драконис. Переговоры с корпорацией «Конг Интерстеллар» (которая годами осуществляла модернизацию машин) позволили сохранить в тайне техническую документацию, необходимую для работы.

Возможности

Как и у переработки ЛСВ, у OTL-6D двигатель Vlar 300 заменён на XL-версию. Это освободило много места для модернизации вооружения без потерь в скорости меха. Миомер тройной силы позволяет меху увеличить скорость, нагревшись в бою.

РСБ испытывала недостаток поставок всего оборудования, а в особенности лазеров. Однако решение этой проблемы неожиданно пришло с Периферии. «Люшаннь Индастриз» начала выпускать передовые модели лучевого оружия, а Окраинный Альянс нуждался в валюте, чтобы поддержать свою программу «Долгая дорога», направленную на проведение социальных и промышленных реформ. Множество лазеров производства «Люшаннь» уже используются при модернизации старых машин. Оружие оказалось настолько хорошего качества, что с успехом используется на BL-12-KNT *Black Knight* (модернизированная версия, построенная «РСБ» после приобретения другой производственной лицензии у корпорации «Конг Интерстеллар») и на штурмовом мехе поздних версий SGT-8R *Sagittaire*. Технические работники закрывали глаза, позволяя техникам «заимствовать» это удачное оружие. Установка компьютера прицеливания новейшего типа вместе со старой системой слежения TRSS 2L3 оказалось непрактичным, потребовалась её замена, для чего установили систему наведения и слежения Federated Stalker. Установка ферроволоконной брони повысило защиту меха, однако значительно изменило внешний вид *Ostsol*'а. Работы по быстрой модернизации меха не оставили времени на то, чтобы расположить броню как было ранее.

Развёртывание

Большинство модифицированных *Ostsol*'ов получили полки милиции марки Драконис и «Рейнджеры Робинсона», что позволило восстановить потери мехов, полученные во время вторжения в Синдикат Драконов. Синдикат и подразделения наёмников получили несколько таких мехов, взяв их в качестве трофеев на полях сражений.

Варианты

Для производства готовых мехов «Конг Интерстеллар» («КИ») в 3065 году модернизировала завод на Коннауте (Connaught).

OTL-7M вооружён двумя лёгкими гауссовыми орудиями и четырьмя средними лазерами УДД. Он несёт больше брони и имеет ОРХБ, однако оборудован только 10-ю двойными охладителями.

OTL-8M - первый лиговский проект, в котором используется миомер тройной силы. Массивный двигатель 360XL делает меха быстрым, однако ограничивает оружейный арсенал. Мех вооружён одной ППЧ, одним большим и тремя средними импульсными лазерами, одним средним и одним малым лазерами УДД.

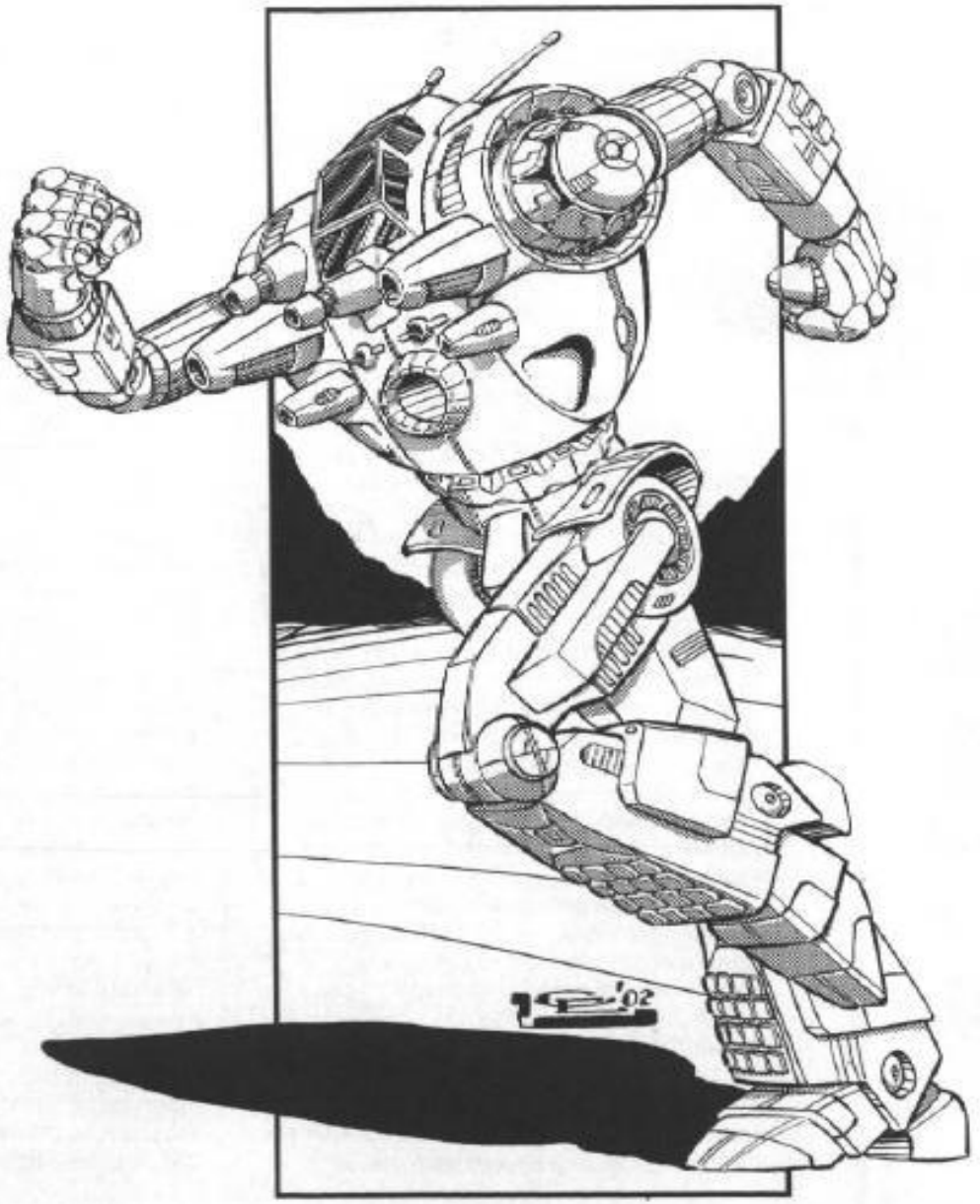
Дом Дэвионов выпускает ещё один вариант – OTL-5D, странно похожий на таурусский вариант OSR-3C, давая богатую почву для пересудов о происхождении этой модели.

ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

Тип: **Ostsol**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 60 т
BV: 1379

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:		6
Двигатель:	300 XL	9,5
Walking MP:	5 (6)	
Running MP:	8 (9)	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	14 [28]	4
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	201	11,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	20	30
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	14	21
R/L Torso (rear)		7
R/L Arm	10	20
R/L Leg	14	28

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER Large Laser	RT	2	5
ER Medium Laser	RT	1	1
Medium Pulse Laser	RT	1	2
Targeting Computer	RT	5	5
Medium Pulse Laser	H	1	2
2 Small Pulse Lasers	CT	2	2
ER Large Laser	LT	2	5
ER Medium Laser	LT	1	1
TSM	LL/RL/LA/RA	6	0



RFL-8D RIFLEMAN

Масса: 60 т
Шасси: Kallon Type XV Endo Steel
Двигатель: Hermes 240 XL
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: McCloud Specials (усиленные)
Дальность: 120 м
Броня: Kallon Royalstar
Вооружение:
2 Mydron Model RC Rotary Autocannon 5
2 Bright-Blossom ER Medium Lasers
Производитель: Kallon Industries
Основной завод: Талон
Система связи: Garret T-11A
Система наведения и указания цели: Garret D2j

Краткий обзор

В конце 3063 года «Каллон Индастриз» на Талоне оказалась в трудном положении. В то время, как лоялистский 22-й Авалонский Гусарский защищал фабрику, 7-я ПБК Федеративного Содружества под предводительством герцога Джорджа Хасека штурмовала завод с целью захватить его. 22-й окопался, и поэтому 7-я ПБК ФедСода блокировала все торговые пути к системе Вернке. Эта блокада фактически разрушила производство популярного на тот момент меха JM7-F *JagerMech*, поскольку – хотя большинство систем производились на месте – компьютеры наведения поступали с Мендхама (Mendham). Местные запасы могли поддержать работу только одной из двух сборочных линий. Как временное решение проблемы «Каллон Индастриз» рассматривает возможность установки роторных пушек RAC5 (без компьютерной системы) на другое шасси.

Ранее такие исследования проводились на прототипе *Rifleman*'а, но теперь инженеры «Каллон Индастриз» превратили его в настоящее изделие, готовое для использования на поле боя.

Возможности

Основными проблемами *Rifleman*'а всегда были малое количество брони и большое количество выделяемого тепла. Несмотря на то, что эти проблемы не мешали меху действовать в качестве машины противовоздушной обороны, они портили репутацию меха на поле боя.

Новое эндостальное шасси должно было решить проблему бронирования; и действительно – новая машина несёт на себе брони в 2 раза больше, чем её предшественник RFL-3N. Однако более крупное шасси требовало изменения внешнего вида, поэтому разработчики полностью поменяли его. В настоящее время пилоты больше всего жалуются на отсутствие ОРХБ, которая бы защитила внушительные торсовые отсеки боеприпасов.

11 двойных охладителей и новое вооружение решили проблему с перегревом. Старые, установленные в руках, тяжёлые лазеры Magna Mk.III были заменены на средние лазеры Bright-Blossom увеличенной дальности действия. Сокращение диапазона и потенциала повреждений было сбалансировано установкой новейших роторных автоматических пушек Mydron, которые вместе с лазерами установлены в руках.

Последним сюрпризом стала установка прыжковых двигателей марки McCloud Specials, которые значительно увеличили манёвренность меха.

Развёртывание

Несколько попыток снять блокаду Талона имели различные последствия. В конце концов новая модель досталась обеим сторонам конфликта (Гражданской войны ФедСода). После войны бóльшая часть выпущенной продукции досталась полкам Авалонских Гусар и Круцисским Уланам.

Варианты

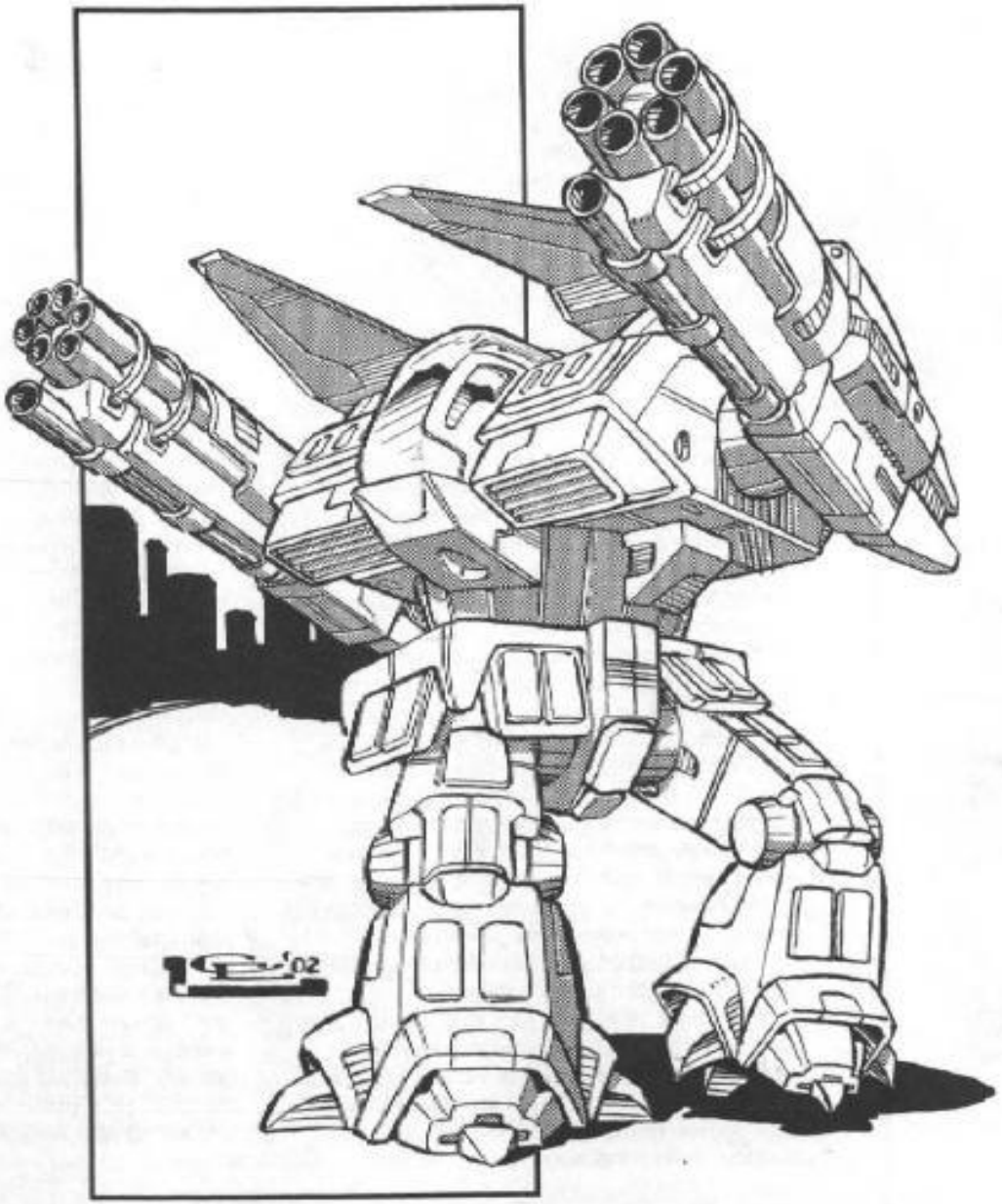
Завод на Талоне также экспериментировал и с созданием улучшенного варианта машины ПВО. Заявленная как RFL-5X, эта версия имеет две автопушки LB 10-X, которые заменили орудия RAC 5. Вмонтированные в торс малые лазеры УДД заменили один охладитель и прыжковые двигатели, освободив место для более мощного двигателя 300XL и ОРХБ.

RFL-7M – ещё один удивительный продукт группы «Викора», произведённый на заводе «Каллон» на Термополисе. В каждой руке установлены лёгкое гауссово орудие и средний лазер УДД. В торсе расположены два средних лазера УДД, а ещё один малый лазер УДД установлен в голове. Этот вариант не оборудован прыжковыми двигателями и ОРХБ, но он, однако, оснащён установкой гвардейской РЭБ. На поле боя ЛСВ и «Слово Блейка» используют этот мех как систему ПВО и как постановщика помех.

Тип: **Rifleman**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 60 т
BV: 1664

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	3
Двигатель:	240 XL	6
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	4	
Heat Sinks:	11 [22]	1
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	192	12
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	20	28
Center Torso (rear)		9
R/L Torso	14	20
R/L Torso (rear)		7
R/L Arm	10	19
R/L Leg	14	27

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
Rotary AC/5	RA	6	10
Ammo (RAC) 60	RA	3	3
ER Medium Laser	RA	1	1
Rotary AC/5	LA	6	10
Ammo (RAC) 60	LA	3	3
ER Medium Laser	LA	1	1
2 Jump Jets	RL	2	2
2 Jump Jets	LL	2	2



CDR-5K CRUSADER

Масса: 65 т
Шасси: Foundation CMRFa6
Двигатель: Nissan 260XL
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс/скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: Chilton 460
Дальность: 120 м

Броня: Starshield A с ОРХБ
Вооружение:
2 Shigunga Medium Range Missile 30-Racks
2 Victory 23R Medium Lasers
2 Victory Heartbeat Medium Pulse Lasers
Производитель: Cosby BattleMech Research Firm
Основной завод: Bera
Система связи: Garret T-11A с системой C^3-подчинённый
Система наведения и указания цели: Garret D5j

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Всё синдикатовское общество покоится на пяти «опорах», самой главной стороной жизни считается военная служба (*стальная опора*). Эта философия является ядром, основой жизни Синдиката; обрушивающиеся удары и потрясения колеблют основы целого, но больше всего угрозы исходит от стальной опоры. Ещё свежи в памяти людей события 4-й Войны за Наследие, выявившей тенденцию разрушения экономической и индустриальной основы Синдиката (*нефритовая опора*). Дому Курита нужно было нечто большее, чтобы военные силы могли выжить.

Мы помним, что Теодор Курита запустил программы, которые успешно помогли восстановить ОВСД и модернизировали бедную промышленную инфраструктуру Синдиката. Придерживаясь его планов, экономика извлекала бы выгоду, и Дом Куриты перестал бы быть зависимым от импорта оружия – то есть решались бы две важнейшие задачи.

Исследовательская фирма «Косби БэтлМех» («КБМ») дебютировала как изготовитель бэтлмехов *No-Dachi*. Теперь, привлекая необходимые финансы, фирма рассчитывает расширить свой завод на Веге, обеспечив себя прибыльными контрактами. Престиж (или его отсутствие) её ранних моделей, однако, вскрыл одну проблему в обществе. Некоторые известные подразделения избегали использования мехов *No-Dachi*, просматривая в них связь с «Легионом Веги».

Для борьбы с этим явлением «КБМ» предпринимала усилия по расширению списка доступных проектов. Она купила права на производство меха *Crusader* задолго до того, как этот конкурент был поглощён. Используя уже существующее шасси, но модернизировав его внешний вид, кампания снизила расходы; «КБМ» теперь имела мех, который могла продавать «разборчивым» подразделениям, а координатор благосклонно взирал на то, как окупаются его инвестиции.

Возможности

Подобно вездесущей «Ракетной лодке» («Missile Boat») эпохи Войн за Наследие, переоборудованный *Crusader* сохранил способность осыпать противника градом ракет из двух установок РСД-30 фирмы «Сигунга», размещённых в руках меха. В отличие от вооруженного подобным образом меха CPLT-5K *Catapult* (производимой компанией «Айори Мех Уэкс»), *Crusader* имеет два мощных кистевых активатора, которые дают ему хорошую силу удара в рукопашной схватке. Мех разрабатывался прежде всего как истребитель, для чего ему служат прыжковые двигатели, тяжёлая броня и компьютер с системой С3-подчинённый.

ОРХБ предохраняет от детонации боеприпасы к ракетным установкам среднего радиуса действия, в которой содержится около тысячи ракет. Если это всё же произойдёт, то – хоть взрыв и покалечит мех – мехвоин выживет, а машина будет подлежать восстановлению.

Развёртывание

CDR-5K *Crusader* стал поступать во фронтовые подразделения в конце войны с Медведями-Призраками. Действуя в подразделениях с C^3-сетью «Меча света» и «Рюкена» как «точечный мех», большое их количество было потеряно. Однако потери Медведей-Призраков были так же высоки, и модель CDR-5K завоевала почёт и уважение у обоих противников – и у ОВСД, и у Клана.

Варианты

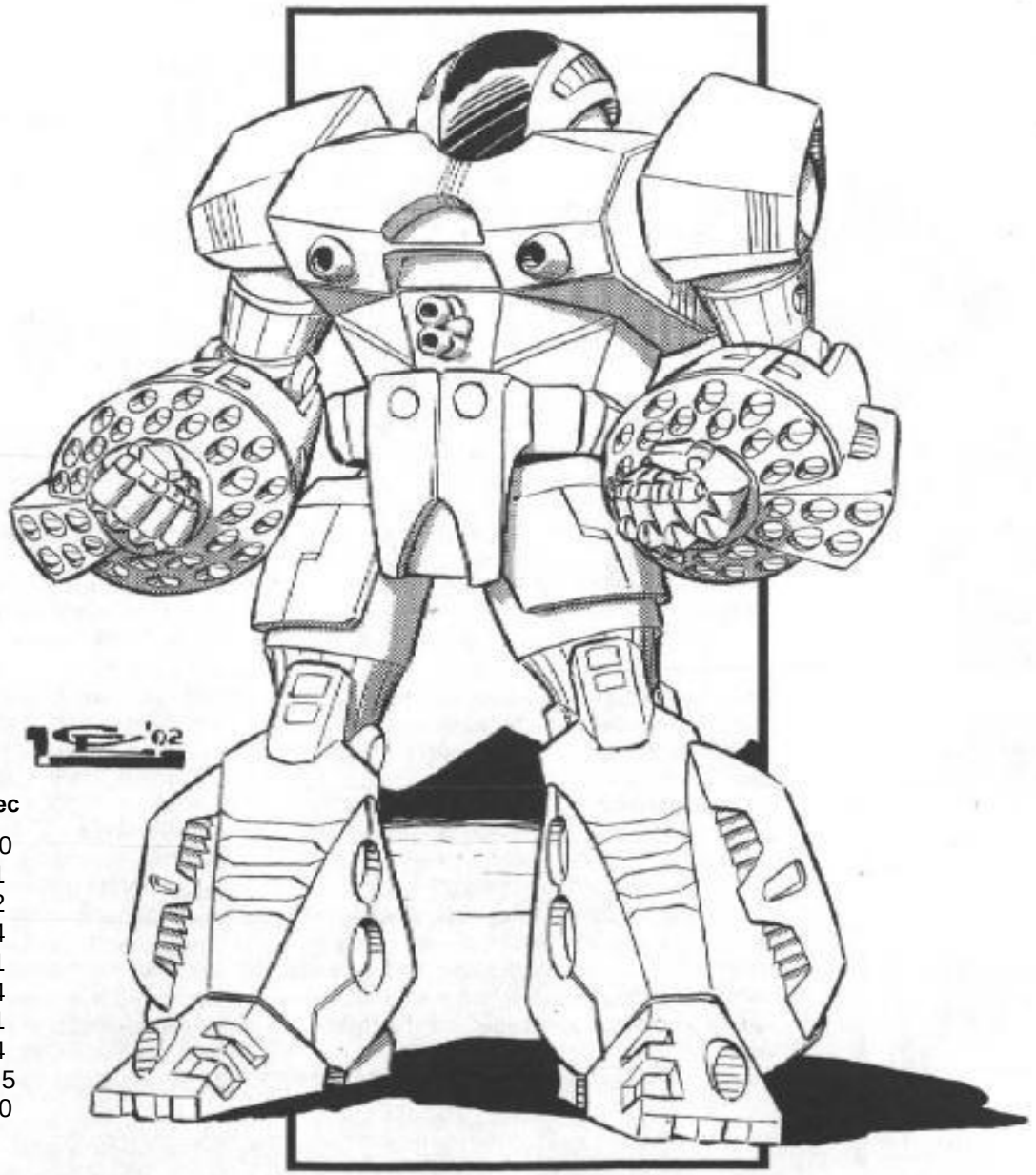
У модели CDR-8S ракетные установки были заменены на РДД-10. Единственным другим оружием стало тяжёлое гауссово орудие. В битве на Таркаде союзнические войска захватили несколько таких мехов.

У модели CDR-7L более тражиционное вооружение – две ракетные установки РДД-15 поддерживаются парой средних лазеров и двумя установками самонаводящихся РБД-4. Гвардейская РЭБ связана с бронёй-невидимкой, силовая установка была уменьшена и установлена модель Nissan Fusion 195. «Слово Блейка» уже получило половину первой выпущенной партии как часть тайного сговора с Домом Ляо о присоединении к последнему Сообщества Стик.

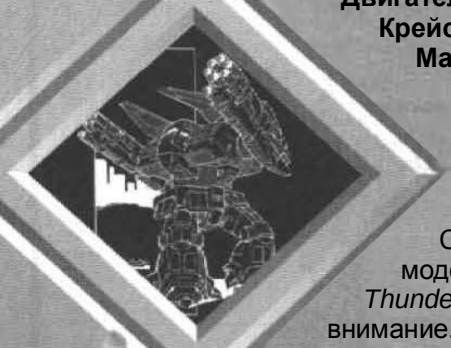
Тип: **Crusader**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 65 т
BV: 1223 (C^3: 183)

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	3,5
Двигатель:	260 XL	7
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	4	
Heat Sinks:	11 [22]	1
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	192	12
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	21	33
Center Torso (rear)		8
R/L Torso	15	24
R/L Torso (rear)		6
R/L Arm	10	20
R/L Leg	15	21

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
MRM 30	RA	5	10
Medium Laser	RT	1	1
2 Jump Jets	RT	2	2
2 Medium Pulse Lasers	CT	2	4
C^3 Slave	H	1	1
2 Jump Jets	LT	2	4
Medium Laser	LT	1	1
Ammo (MRM) 32	LT	4	4
CASE	LT	1	0,5
MRM 30	LA	5	10



TDR-9M THUNDERBOLT



Масса: 65 т
Шасси: Earthwerks TDR II Endo Steel
Двигатель: Magna 260
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: Chilton 465 Jump Jets
Дальность: 120 м
Броня: Starshield A с ОРХБ
Вооружение:
1 Imperator Automatic Weaponry Light Gauss Rifle
1 Delta Dart Long Range Missile 15-Rack
3 Diverse Optic ER Medium Pulse Lasers
Производитель: Earthwerks Incorporated
Основной завод: Кейстоун
Система связи: Neil 8000
Система наведения и указания цели: RCA Instatrac Mark X

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Среди всех проектов по модернизации мехов *Thunderbolt'y* уделялось особое внимание. T-Bolt – так его сокращенно называли – служил во всех армиях Внутренней Сферы и был одним из наиболее универсальных мехов, когда-либо производимых. Когда кампания «Эрсуэркс» получила шанс модернизировать этот мех, она не стала далеко уходить от первоначальной спецификации.

В Содружестве Лиры у «Эрсуэркс» появились проблемы с ЛЦКК. В течение некоторого времени компания «Ириан БэтлМехс Анлимитед» проталкивала своего меха ТМР-3М *Tempest* для замены им *Thunderbolt'a*. Правление «Ириан» надавило на ЛЦКК, чтобы остановить разработку проекта кампанией «Эрсуэркс». Были начаты судебные разбирательства, чтобы запретить этот проект уже в судебном порядке, когда вмешался прецентор Блейн и договорился об урегулировании этого вопроса. Компромисс был достигнут, и обе стороны нашли решение вопроса. Было решено провести тестовые бои этих машин. Победитель получил бы прибыльный контракт со «Словом Блейка». В апреле 3067 года «Слово Блейка» получило первую партию TDR-9M благодаря усилиям капитана Морделя Блекнайта, который одержал ошеломляющую победу над ирианским *Tempest'ом*.

Возможности

Инженеры-проектировщики слышали много мнений пилотов этого меха о том, что кабину машины нужно изменить. Мехвоин чувствовал себя сидящим как бы перед машиной вместо ощущения, что он сидит наверху машины. Кабине придали большее остекление и сместили на левую часть торса. Эти изменения призваны защитить пилота от осколков при взрыве гауссова орудия в руке. T-Bolt имеет новую броню с наклонными листами. Наконец, новый *Thunderbolt* оборудован стабилизаторами полёта для совершения прыжков.

Развёртывание

Первым получил новый TDR-9M 10-й дивизион блейкистской милиции. Три подразделения Уровня II были отправлены с Кейстоуна в Тиногасту, что в Аргентину на Терре, где размещается 10-й дивизион. Как это ни странно, но ЛЦКК представил запрос на приобретение двух рот *Thunderbolt'ов* для отправки «Легионерам Свободных Миров», несмотря на протесты ирианских лоббистов.

Варианты

Все Дома ухватились за шанс заполучить в свои полки новый вариант бэтлмеха *Thunderbolt*. Однако неясно, будут ли они производиться на самом деле. Пока ясно одно – также, как и модернизированный *Phoenix Hawk*, 9М замечен в рядах марианских легионов.

Основываясь на доступных разведданных, есть вариант с гауссовым орудием, несколькими импульсными лазерами и установкой РЭБ. Другой вариант вооружён орудиями увеличенной дальности действия, таким как ППЧ и несколько лазеров, сконфигурированным почти как в оригинальном проекте. Есть также слухи о разработанном в НАИН мехе, который вооружён роторной автопушкой RAC/5, ракетами, оружием увеличенной дальности действия и имеет компьютер нацеливания. Находится ли какой-нибудь из этих вариантов в производстве или ещё в стадии разработки – неизвестно.

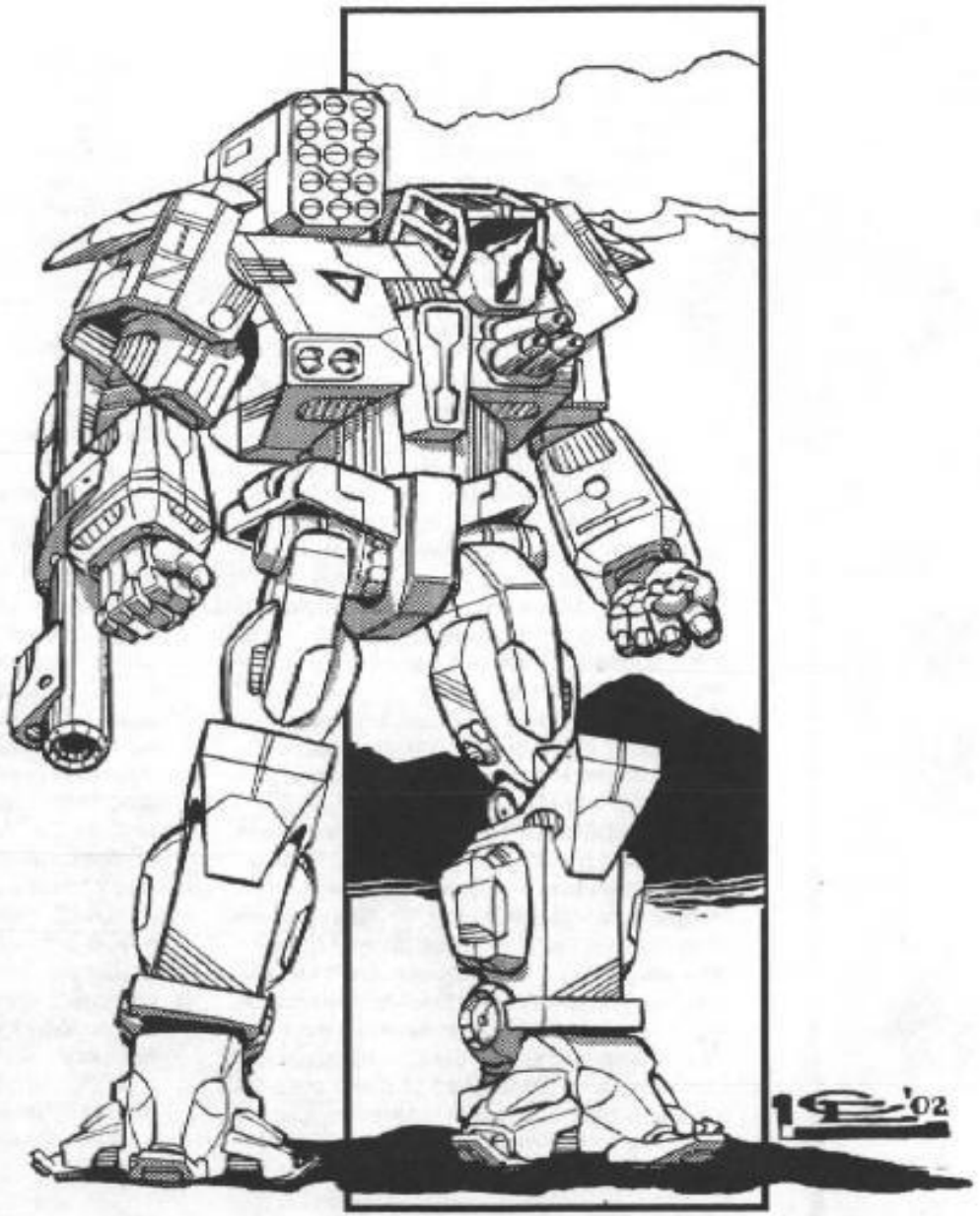
ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

TDR-9M THUNDERBOLT

Тип: **Thunderbolt**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 65 т
BV: 1500

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	3,5
Двигатель:	260	13,5
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	4	
Heat Sinks:	10 [20]	
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	200	12,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	21	28
Center Torso (rear)		9
R/L Torso	15	22
R/L Torso (rear)		7
R/L Arm	10	19
R/L Leg	15	29

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Light Gauss Rifle	RA	6	12
Ammo (Lt. Gauss) 16	RT	1	1
LRM 15	RT	3	7
Ammo (LRM) 16	RT	2	2
3 ER Medium Lasers	LT	3	3
CASE	RT	1	0,5
2 Jump Jets	RL	2	2
2 Jump Jets	LL	2	2



ARCHER ARC-8M

Масса: 70 т
Шасси: Earthwerks Archer II Endo Steel
Двигатель: 280 Vox Fusion
Крейсерская скорость: 43,2 км/ч
Макс.скорость: 64,8 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет

Броня: Maximillian 100 с ОРХБ
Вооружение:
2 Delta Dart LRM 15 Missile Packs
1 Diverse Optics Sunbeam ER Large Laser
3 Diverse Optic Sunfire ER Medium Lasers

Производитель: Earthwerks Incorporated
Основной завод: Каллоуэй VI
Система связи: Neil 9000
Система наведения и указания цели: RCA Instatrac Mark XII с СУО «Артемида-IV»

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Признаваемый как один из самых лучших мехов из когда-либо созданных, *Archer* составлял основу всех вооружённых сил со времён падения Звёздной Лиги. Тысячами они производились для армии Звёздной Лиги, и – хотя существенное их число было уничтожено во время Освобождения Терры и в последующих Войнах за Наследие – некоторые фабрики продолжают выпускать эти мехи до сих пор. Бесспорно, возможности делают его великолепным мехом огневой поддержки, с этой ролью он великолепно справляется уже приблизительно 600 лет со времени создания.

ROM недавно выяснил, что «Эрсуэркс Инкорпорейтед» построила нового, модернизированного *Archer*'а для «Слова Блейка», исполняя заказ военного прецентора Сент-Джеймса. Эти новые *Archer*'ы будут поставляться в подразделения блейкистской милиции. В ходе дальнейшего расследования выяснилось, что многие государства Периферии, включая и Таурусский конкорадат, являются частью некоего общего плана. ROM раскрыл возможную связь между тауруссцами и Федерацией Цирцинус, обнаружив увеличения трафика передач через станции ГИС между Новым Ванденбургом (New Vandenburg) и Великой Базой (Grand Base) в Конфедерации Капеллы. Поскольку все передатчики в этих государствах контролирует «Слово Блейка», фактическое содержание этих передач осталось неизвестным. Мы полагаем, что Дом Ляо и «Слово Блейка» достигли взаимовыгодного соглашения.

Возможности

Новый *Archer* кампании «Эрсуэркс» вооружён лазерным оружием увеличенной дальности действия, ценой «ухудшения» ракетных установок до РДД-15. С использованием системы управления огнем «Артемида» эффективность установок компании «Дельта Дарт» приближается к эффективности устаревших установок РДД-20. Этот *Archer* по-прежнему способен наносить серьёзные повреждения на дальних расстояниях, но значительно увеличил мощность огня на коротких и средних дистанциях. ARC-8M имеет броню, способную выдержать жестокий бой со многими vехами на малой дистанции. ОРХБ установлено в обоих сторонах торса, защищая машину от катастрофической детонации боеприпасов. Верхняя часть туловища была полностью перепроектирована для лучшей защиты нижней части торса и приводов бёдер меха. Верхняя часть туловища скомпонована так, чтобы отражать большинство попаданий. Наконец, активаторы ступней меха были полностью перепроектированы, делая его более устойчивым во время ведения огня при ходьбе или беге.

Развёртывание

На момент подготовки этого отчёта нами не было замечено ни одного нового *Archer*'а, полученного милицией «Слова Блейка». Мы знаем, что 72 единицы были отправлены с завода в конце июня 3067 года, однако место их назначения неизвестно.

Варианты

Агенты ROM выяснили, что Дом Ляо подготовил свой вариант нового *Archer*'а для своих новых *Теневых копий*; компании «Эрсуэркс» на Великой Базе предоставили лицензию на производство капелланского варианта. Этот мех медленнее, сохранил старые установки РДД-20, совмещённые с СУО «Артемида-IV». Таурусская компания «Ванденбург Мехенайзед Индастри» производит собственный вариант, вооружённый восемью ракетомётами RL 20 и двумя ракетомётами RL 10, поддержанными четырьмя обычными средними лазерами.

Вдобавок, две кампании – «Дефианс Индастриз» и «Боуис Индастриз» – наладили сотрудничество с целью производства собственного варианта. Этот вариант использует лёгкий двигатель и структуру типа эндосталь; вооружён установками самонаводящихся РБД-2 и установками РДД-20, снабжёнными СУО «Артемида-IV». Его защитное вооружение также дополнено двумя средними лазерами. Сама модель и участие в её создании двух указанных компаний – лишние доказательства участия в этом Кессельринга и двурушничества архонта.

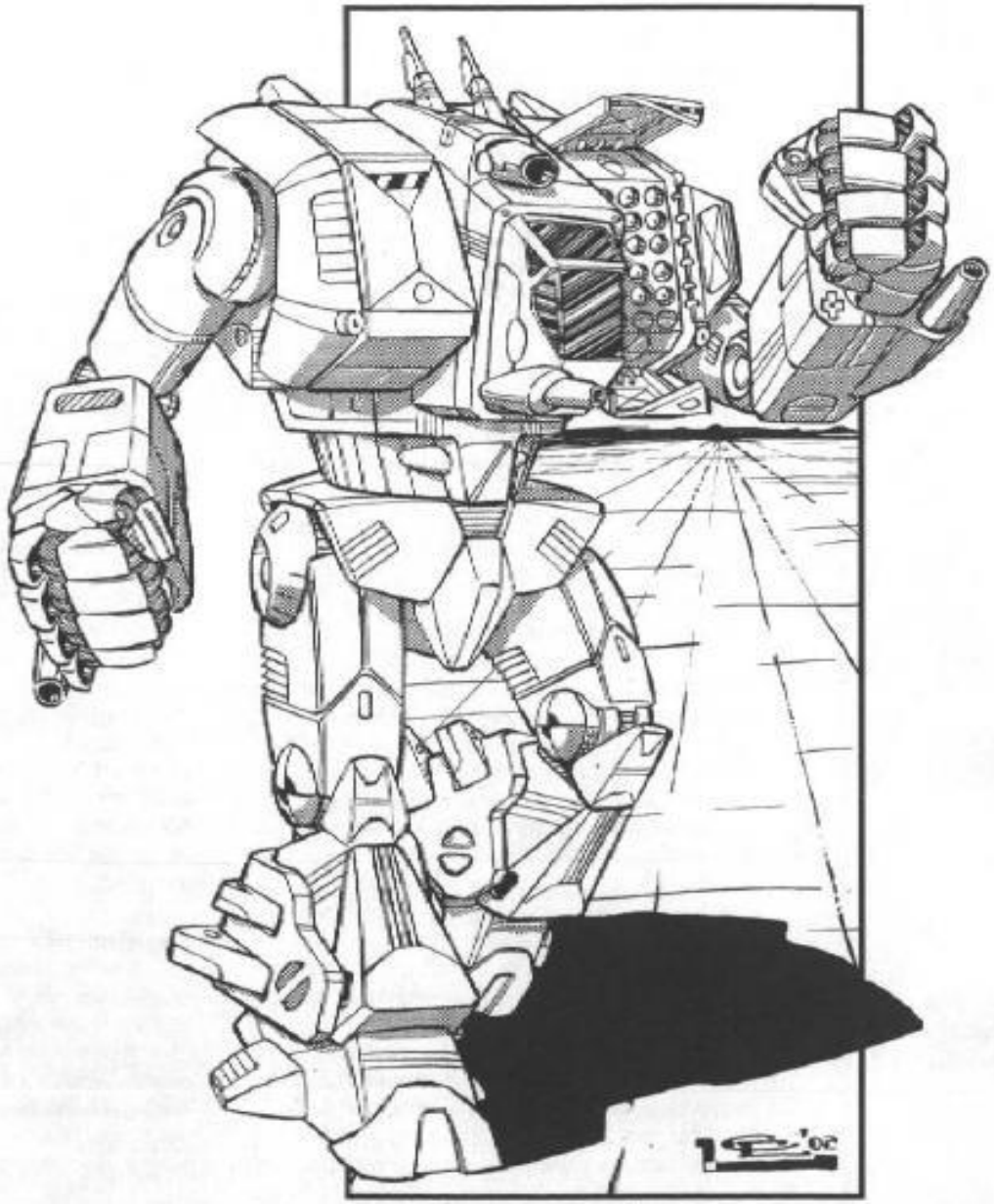
ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

ARCHER ARC-8M

Тип: **Archer**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 70 т
BV: 1377

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	3,5
Двигатель:	280 Vox	16
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	12 [24]	2
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	216	13,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	22	33
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	15	24
R/L Torso (rear)		6
R/L Arm	11	22
R/L Leg	15	30

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
ER Large Laser	CT	2	5
ER Medium Laser	H	1	1
LRM 15	RT	3	7
Artemis IV FCS	RT	1	1
Ammo (LRM) 16	RT	2	2
ER Medium Laser	RA	1	1
CASE	RT	1	0,5
LRM 15	LT	3	7
Artemis IV FCS	LT	1	1
Ammo (LRM) 16	LT	2	2
ER Medium Laser	LA	1	1
CASE	LT	1	0,5



WHM-8D WARHAMMER

Масса: 70 т
Шасси: StarFrame Heavy Endo Steel
Двигатель: GM 280 Fusion
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет
Броня: Durallex Heavy с ОРХБ
Вооружение:
2 Johnston High Speed ER PPCs
2 Defiance Model XII ER Medium Laser
2 BlazeFire Longshot ER Small Lasers
1 Harpoon-6S SRM 6 Pack Streak Launcher
Производитель: StarCorps Industries
Основные заводы: Крофтон, Эмрис IV, Менке, Сон Хоа
Система связи: Garret T-60 FasScan с системой C^3
Система наведения и указания цели: Garret F22C

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Подобно меху *Marauder*, *Warhammer* – один из самых грозных мехов, когда-либо разработанных во Внутренней Сфере. За более чем 500-летнюю историю этой машины многие солдаты бежали с поле боя от одного вида этого «Молота», несущегося на них. Компания «СтарКорпс Индастриз», первоначальный разработчик этой модели меха, ухватилась за шанс перепроектировать и построить новый *Warhammer* – одну из самых известных машин в истории.

Поскольку первоначальные *Warhammer*'ы производились на Крофтоне, лиранское правительство на Сон Хоа выразило интерес к этим разработкам. Для другого конструкторского бюро потребовалось бы слишком много времени для разработки нового проекта, подготовки продукции, и правительство Сон Хоа приняло решение организовать производство на Крофтоне. Как и предполагалось, переговоры затянулись на долгие месяцы и грозили стать поистине бесконечными, пока руководство «СтарКорпс» не решило производить нового меха в четырёх государствах. Основное шасси меха осталось тем же, отличия между машинами разных производителей заключались в технологиях, присущих разным Домам, и не используемых другими государствами.

Возможности

Модель WHM-8D является преемником устаревшей модели *Warhammer* 6D, однако была основательно перепроектирована. Мех имеет вооружение, подобное предшественнику, однако теперь оборудован лазерами и ППЧ увеличенной дальности действия. Традиционная ракетная установка РБД-6 заменена на установку самонаводящихся РБД-6 фирмы «Гарпун». Добавление модуля C^3 позволило этой модели работать в одном копье вместе с новыми машинами типа *Thanatos* и другими мехами ВСФСл, оборудованными C^3-системами. Максимально возможное количество брони, вкупе с обычным термоядерным двигателем и ОРХБ, делают *Warhammer* 8D мощным и жёстким мехом. До настоящего времени никаких жалоб на эту машину не поступало.

Развёртывание

«СтарКорпс» сумело организовать полноценное производство на всех четырёх заводах, и уже к середине августа 3066 года вооружённые силы Домов могли на деле проверить *Warhammer* в боях против других новых мехов, разработанных во время Гражданской войны ФедСода. Удивительно, но новый мех поступил одновременно на вооружение как в ВСФСл, так и в ВСАЛ. Как и много лет назад, *Warhammer* снова стал основой для многих тяжёлых копий в ВСФСл, ВСАЛ, ВСКК и ВЛСМ.

Варианты

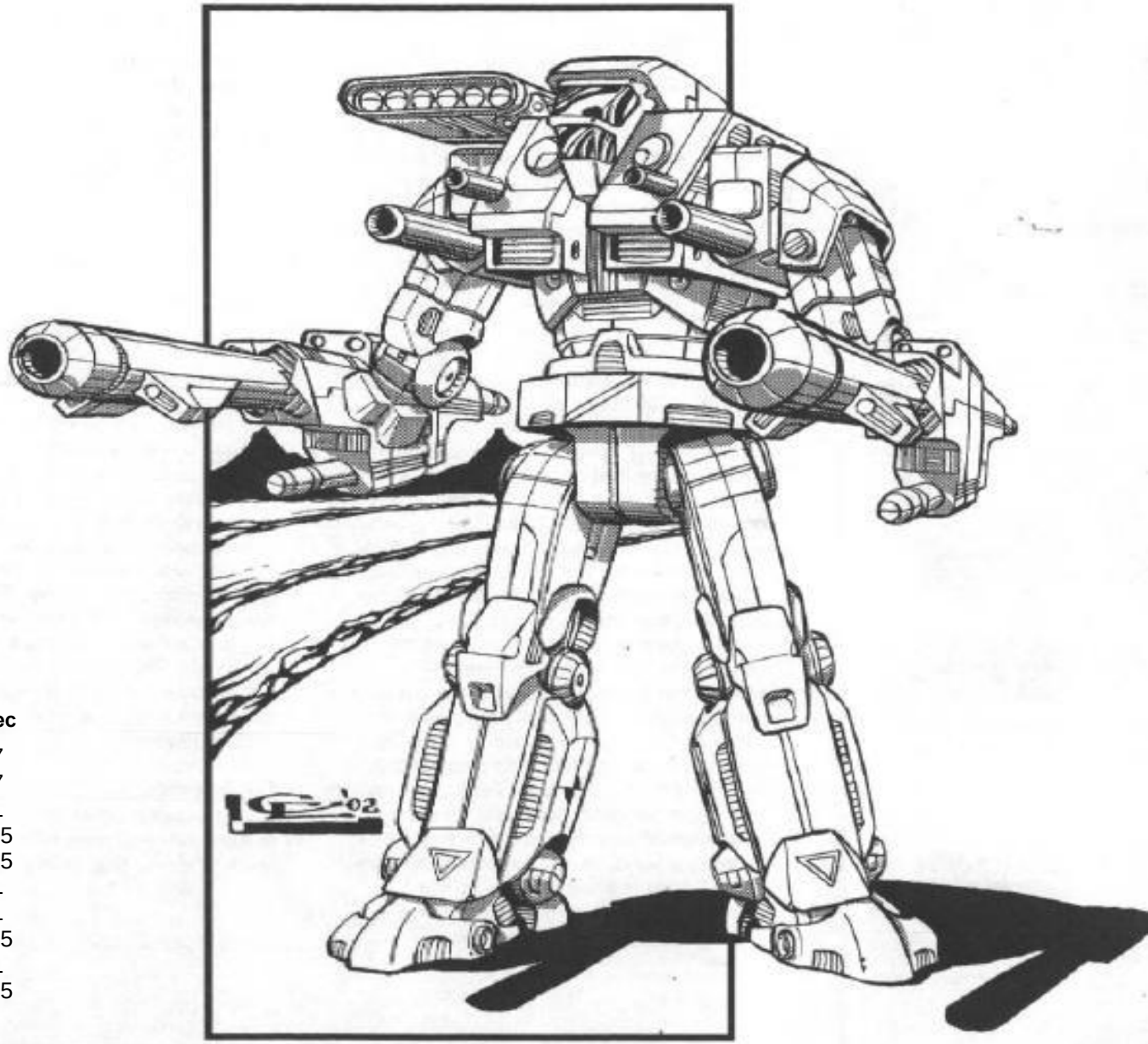
Сейчас существует три дополнительных варианта *Warhammer*'а. Конфедерация Капеллы, естественно, оборудовала машину бронёй-невидимкой для своих Теневых копий. Версия ВСАЛ, производимая на Сон Хоа, использует лёгкий двигатель; с меха сняты малые лазеры и C^3-оборудование, за счёт чего установлены дополнительные охладители. Федеративные Солнца используют неизменную модель, производимую на Крофтоне, однако в модели WHM-9D установлен более мощный сверхлёгкий двигатель 350 XL, Мех оборудован прыжковыми двигателями и компьютером нацеливания.

Дом Марика производит на Эмрисе IV (Emris IV) модель 8D, однако старается приобрести лицензию на производство и для компании «Ронин Инкорпорейтед» на Уоллисе (Wallis). Возможно, что эта именно фирма будет выпускать исключительно мариковский вариант меха. Наиболее тревожащим фактом является то, что на вооружении «Чёрных воинов» была замечена модель WHM-9S. Однако неизвестно, не украдены ли эти машины с Сон Хоа; ВСАЛ тоже пока не смогли определить источник поставок этих машин.

Тип: **Warhammer**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 70 т
BV: 1396 (C^3: 247)

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:	Endo Steel	3,5
Двигатель:	280	16
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	17 [34]	7
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	216	13,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	22	33
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	15	23
R/L Torso (rear)		7
R/L Arm	11	22
R/L Leg	15	30

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
ER PPC	RA	3	7
ER PPC	LA	3	7
ER Medium Laser	RT	1	1
ER Small Laser	RT	1	0,5
Streak SRM-6	RT	2	4,5
Ammo (Streak) 15	RT	1	1
ER Medium Laser	LT	1	1
ER Small Laser	LT	1	0,5
C^3 Slave Unit	H	1	1
CASE	RT	1	0,5



MAD-5L MARAUDER

Масса: 75 т
Шасси: Ceres Marauder Lite
Двигатель: Rawlings 300 Fusion
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч; 86 км/ч с МТС

Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет
Броня: Ceres Heavy Stealth Armor
Вооружение:
2 Martell Extended Range Large Lasers
1 Ceres Arms Warrior ER PPC
2 Ceres Arms ER Medium Lasers

Производитель: Ceres Metals Industries
Основные заводы: Варлок, Капелла
Система связи: Ceres Metals Model 666 с Гвардейской РЭБ
Система наведения и указания цели: Ceres Bullseye

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Marauder всегда считался одним из самых эффективных мехов, которые когда-либо выпускались. Неудивительно, что все Дома повсеместно использовали различные модели этой машины. Трудностью для Капеллы было то, что Дом Ляо никогда не производил эти мехи. Эти вопросы обсуждались по ходу встречи на Сиане. Решением стало соглашение о том, что заводы компании «Церес Металс» на Варлоке (Waplock) и Капелле были прекрасно подготовлены для производства *Marauder*'ов, поскольку были модернизированы по последним технологиям.

Препятствием этому проекту служило нежелание Джоржа Хасека предоставить Капелле доступ к каким-либо наработкам «ДжМ». Сунь-Цзы предложил решение этой проблемы путем покупки прав у фирмы «ДжМ» через третье лицо и использование при производстве готовой продукции только капелланских материалов. Взамен компания «ГильдКо» возобновила бы экспорт в миры Федеративных Солнц. Предложение было принято, и Капелле открылась дорога к производству *Marauder*'ов.

Возможности

Первоначальный капелланский вариант предполагал вооружение машины одной ППЧ в правой руке и большим лазером в левой, поддержанные обычной 50-мм автопушкой. Однако старая система управления огнём фирмы «Далбан ХайРез» имела проблемы при одновременной работе двух различных систем вооружения в одном контуре. Проблема была решена путём установки двух лазеров в каждую руку машины, а ППЧ сменила автопушку, устанавливаемую в правой стороне корпуса. Машина оснащена миомером тройной силы (МТС), который добавил меху мощи и скорости. Новый корпус был перепроектирован так, что поворотная часть меха, где торс соединялся с ногами, перестала быть столь уязвимой. Вся машина была перепроектирована так, что корпус меха стал более угловатым и компактным, что снизило его заметность на радарах и улучшило его характеристики.

Развёртывание

Первая производственная серия была закончена в начале июля и поступила в подразделения первой линии для формирования *теневых копий (Ин Цян/Ying Qiang)*.

Варианты

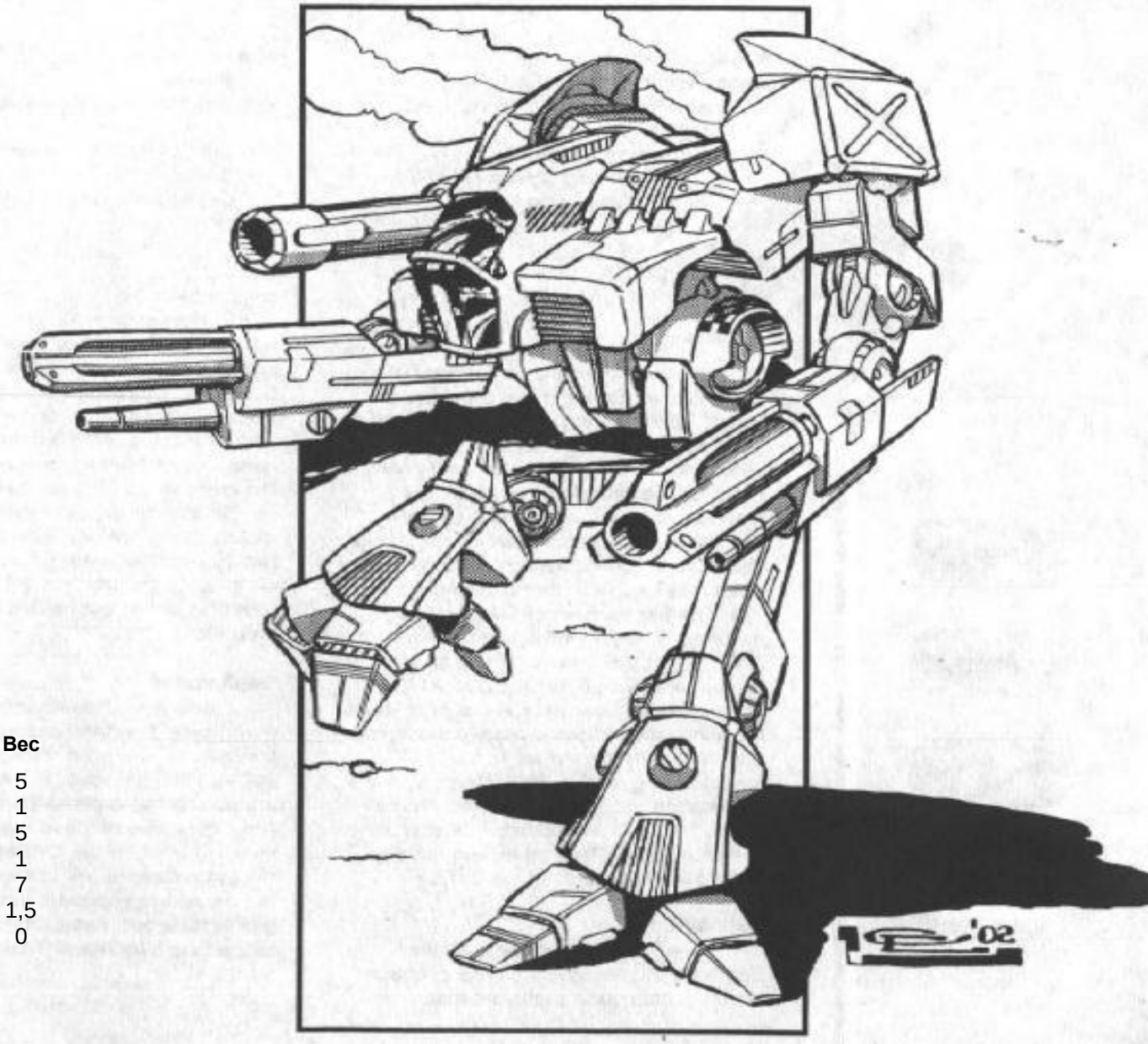
Подобно слухам о том, что Марианская Гегемония имеет новый завод по производству мехов, поговаривают, что Федерация Цирцинус тоже имеет небольшой завод на Бальтазаре III (Baltazar III); хотя этим слухам можно и не доверять. Однако доказательство его существования более чем наглядно – в руках у Федерации уже замечена новая модель этого меха. То, что за всем этим стоит «Слово Блейка», кажется очевидным. В этом случае КомСтару необходимо действовать, пока большинство в правительстве Цирцинуса не вытеснено блейкистами.

Другие варианты планируется оснащать оружием увеличенной дальности действия, новейшими автопушками и электроникой. Например, поговаривают о варианте, вооружённом только большими лазерами УДД, самонаводящегося ракетной установкой и специальными электронными системами. Существует ещё три варианта этого меха, вооружённые роторными автопушками, компьютерами нацеливания и другим разнообразным вооружением.

Тип: **Marauder**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 75 т
BV: 1614

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:		7,5
Двигатель:	300	19
Walking MP:	4 (5)	
Running MP:	6 (8)	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	18 [36]	8
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	224	14
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	23	33
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	16	24
R/L Torso (rear)		8
R/L Arm	12	24
R/L Leg	16	30

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
ER Large Laser	RA	2	5
ER Medium Laser	RA	1	1
ER Large Laser	LA	2	5
ER Medium Laser	LA	1	1
ER PPC	RT	3	7
Guardian ECM Suite	CT	2	1,5
TSM	RL/LL/RT/LT	6	0



GOL-4S GOLIATH

Масса: 80 т
Шасси: Earthwerks GOL Quad-A
Двигатель: Pitban 320 Light Fusion Engine
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет
Броня: Durallex Heavy с ОРХБ
Вооружение:
2 RamTech 1500Z ER Medium Lasers
1 Light Crossbow LRM 10-Pack
1 Defiance Hammerfist Heavy Gauss Rifle
Производители: Defiance Industries и TharHes Industries
Основные заводы: Гесперус II, Таркад
Система связи: Angst Clear Channel 3G
Система наведения и указания цели: Angst Clear View Multitask

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Гражданская война и Вторжение Нефритового Сокола поставило лиранскую военную машину на край пропасти. 5 лет упорных боёв и сражений уничтожили лучшие подразделения и машины Содружества. Фабрики, снабжавшие ВС Содружества Лиры, были повреждены, линии поставок были нарушены, увеличились и сроки поставок. И тут к правительству со своим предложением обратилась «Викора Груп». Было предложено модернизировать *Goliath*'а.

После успешного применения меха *Barghest* командующие ВС Домов поняли, что четырёхногие мехи могут являться превосходными орудийными платформами. Компании «Дефианс» и «ТарГес Индастриз», которые восстанавливали свои производственные мощности после Гражданской войны, договорились о разделе производства этого меха. Гражданская война сильно опустошила ряды мехов в лиранских ВС, и требовалось срочное их пополнение. Все согласились, что *Goliath* станет частью решения этой проблемы.

Возможности

Используя наработки модели *Barghest*, инженеры старались решить проблему, которая постоянно мучила оригинальную «старую» модель. Один из недостатков *Goliath*'а был его размер, а высокий центр тяжести являлся настоящей ахиллесовой пятой меха. Используя дизайн клановского меха *Daishi*, разработчики сделали *Goliath* более широким и низким. Эта особенность придала меху дополнительную устойчивость, которая потребовалась при применении тяжелого гауссова орудия или массивной автопушки LB 20-X.

Для повышения живучести меха в качестве силовой установки выбран лёгкий двигатель. Модель, производимая компанией «Дефианс Индастриз», GOL-4S, использует максимум брони, в то время как таргесовский вариант 3S имеет на 2,5 т брони меньше, но несёт на себе более мощное вооружение. Наконец, расположение кабины пилота под главной орудийной системой заставило разработать новую систему катапультирования.

Развёртывание

Новые *Goliath*'ы отправляются с Таркада и Гесперуса как можно быстрее, хотя их транспортировка всё ещё остаётся проблемой. Хотя нехватки «прыгунов» и шаттлов не наблюдается, трассы с далёким лиранским планетам достаточно протяжённые. А восстановление военной машины Дома Штайнера будет долгим делом.

Варианты

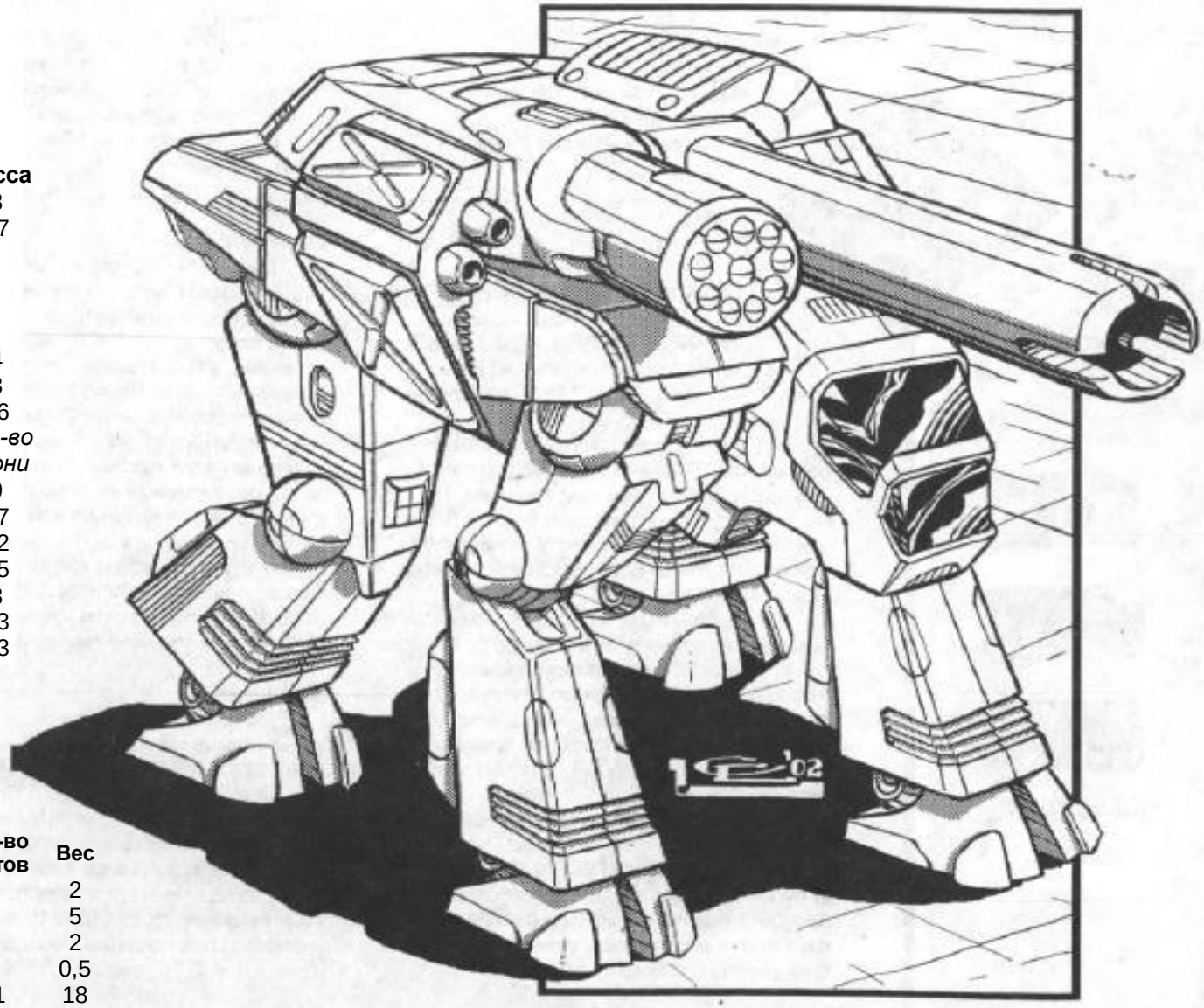
Оперативники ROM смогли заполучить улики, которые указывают на то, что утечка была организована Дагом Кессельрингом. Нашими оперативниками на Цирцинусе прослежено его сообщение в его штаб, в котором упоминается *Goliath*. Позже было обнаружено копьё этих мехов, вооружённых ракетными установками в рядах домашней гвардии МакИнтайра, подразделении, которое за три месяца выросло количественно до трёх полков мехов. Хотя эти полки состоят преимущественно из мехов устаревших моделей, с новыми машинами они, без сомнения, представляют угрозу любому, кто выступит против Федерации Цирцинус.

В то же время в конце июля в ВСФСл поставлена первая производственная серия *Goliath*'ов от «ДжМ» с Катила, вооружённых роторными автопушками и компьютером нацеливания новейшего типа.

ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

Тип: **Goliath**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 80 т
BV: 1730

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:		8
Двигатель:	320 Light	17
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	10 [20]	
Gyro:		4
Cockpit:		3
Armor Factor:	256	16
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	25	37
Center Torso (rear)		12
R/L Torso	17	25
R/L Torso (rear)		8
R/L Arm	17	33
R/L Leg	17	33



Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
2 ER Medium Lasers	RT	2	2
LRM 10	RT	2	5
Ammo (LRM) 24	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
Heavy Gauss Rifle	LT/CT	11	18
CASE	LT	1	0,5
Ammo (Heavy Gauss) 8	RRL	2	2
Ammo (Heavy Gauss) 8	LRL	2	2

BLR-4S BATTLEMASTER

Масса: 85 т
Шасси: StarFrame Heavy
Двигатель: 340 Vox Light
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 64 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет

Броня: ферроволоконная ArcShield Maxi X с ОРХБ
Вооружение:
1 Zeus Slingshot Gauss Rifle
2 Defiance P5S Small Pulse Lasers
4 RAMTech 1500Z ER Medium Lasers
2 Defiance B3M Medium Lasers
1 TharHes Maxi Short Range 6 Pack Launcher

Производители: J.B. BattleMechs Inc. Red Devil Industries (Нефритовый Сокол)
Основные заводы: Сторфорс, Пандора
Система связи: O/P 3000 COMSET
Система наведения и указания цели: Cyclops Multi-Tasker 10 с СУО «Артемида-IV»

Краткий обзор

Весной 3061 года компания «Рэд Дэвил Индастриз» готовилась закрыть свой завод на Пандоре. Всё резко изменилось, когда архонт дала предприятию средства для ремонта и реставрации старого завода. Архонт попросила «Джи.Б. БэтлМехс Инкорпорейтед» оказать помощь в восстановлении предприятия, предложив особую плату за их сотрудничество. Всё это стало возможным благодаря пандорской знати – иначе она потеряла бы свои доходы. Во время совместных работ оба предприятия договорились о модернизации меха модели BLR-3S.

«Джи.Б. БэтлМехс Инкорпорейтед» начала производство нового *BattleMaster*'а весной 3062 года. Первые мехи только начали поступать во фронтовые подразделения, когда началась Гражданская война, после чего «Рэд Дэвил» на 2 года прекратила выпуск продукции. Производство началось на Пандоре в мае 3064 года и продолжалось до 3-й волны Вторжения Нефритового Сокола. Гражданская война оттянула с Пандоры большинство лиранских войск, когда на планету в сентябре 3064 года прибыли Соколы. Планета пала за два дня. Завод был полностью отремонтирован и приступил к выпуску нового меха BLR-4S, которые Соколы приняли на вооружение как мех 2-го эшелона.

Возможности

Первоначально *BattleMaster* был вооружён ракетной установкой РДД-20 и шестью средними импульсными лазерами, однако на сегодняшних полях сражений такое вооружение скорее считается оборонительным, нежели наступательным. «Джи.Б. БэтлМехс Инкорпорейтед» перепроектировала вооружение BLR-4S, добавив наступательной огневой мощи, которой недоставало этому меху. Гауссово орудие было выбрано из-за его огневой мощи и дальности стрельбы. Для увеличения огневой мощи на средних дистанциях были установлены четыре средних лазера увеличенного диапазона действия, а также два малых импульсных лазера и ракетная установка РБД-6 с системой наведения «Артемида» для огневой поддержки на малых расстояниях. Живучесть меха обеспечивается 13,5 т ферроволоконной брони и новейшим лёгким двигателем.

Развёртывание

«Джи.Б. БэтлМехс Инкорпорейтед» попала в затруднительное положение перед выполнением требований ВСАЛ после потери завода «Рэд Дэвил». Из-за доступности этого меха в списках на получение стоят и Лиранские Регуляры, и Гвардия Лиры. Хотя проблем с транспортировкой нет, некоторые подразделения вне Окраинной области Альянса непонятным образом до сих пор не могут получить причитающихся им машины, в то время как Соколы используют BLR-4S для пополнения своих потрёпанных подразделений 2-го эшелона.

Варианты

Лига Свободных Миров подготовила свой вариант меха на основе трофейного, добытого «Крушителями Кристен». Этот вариант, обозначенный как BLR-5M, использует лёгкое гауссово орудие и включает больной лазер УДД и модернизированные до УДД средние лазеры. BLR-5M сохранил обычный двигатель и бронезащиту, аналогичные модели BLR-3M.

Синдикат Дракона построил свои варианты меха, основанные на трофейном, захваченном во время Лионских операций. Драконы используют обычный двигатель в модели BLR-CM и сверхлёгкий двигатель в BLR-K3. CM-вариант имеет два C^3-мастер компьютера, однако огневая мощь его ограничена одной ППЧ УДД, установкой РСД-30 фирмы «Сигунга» и двумя средними лазерами УДД. Вариант K3 вооружён одной ППЧ УДД и двумя большими лазерами УДД. Четыре средних УДД лазера и установка РБД-6 дополняют огневую мощь машины на малых расстояниях, а C^3-мастер компьютер служит для формирования командных копий. Первый замеченный в ОВСД BLR-K3 пилотирует *тай-и* Дрю Вильямс. Награждённый этим мехом за его службу на фронте марки Драконис, *тай-и* Вильямс служит сейчас командиром роты в полку «Рюкен-ни».

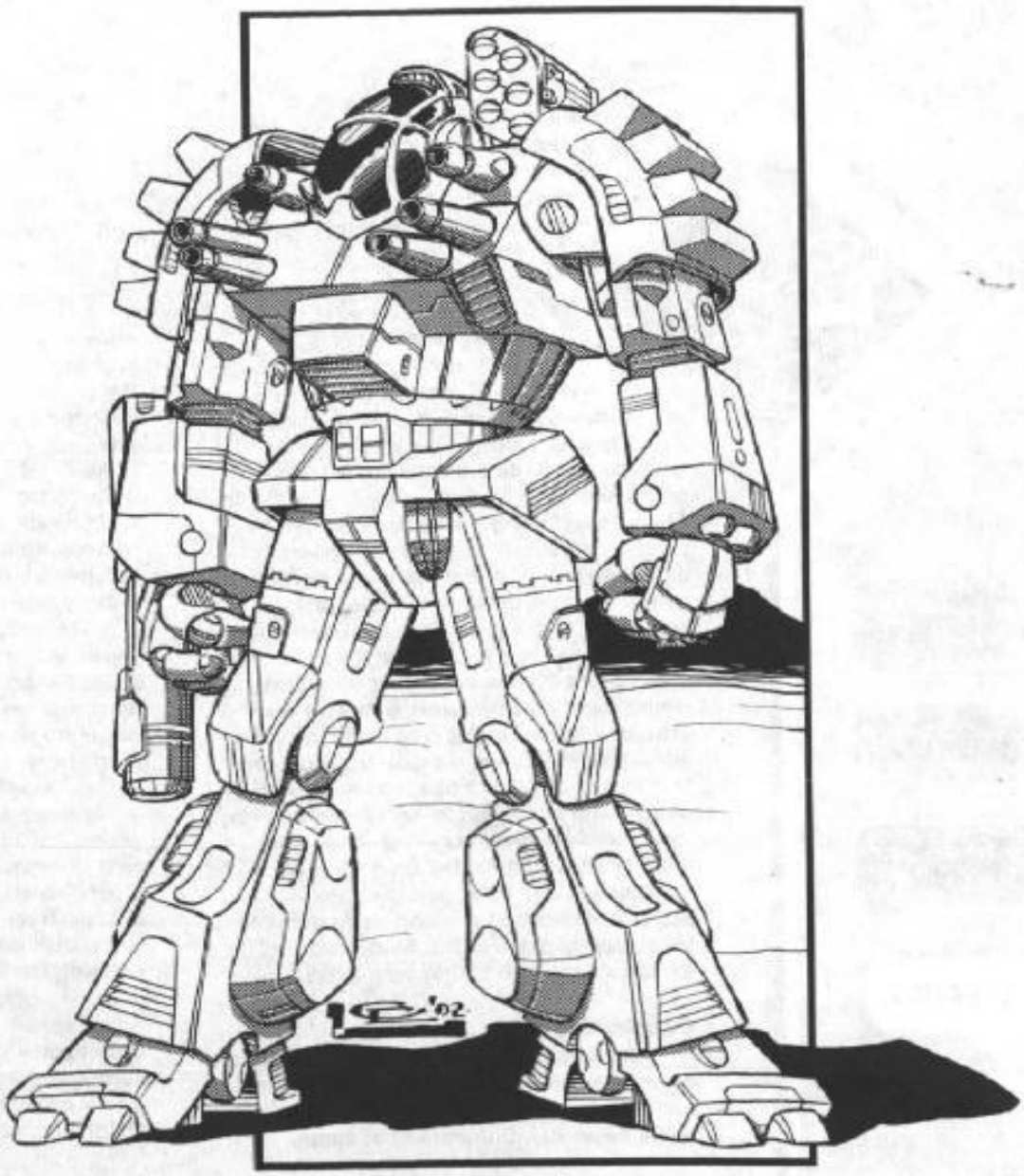
ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

BLR-4S BATTLEMASTER

Тип: **BattleMaster**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 85 т
BV: 1606

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:		8,5
Двигатель:	340 Light	20,5
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	13 [26]	3
Gyro:		4
Cockpit:		3
Armor Factor:	241	13,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	27	41
Center Torso (rear)		11
R/L Torso	18	28
R/L Torso (rear)		8
R/L Arm	14	26
R/L Leg	18	28

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
Gauss Rifle	RA	7	15
Ammo (Gauss) 24	RT	3	3
2 Small Pulse Lasers	LA	2	2
2 ER Medium Lasers	RT	2	2
Medium Laser	RT	1	1
2 ER Medium Lasers	LT	2	2
Medium Laser	LT	1	1
SRM 6	LT	2	3
Artemis IV FCS	LT	1	1
Ammo (SRM) 30	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5



LGB-12C LONGBOW

Масса: 85 т
Шасси: StarCorp 100
Двигатель: Strand-Martin 255 Extralight
Крейсерская скорость: 32 км/ч
Макс.скорость: 54 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность: нет

Броня: StarSlab/12.5 с ОРХБ
Вооружение:
2 Holly "Ballista-20" LRM-20 Missile Racks
2 Holly "Ballista-15" LRM-15 Missile Racks
3 Diverse Optics Extended Range Small Lasers

Производитель: StarCorp Industries
Основные заводы: Крофтон, Эмрис IV, Лобург, Сент-Ив
Система связи: O/P 3950 COMSET M7
Система наведения и указания цели: Martin-Quarry Tarsys XLR 2.2 с СУО «Артемида-IV»

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Несмотря на то, что – по мнению многих сегодняшних командиров – *Longbow* устарел и вышел из моды, ранее эти мехи являлись основой рот огневой поддержки армий Наследных государств. Но с появлением таких мехов, как *Naginata* и *Salamander*, позиции *Longbow* оказались в опасности, особенно в свете провалов в маркетинговых ходах при дебюте модели LGB-7V. В попытке усилить огневую мощь меха на близких дистанциях инженеры лишили машину её главного преимущества: мощного ракетного огня на дальних дистанциях. Дебют машины сразу же после Вторжения Кланов привёл к ухудшению репутации меха среди пилотов. Те из них, кто сталкивался с противником лицом к лицу, редко выживали. Оставшиеся в «живых» машины были распроданы наёмникам и другим частным организациям. Специалисты «СтарКорп» признали допущенные при разработке ошибки, и в начале 3061 года вернула на поля сражений этот мех в виде новой модификации LGB-12C.

Возможности

Своей моделью LGB-7V дизайнеры «СтарКорп» старались угодить и командирам на полях сражений, и определённому кругу мехвоинов, однако потерпели фиаско. Но вместо простого «переделывания» существующей версии для исправления сложившейся ситуации они основательно перепроектировали *Longbow*, тщательно рассмотрев весь накопленный пятисотлетний опыт. Способность меха проводить массированный артобстрел – основная особенность этой машины. Вдобавок установленные на *Longbow* системы наведения и слежения за целью делают его отличнейшей системой ПВО – ценная способность даже в сегодняшнее время.

Проектировщики также обратили внимание и на недовольство и беспокойства многих пилотов *Longbow*. Руки-дула *Longbow* теперь вмещают по 35 труб РДД, которые подчинены системе управления огнём «Артемида», которая, в свою очередь, находится под контролем недавно разработанной системой наведения и указания цели «Мартин-Куарри».

Первые испытания показали, что орудийные системы 12C могут успешно поражать как быстролетящие самолёты, так и медленные наземные цели. А боевое применение меха показало, что новая система наведения и указания цели марки «Мартин-Куарри» лучше, чем широко распространённые компьютеры Garret D2j и Spar 3c, вместе взятые. Самые последние данные с полей сражений указывают на то, что мехвоины успешно поражают и те цели, которые находятся вне обычных диапазонов стрельбы, но этот факт пользователи 12C стараются не рекламировать.

Longbow защищён 12,5 т обычной брони и ОРХБ, установленными в обоих сторонах торса для предотвращения гибели меха в случае детонации боезапаса. Мех также оборудован достаточно большим количеством охладителей, чтобы вести ракетный огонь без неблагоприятных последствий. Три малых лазера увеличенного диапазона действия дают небольшую огневую мощь на малых расстояниях и служат для защиты меха, не «поощряя» глупых и, вероятно, смертельных столкновений с противником один на один.

Развёртывание

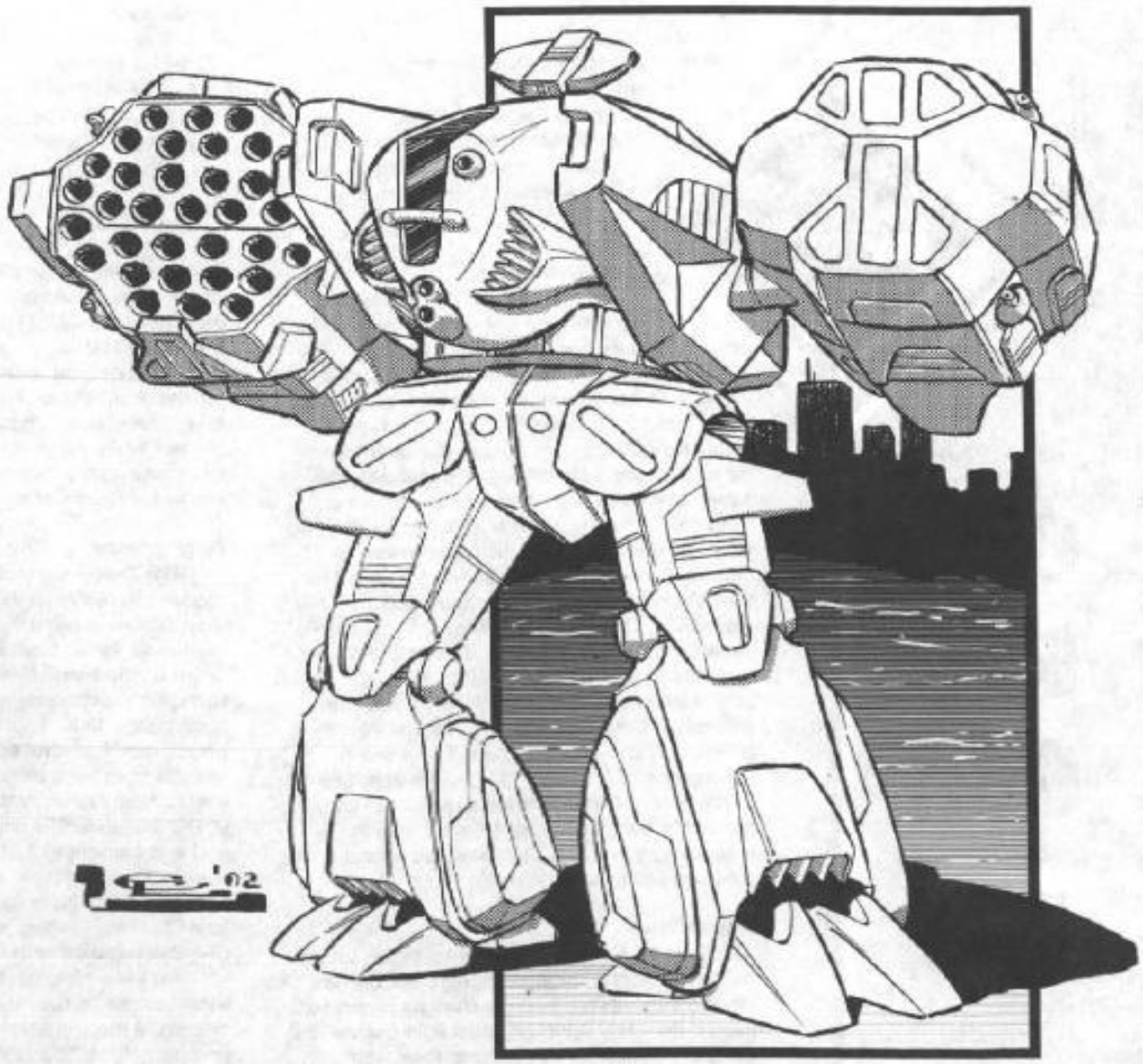
LGB-12C поступил на вооружение в войска Федеративных Солнц, Лиги Свободных Миров, Альянса Лиры и даже Конфедерации Капеллы (через полки бывшего Сент-Ивского договора). Этот мех широко использовался во время Гражданской войны ФедСода, где хорошо применялся во многих операциях. Маршал ВСФСл Стефан Купер особым образом использовал эти машины в битве за Аддикс (Addicks). Там он сконцентрировал усиленный батальон мехов, яростно атаковав *mau-ca* Самуэля Ноду с его 15-м Диеронским Регулярным, пока тот двигался вдоль улицы Рэндалла, где Нода столкнулся нос к носу со Штурмовой Гвардией Давиона. По слухам, этот батальон оставался в таком составе до конца войны, после чего был реорганизован в подразделение для специальных операций под командованием Высшего командования ВСФСл.

ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

Тип: **Longbow**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 85 т
BV: 1342

Оборудование		**Масса**
Внутренняя структура:		8,5
Двигатель:	225 XL	6,5
Walking MP:	3	
Running MP:	5	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks:	12 [24]	2
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	200	12,5
	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	27	35
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	18	25
R/L Torso (rear)		8
R/L Arm	14	20
R/L Leg	18	20

Оружие и боеприпасы	**Расположение**	**Кол-во слотов**	**Вес**
LRM 20	LA	5	10
Artemis IV FCS	LA	1	1
LRM 15	LA	3	7
Artemis IV FCS	LA	1	1
LRM 20	RA	5	10
Artemis IV FCS	RA	1	1
LRM 15	RA	3	7
Artemis IV FCS	RA	1	1
Ammo (LRM) 18	LT	3	3
Ammo (LRM) 16	LT	2	2
CASE	LT	1	0,5
Ammo (LRM) 12	RT	2	2
Ammo (LRM) 16	RT	2	2
CASE	RT	1	0,5
2 ER Small Lasers	CT	2	1
ER Small Laser	H	1	0,5



MAD-4S MARAUDER II

Масса: 100 т
Шасси: GM Marauder
Двигатель: GM 300 Extralight
Крейсерская скорость: 32 км/ч
Макс.скорость: 54 км/ч
Прыжковые двигатели: Chilton 850 Mk. II
Дальность прыжка: 90 м
Броня: Valiant Lamellor
Вооружение:
1 Blackwell Arms "Thunderfist" Heavy Gauss Rifle
2 Magna Firestar ER PPC
2 Diverse Optics ER Medium Lasers
Производитель: General Motors/Blackwell Industries
Основные заводы: Новая Валенсия, Аутрич
Система связи: Blackwell Multi-Linq 55
Система наведения и указания цели: Dragwell HiRez IV

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Когда более 50 лет назад «ДжМ/Блэкуэлл» впервые показала свой *Marauder II*, подразделения Домов и наёмные команды едва ли не дрались между собой, желая заполучить могучий мех, но всех их ожидал резкий отказ «Волчьих Драгун», обладавших эксклюзивными правами на эту модель. Прошло почти три десятилетия, прежде чем «Драгуны» позволили продать значительное количество мехов в посторонние подразделениям, но даже тогда они тщательно следили за тем, чтобы получавшие данный мех мелкими порциями части соответствовали их высочайшим критериям. Подобные ограничения привели к тому, что спрос на эту машину постоянно превосходил предложение. Так продолжалось до тех пор, пока «Мародеры II Барбер» не были полностью уничтожены на Конице в июне 3064 года.

Тогда «Драгуны» и чиновники корпорации «ДжМ/Блэкуэлл» начали искать способ вновь, после удручающего впечатления от событий на Конице, разжечь интерес к их флагманскому меху. Внезапное возрождение – благодаря усилиям «Викоры Груп» – «классических» моделей мехов и похищение Альянсом Лиры технологий изготовления лёгкого термоядерного двигателя обеспечило «ДжМ/Блэкуэлл» всеми необходимыми средствами для осуществления задуманного.

Возможности

Современные *Marauder II* столь же крепки, как и оригинальная драгунская модель, но обладают намного большей огневой мощью, чем их предшественник. Вместо того, чтобы делать ставку на сверхлёгкий двигатель, «Драгуны» применили лёгкий термоядерный двигатель, высвободив достаточно веса для установки тяжёлого вооружения, не принося при этом в жертву живучесть машины. Разработчики решили оставить в целом прежнюю конфигурацию вооружения MAD-4A, чья разрушительная мощь была доказана десятилетиями службы. Пара ППЧ и средних лазеров были усовершенствованы до моделей увеличенной дальности действия, а основным оружием теперь стало новейшее технологическое «приобретение» «Драгун» – тяжёлое гауссово орудие.

Развёртывание

Первую партию мехов, поступившую с завода на Аутриче, «Драгуны» забрали себе, распределив их по разным полкам, сражающимся в марке Хаос. Несколько машин попало также и в полк Дельта полковника Шелли Брубейкер на Токкайдо. Кроме того, герцог Танкред Сандовал, направляясь на Новый Авалон, экспроприировал несколько рот этих мехов на Новой Валенсии. И когда новостные видео и записи с оружейных камер о сражениях на Новом Авалоне, Карвере V (сейчас называемом Либерти) и Эпсилоне Эридана, демонстрирующие публике возможности *Marauder II*, стали распространяться по всей Внутренней Сфере, отделы продаж «ДжМ/Блэкуэлл» вновь оказались завалены заказами.

Со своей стороны «Драгуны» разрешили более широкий доступ к меху, чем когда-либо ранее – частично это было продиктовано возможностями получения прибыли, а частично желанием «наказать» Альянс Лиры за воровство технологии лёгкого термоядерного двигателя (суд Звёздной Лиги впоследствии выступил посредником в достижении соглашения между лиранским государством и «Драгунами», позволившему обоим оставить у себя технологии лёгкого двигателя и тяжёлого гауссова орудия, ранее украденные сторонами друг у друга). «ДжМ/Блэкуэлл» продаёт мехи как наёмникам, так и подразделениям Домов обоих государств бывшего Федеративного Содружества, Лиге Свободных Миров, Синдикату Дракона и даже Силам обороны Звёздной Лиги. Лишь «Слово Блейка» и государства Тройственного альянса – выступившие агрессорами в продолжающейся войне за марку Хаос – попали в чёрный список.

Варианты

«Драгуны» также производят вариант данного меха, интенсивно использующий клановские технологии. Отталкиваясь от MAD-5A, они увеличили максимальную скорость до 65 км/ч, при этом вес, необходимый для установки более крупного двигателя, был сэкономлен за счёт использования при постройке меха клановских технологий эндостали и ферроволоконной брони. Естественно, они ревностно оберегают эту модель от попадания в чужие руки.

Второй вариант меха, замеченный в эксплуатации, был обнаружен в Марианской Гегемонии. Впрочем, никто его туда не продавал. Как оказалось, партия шасси *Marauder II*, предназначенная Альянсу Лиры, была похищена, после чего всплыла в Гегемонии. Этот вариант также вооружён парой ППЧ УДД и лазерами, при поддержке внушительного набора ракетных установок.

ВНУТРЕННЯЯ СФЕРА

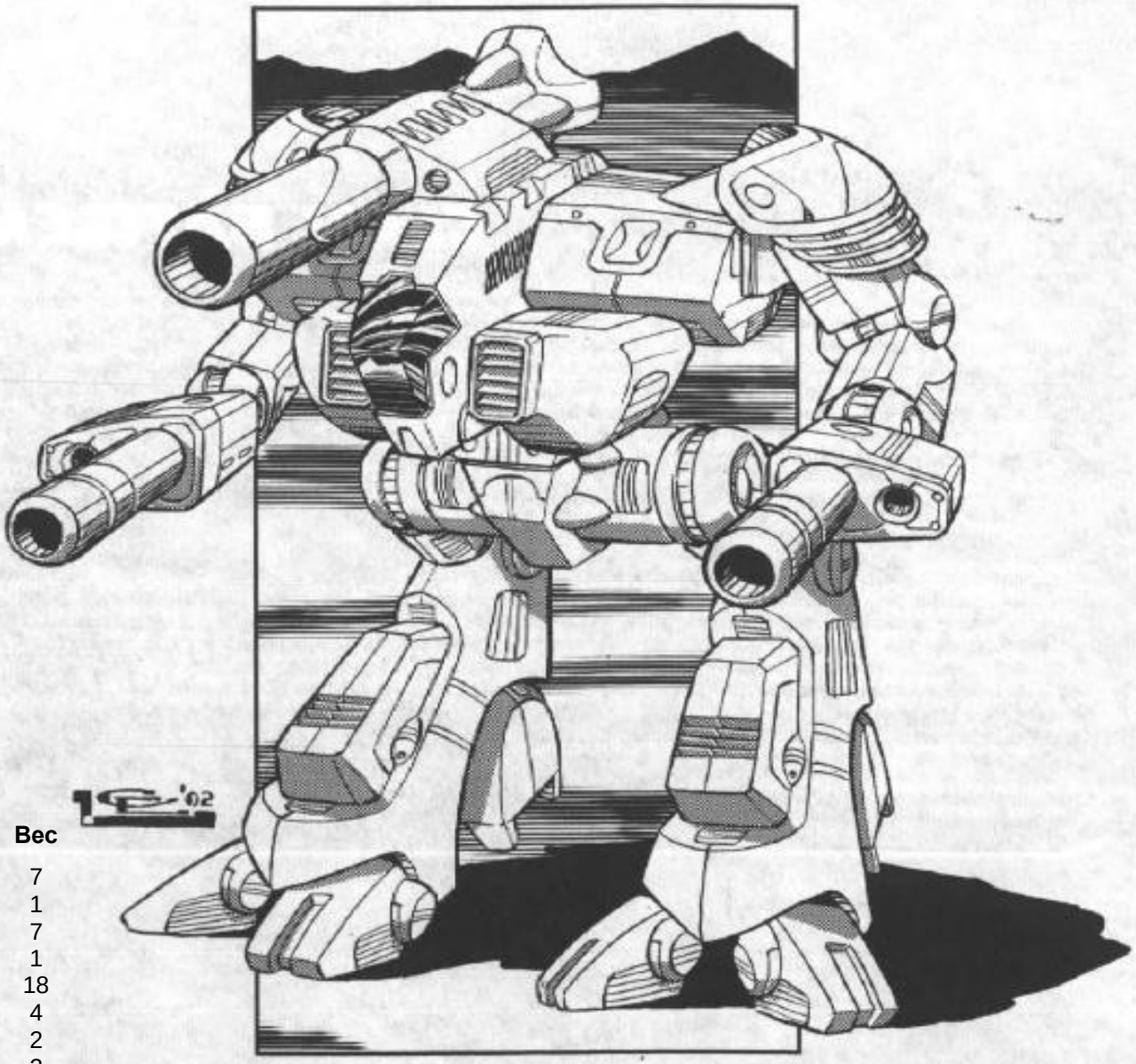
MAD-4S MARAUDER II

Тип: **Marauder II**
Технология: Внутренняя Сфера
Вес: 100 т
BV: 2249

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:		10
Двигатель	300 Light	14,5
Walking MP:	3	
Running MP:	5	
Jumping MP:	3	
Heat Sinks	16 [32]	6
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	307	19,5

	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	9
Center Torso	31	46
Center Torso (Rear)		16
R/L Torso	21	32
R/L Torso (Rear)		10
R/L Arm	17	34
R/L Leg	21	42

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ER PPC	LA	3	7
ER Medium Laser	LA	1	1
ER PPC	RA	3	7
ER Medium Laser	RA	1	1
Heavy Gauss Rifle	RT/CT	11	18
Ammo (Hvy Gauss)16	LT	4	4
Jump Jet	CT	1	2
Jump Jet	RL	1	2
Jump Jet	LL	1	2



БЭТЛМЕХИ КЛАНОВ

Вы даже не представляете, что довелось мне увидеть… звёзды, над которыми я парила в пустоте… культуры, лежавшие передо мной, подобно бесконечному пиршеству. Прецентор Бхаойл, от всего сердца благодарю Вас за последние несколько лет! О, если бы Вы только могли видеть последствия взрыва сверхновой или высадиться на девственные планеты системы Якобит, или пожить среди жителей Ярнфолька (какая же технология долговременных космических путешествий им доступна!) – вы бы поняли всю глубину моей благодарности! Я испытала и повидала больше, чем считала вообще возможным.

Прошу прощения за мои путаные мысли, но поскольку это первое сообщение, которое мне удалось отправить за почти 3 года, я никак не могу собраться с мыслями и разложить всё по полочкам. Впрочем, я тщательно вела свой ежедневный журнал, и все его записи будут присоединены к сообщению.

Многие годы я воспитывалась в ненависти и страхе перед Кланами – монолитными, связанными традициями, кровожадными воинами, намеревающимися завоевать всех и каждого. Но, проведя годы среди Алмазных Акул, я уже не вижу призраков, в страхе перед которыми я росла. Они столь же, хотя и по-своему, связаны понятиями чести и сосредоточены на воинах, как и любой другой Клан, и всё же они находят способ смотреть вперёд – свойство, которого лишены многие Кланы, и это позволило им выжить и процветать даже тогда, когда, казалось бы, не должны были. Я верю, что они выживут несмотря ни на что.

Моё окно закрывается. Я передам больше информации, как только смогу.

полупрецентор Рошель Кейптарн

<<<переданный файл: XXXXXXXXX>>>

Прецентор Парду!

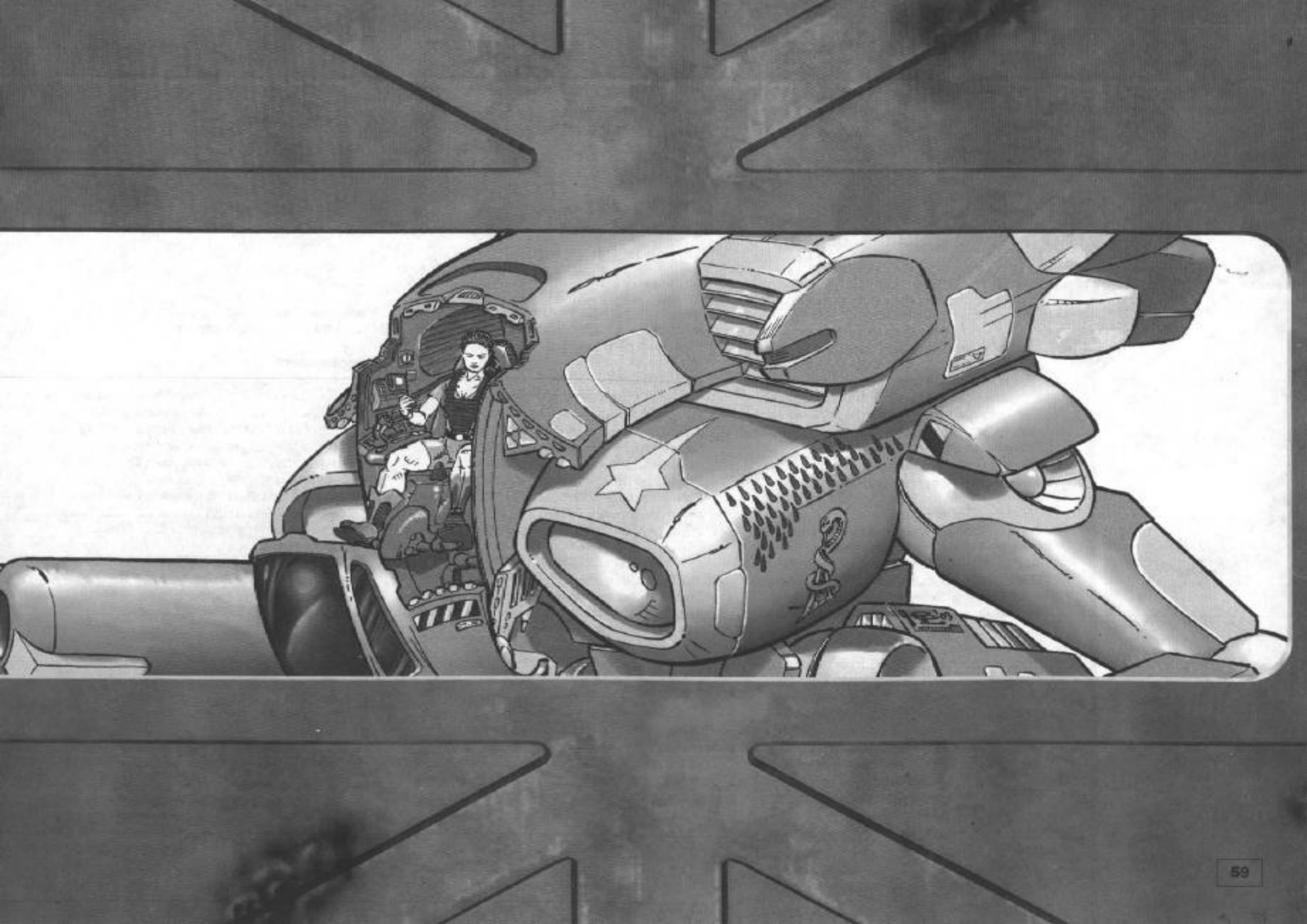
Простите меня за беспорядочный характер вышеприведённого сообщения, но я чувствую, что очень важно передать его Вам без каких-либо изменений. Общение с Кейптарн может иногда вызвать у Вас ощущение, что Вы имеете дело с ребёнком, но её внимательность к деталям выше всяких похвал. Записи в её журнале воистину всеохватывающие, более чем всё, что смогли сотворить любой их четырёх остальных наших агентов, – фокус в том, что нужно пережить общение с ней, чтобы увидеть её истинные достоинства.

В течение многих лет мы столь сильно сосредотачивались на Кланах, захвативших планеты во Внутренней Сфере, что полностью упустили из виду Алмазных Акул. Они, по-своему, конечно, сумели установить лучшие взаимоотношения с разными государствами Внутренней Сферы, чем любой другой Клан, и при этом смогли поддерживать связи даже с теми Кланами, которые их презирают.

Новая тенденция к модернизации древних проектов бэтлмехов – впервые введённых в строй ещё во Внутренней Сфере, – начавшая распространяться среди Кланов, была вызвана именно Кланом Алмазная Акула. Опять-таки это показывает степень их незаметной на первый взгляд мощи и влияния. И хотя может показаться, что она ослеплена своим энтузиазмом, журналы Кейптарн рассказывают нам историю об опасной силе, которую мы не видели из-за собственной слепоты, но которая уже сплела во Внутренней Сфере прочные связи.

Мы должны перераспределить ещё больше ресурсов на слежение за этими лисами-акулами.

прецентор XXIV Падрейг О'Бхаойл
директор Исследовательской службы



LOCUST IIC 4

Масса: 25 т
Шасси: Olivetti Stage 2
Двигатель: Fusion 200 Standard
Крейсерская скорость: 86 км/ч
Макс.скорость: 130 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность прыжка: Нет
Броня: Compound Alpha ферроволоконная с ОРХБ
Вооружение:
1 Series 7Ja ER Medium Laser
6 General Systems Small Heavy Lasers
Производитель: Olivetti Weapons
Основные заводы: Судеты
Система связи: Angst 2400
Система наведения и указания цели: Omicron XX

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

В 2832 году Клан Мангуст представил усовершенствованную версию *Locust*'а. Новая модель сохраняла скорость оригинальной, но увеличивала огневую мощь за счёт новейшего лазерного оружия. Скорость и ударная мощь меха, воплощавшего в себе тактику Мангустов, помогла выиграть несколько Испытаний против Кланов Звёздный Уж и Чёрная Вдова. Подобные успехи привлекли внимание других Кланов, и последовавшие за этим Испытания привели к распространению модели по всему клановскому пространству. Впрочем, появление омнимехов привело к остановке производства *Locust IIC*. Эти мехи были направлены на службу в войска 2-го эшелона. Когда в 2868 году Дымчатые Ягуары поглотили Клан Мангуст, все производственные линии на Цирцее перешли в их собственность. Впоследствии, после уничтожения самого Клана Дымчатый Ягуар, Цирцею и её производственные мощности захватил Нефритовый Сокол.

Накануне своего Вторжения 3064-3065 годов в Альянс Лиры Нефритовые Соколы столкнулись с задачей комплектования шести Кластеров 2-го эшелона. И хотя Хан Марта Прайд возлагала серьёзные надежды на недавно разработанную модель *Spirit*, она нуждалась в большом количестве дешевых бэтлмехов для новых частей, если хотела, чтобы те приняли участие в намечавшемся наступлении. Получив предписания от Хана, специалисты «Оливетти Уэпонс» перерыли горы технической документации и определили, что именно *Locust IIC* является тем мехом, производство которого можно будет восстановить быстро и дёшево.

Возможности

Поскольку омнимехи имели неоспоримый приоритет при транспортировке из клановского пространства, учёным Соколов пришлось получать необходимую техническую информацию от Клана Волк, но зато выпуск шасси был налажен в сжатые сроки. Пришлось сделать некоторые модификации, позволившие начать производство на примитивных заводах Внутренней Сферы, но это помогло избежать неминуемых задержек, сопровождающих производство меха в клановском пространстве. Конечно, эти изменения имели свои последствия: хотя надёжность или эксплуатационные качества не ухудшились, внешний вид машины заметно изменился. На Баллинуре воины 24-го Временного Гарнизонного Кластера умело воспользовались замешательством, возникшим из-за этого у противостоявших им наёмников.

Для такого маленького меха *Locust IIC* на удивление крепок. Скорость выше средней компенсирует отсутствие прыжковых ускорителей, однако мехвоинам следует остерегаться нахождения на пересечённой местности. Данный вариант *Locust IIC* заменяет находившиеся в руках лазеры УДД на шесть новых тяжёлых лазеров, а вместо центрального импульсного лазера установлен средний лазер УДД. Два дополнительных охладителя помогают справиться с огромным количеством тепла, создаваемым тяжёлыми лазерами.

Развёртывание

Основную массу новых моделей *Locust IIC* получили шесть Кластеров вольнорождённых и Кластеров 2-го эшелона, созданные для кампании против Альянса Лиры. Также некоторое количество *Locust IIC 4* попало Волкам в качестве изорлы, и теперь они развёртываются плечом к плечу с собственными волчьими *Locust IIC 5* в Галактиках Йота и Омега.

Клан Медведь-Призрак заменил моделями *Locust IIC* свои самые старые мехи 2-го эшелона, но также отдал часть продукции Клану Алмазная Акула в обмен на харгель.

Как КомСтар, так и Альянс Лиры захватили несколько моделей *Locust IIC* у Нефритовых Соколов в ходе своего контрнаступления, остановившего в конечном итоге продвижение этого Клана.

Варианты

Клан Волк производил *Locust IIC* на своём заводе, расположенном на Саталице. После захвата Медведем-Призраком Саталице и Расалхага у Волков остался только один завод по производству мехов во Внутренней Сфере – на Новом Осло. И Клан Волк, и Клан Медведь-Призрак продолжают производить *Locust IIC 5*, в котором место тяжёлых лазеров и двух охладителей стоит пара ракетных установок УТРС 3.

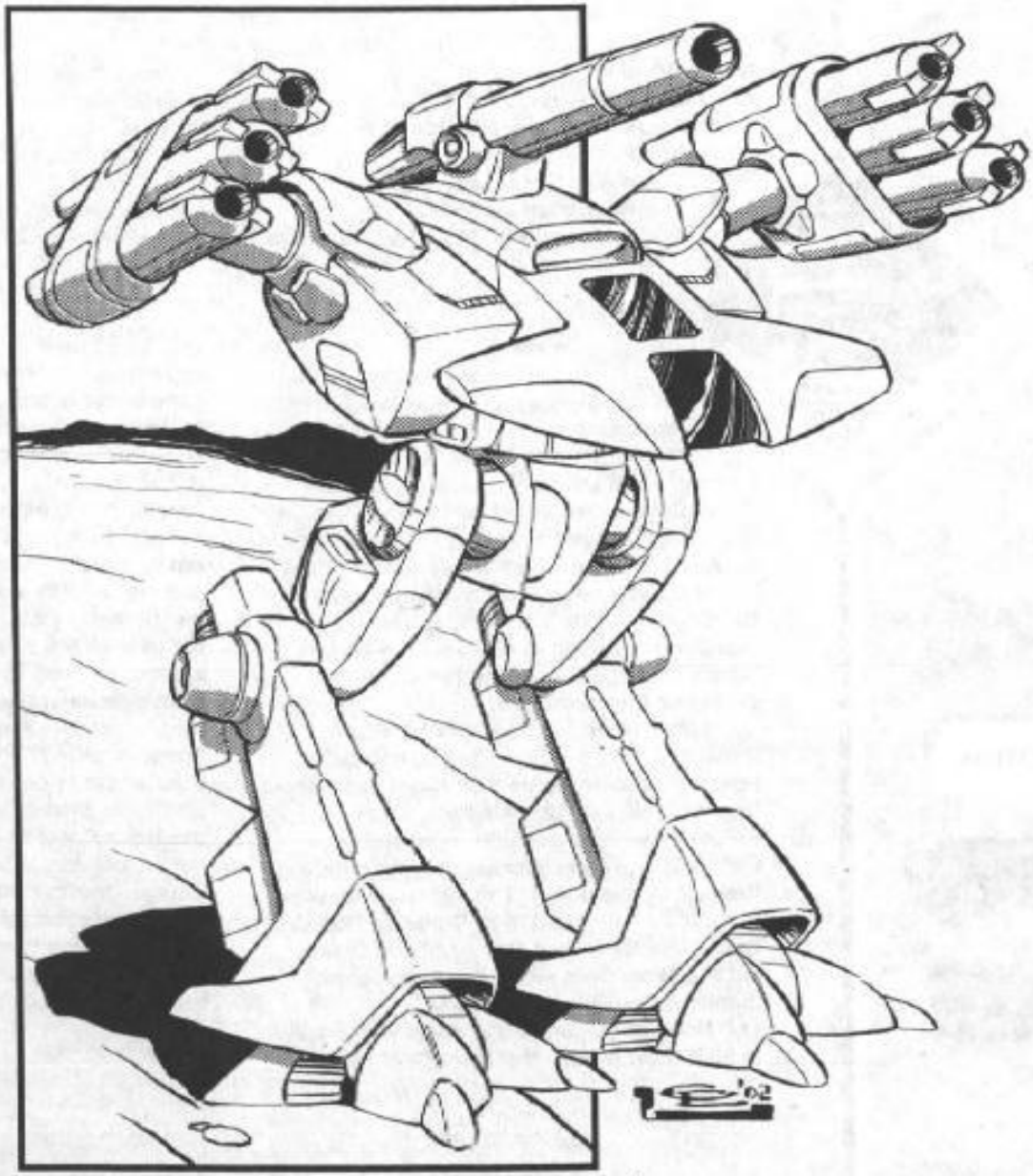
LOCUST IIC 4

Тип: **Locust IIC 4**
Технология: Кланы
Вес: 25 т
BV: 701

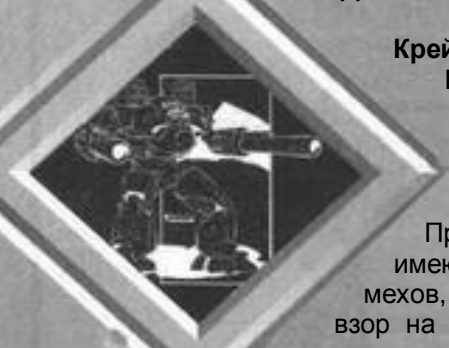
Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	1,5
Двигатель	200	8,5
Walking MP:	8	
Running MP:	12	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks	12 [24]	2
Gyro:		2
Cockpit:		3
Armor Factor:	77	4

	Внутренняя структура	*Кол-во брони*
Head	3	8
Center Torso	8	10
Center Torso (Rear)		3
R/L Torso	6	8
R/L Torso (Rear)		2
R/L Arm	4	8
R/L Leg	6	10

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
3 Heavy Small Lasers	RA	3	1,5
ER Medium Laser	CT	1	1
3 Heavy Small Lasers	LA	3	1,5



GRIFFIN IIC 4



Масса: 40 т
Шасси: NCIS Endo Steel Type M
Двигатель: Consolidated Fusion 240 Standard
Крейсерская скорость: 65 км/ч
Макс.скорость: 97 км/ч
Прыжковые двигатели: Northrup Starlifters M40s
Дальность прыжка: 180 м
Броня: Alpha Compound ферроволоконная
Вооружение:
2 Type 3 Series ATM Systems
1 Series 7NC ER Large Laser
1 Series 1NC ER Small Laser
Производители: Irece Alpha, Barcella Alpha (Алмазная Акула), Brim Ironworks (Облачная Кобра)
Основные заводы: Ирес, Барселла (Алмазная Акула), Брим (Облачная Кобра)
Система связи: JNE Integrated
Система наведения и указания цели: Build 3 CAT TTS

ЛЁГКИЕ
СРЕДНИЕ
ТЯЖЁЛЫЕ
ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Продолжая модернизировать имеющиеся у них модели мехов, Нова Коты обратили свой взор на почтенный *Griffin.* Как и в случае с *Shadow Hawk*, Коты привлекли к работе над проектом Алмазных Акул и – по какой-то непонятной причине – Облачных Кобр. Все, что Нова Коты соизволили сказать своим союзникам Аулам, так это то, что Облачные Кобры их братья, и, как им было открыто в видениях, судьба Кобр состоит в том, чтобы быть причастными. Зная о склонности Котов к мистицизму, Акулы просто пожали плечами.

Позднее, когда началось Отречение, всё ещё находившиеся в клановском пространстве Коты оказались перед лицом полного уничтожения, когда многие Кланы выместили на них ранее сдерживаемую ярость от поражения в Великом Отказе. Первые атаки имели место на Гейткипере, где после навала Соколов не уцелело буквально ничего. Подобное опустошение повторилось на Барселле, Хоарде, Беар Клоу, Цирцее и Бриме. Только на Делиосе Нова Коты спокойно отступили, и все благодаря Алмазным Акулам.

Впрочем, ни для кого из нападавших Кланов победа не была лёгкой. Повсюду в сражениях Коты использовали свои новые *Griffin*'ы со смертоносным умением. На Хоарде, например, где Коты столкнулись с несколькими Кланами, новые *Griffin*'ы нанесли серьёзный урон войскам Адских Лошадей и Волков, пытающимся заполучить плацдарм, чем доказали ценность модернизированной модели, хотя и ужасной ценой.

Однако на Бриме разыгрался совсем иной сценарий. Всё начиналось точно так же, как и другие атаки в ходе Отречения, когда Нова Коты и Облачные Кобры встретились друг с другом в серии жестоких столкновений Согласно договоренностям, Звёздные Ужи позволили Кобрам сражаться одним в обмен на долю от всего, что те захватят. Но после четырёх достаточно серьёзных сражений было объявлено о прекращении огня. После чего Кобры отправили эмиссаров из Монастыря Россей, которых Нова Коты быстро приняли к себе в качестве связанных. После подобного проявления чести Нова Коты оставили планету Кобрам, передав своё население в чуткие руки Кобр и Ужей. «Брим Айронуэркс» перешёл Кобрам, которые, в свою очередь, отдают Ужам 25% продукции завода.

Возможности

Сохраняя те же самые конструктивные особенности, что и первоначальный *IIC*, этот вариант использует меньшие по размеру усовершенствованные тактические ракетные системы УТРС-3, усиленные большим лазером УДД и малым лазером УДД. Как и у других переоборудованных мехов, модернизированных Нова Котами, в этой модели была переделана броневая защита, что придало меху совершенно новый внешний вид.

Развёртывание

Нова Коты, Алмазные Акулы, Облачные Кобры и Звёздные Ужи развертывают все новые варианты *Griffin IIC*. Нова Коты на данный момент применяют их в Галактиках 1-го эшелона с целью компенсировать потери от войны с Медведями-Призраками и недостаток ресурсов.

Варианты

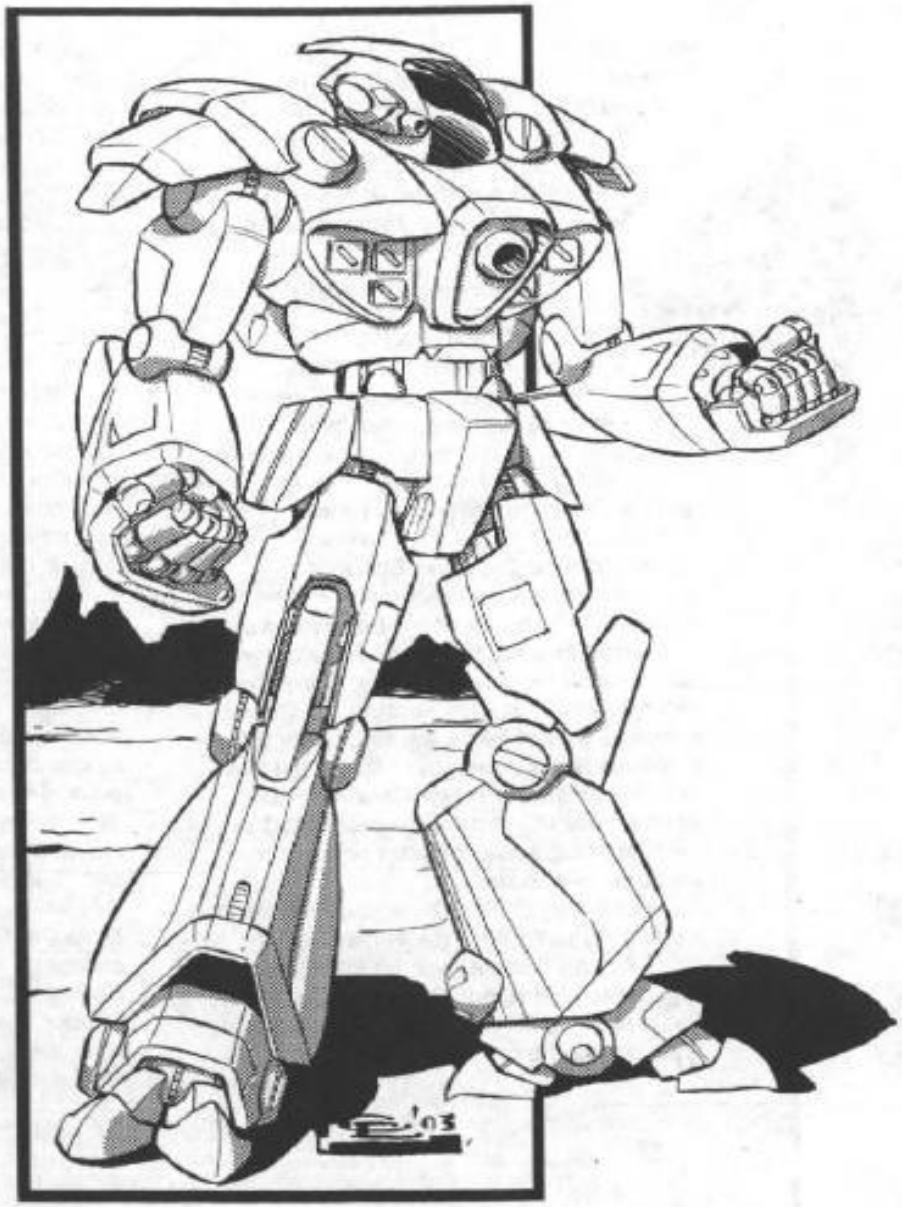
Griffin IIC 3 сохраняет большой лазер УДД, но вместо всего остального оружия несёт средний и малый тяжёлые лазеры и две установки самонаводящихся РБД-2.

Тип: **Griffin IIC**
Технология: Кланы
Вес: 40 т
BV: 1407

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	2
Двигатель	240	11,5
Walking MP:	6	
Running MP:	9	
Jumping MP:	6	
Heat Sinks	10 [20]	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	134	7

	Внутренняя структура	*Количество брони*
Head	3	9
Center Torso	12	17
Center Torso (Rear)		6
R/L Torso	10	15
R/L Torso (Rear)		5
R/L Arm	6	11
R/L Leg	10	20

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
ATM 3	RT	2	1,5
Ammo(ATM) 40	RT	2	2
ATM 3	LT	2	1,5
Ammo(ATM) 20	LT	1	1
ER Large Laser	CT	1	4
ER Small Laser	H	1	0,5
Jump Jets	RT	3	1,5
Jump Jets	LT	3	1,5



SHADOW HAWK IIC 4

Масса: 45 т
Шасси: NCIS Endo Steel Type M
Двигатель: Consolidated Fusion 270 Standard
Крейсерская скорость: 65 км/ч
Макс.скорость: 97 км/ч
Прыжковые двигатели: Northrup Starlifters M45s

Дальность прыжка: 180 м
Броня: Alpha Compound ферроволоконная
Вооружение:
2 Series 14NC Medium Pulse Lasers
1 Type 6 Series ATM System
1 Series 2NC ER Medium Laser

Производители: Irece Alpha, Barcella Alpha (Алмазная Акула)
Основные заводы: Ирес, Барселла
Система связи: JNE Integrated
Система наведения и указания цели: Build 3 CAT TTS

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

В 3059 году, с изобретением Кланами новых оружейных систем, саХан Карнс приказал касте техников Нова Котов начать программу переделки и модернизации своих старейших мехов 2-го эшелона. С одобрения Ханов техники Нова Котов вышли на контакт со своими коллегами из Клана Алмазная Акула – подобные переговоры уже происходили и раньше, – чтобы выяснить их заинтересованность в совместном предприятии. Те согласились и тайно начали работу над модернизацией двух старых *IIC* моделей. Сделка получила дальнейшее развитие, когда Алмазные Акулы вывели эту идею на новый уровень, переоборудовав и модернизировав *Warhammer IIC.* Обе модели были завершены в феврале 3060 года, за два месяца до планируемой даты начала Испытаний.

1 мая 3060 года Кланы Нефритовый Сокол и Ледяной Хеллион напали на Нова Котов на Барселле и Гейткипере, причем атакующие пренебрегали зеллбригеном. Защищавшие планеты войска Нова Котов, по крайней мере во время первых штурмов, были захвачены врасплох и сбиты с толку необъяснимыми действиями других Кланов.

Нова Коты вели сражения, замедляющие продвижение врага, чтобы дать время своим гражданским отступить. Переоборудованные *Shadow Hawk'*и решительно удерживали оборону и проявили себя выше всяческих ожиданий. Соколы были крайне удивлены и понесли значительные потери, прежде чем сумели завалить машины Котов. Когда 53-й Боевой Кластер Соколов наконец-то вошёл в анклавы, он был вынужден использовать численное преимущество, чтобы полностью уничтожить оставшихся защитников.

Прорвав последнюю линию обороны, атакующие Соколы начали систематически уничтожать оставшиеся анклавы независимо от того, были они защищены или нет. Командир Соколов заявил, что это было Испытание Уничтожения и что все Нова Коты заплатят своими жизнями. Военные корабли Соколов сбивали шаттлы Нова Котов, дабы не дать им сбежать. Подобная ситуация повторилась и на Барселле. Если бы не Алмазные Акулы, бóльшая часть гражданских Нова Котов погибла бы. И всё равно многие погибли прежде, чем Нова Коты сумели уйти. Свои владения они уступили Алмазным Акулам.

Возможности

Shadow Hawk IIC 4 использует усовершенствованные тактические ракетные системы, усиленные импульсными средними лазерами и средним лазером УДД. Из-за нового профиля броневой защиты новая модель получила совершенно новый внешний вид.

Развёртывание

В своих Туменах *Shadow Hawk IIC* развёртывают и Алмазные Акулы, и Нова Коты. Из-за нынешней нехватки ресурсов Нова Коты – наряду с остальными своими мехами 2-го эшелона – применяют их в Галактиках 1-го эшелона.

Варианты

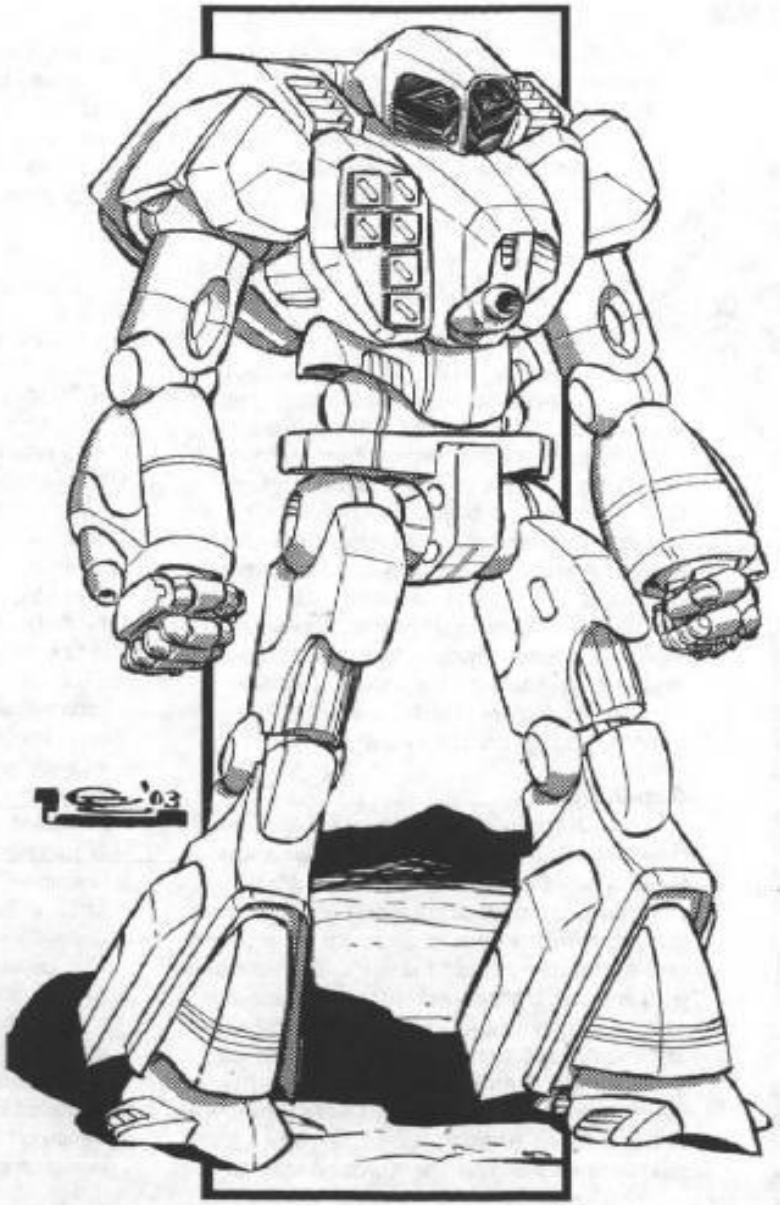
II C3 использует в качестве основного оружия тяжёлый лазер, вспомогательным служат новые микролазеры**.**

Тип: **Shadow Hawk IIC**
Технология: Кланы
Вес: 45 т
BV: 1663

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	2,5
Двигатель	270	14,5
Walking MP:	6	
Running MP:	9	
Jumping MP:	6	
Heat Sinks	10 [20]	0
Gyro:		3
Cockpit:		3
Armor Factor:	144	7,5

	Внутренняя структура	*Количество брони*
Head	3	9
Center Torso	14	20
Center Torso (Rear)		7
R/L Torso	11	17
R/L Torso (Rear)		5
R/L Arm	7	12
R/L Leg	11	20

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Medium Pulse Laser	RA	1	2
Medium Pulse Laser	LA	1	2
ATM 6	RT	3	3,5
Ammo (ATM) 30	LT	3	3
ER Medium Laser	CT	1	1
Jump Jets	RT	3	1,5
Jump Jets	LT	3	1,5



RIFLEMAN IIC 3

Масса: 65 т
Шасси: CCo-B Endo
Двигатель: Fusion 195 Mk. VI, Mod. 3
Крейсерская скорость: 32 км/ч
Макс.скорость: 54 км/ч
Прыжковые двигатели: "Highlifter" 44
Дальность прыжка: 90 м
Броня: Forging ZM15 ферроволоконная
Вооружение:
2 Series 4D-2 Heavy Large Lasers
2 Model HHC-30 Ultra AC/2 Autocannons
Производитель: Complex H-4 CCC
Система связи: Hector CC-22E
Система наведения и указания цели: Mk. CXC-4 с активным зондом

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

В годы, прошедшие после Уничтожения Клана Дымчатый Ягуар и последовавших за этим конфликтов, лидеры всех Кланов осознали, что нужно не только поддерживать сильнейшие фронтовые войска, но и экипировать подразделения 2-го эшелона, гарнизонные части и даже соламу лучшей возможной техникой. Конечно, в некоторых Кланах воины сильно противились тому, чтобы отдавать бесчестным, старейшим и наименее способным мехвоинам что-либо, кроме худшего из имеющегося на складах оборудования. Но другие, как, например, Облачные Кобры, не чувствовали сожалений по этому поводу.

Возможности

Rifleman долгое время был основным мехом как во Внутренней Сфере, так и в Кланах Керенского. И хотя он прошёл через множество разнообразных воплощений, мех вновь и вновь доказывал, что это мощная и чрезвычайно функциональная модель. Всегда тяготившиеся своими слабыми войсками мехов, лидеры Клана Облачная Кобра понимали, что нужно предпринять решительные действия, если они хотят в будущем обеспечить процветание своего Клана. А поскольку даже альянс с Кланом Звёздный Уж не был достаточной гарантией, Кобры под руководством саХана Тора Кардаана начали радикальную модернизацию своих войск мехов 2-го эшелона. Первым стал *Rifleman IIC*.

Несмотря на то, то они обладали такой же разрушительной мощью, как и оригинальный *Rifleman IIC*, у многих мехов, тем не менее, уже начал сказываться возраст. Да и системы слежения, когда-то считавшиеся лучшими в клановском пространстве, больше не могли справляться со всем разнообразием боевых ситуаций, с которыми столь часто сталкиваются клановские мехвоины в новую эпоху. Помня об этом, инженеры и техники Кобр решили вместо того, чтобы делать несколько мелких модификаций, прибегнуть к более радикальным методам.

Оружейные системы *Rifleman IIC 3* подобраны в соответствии с парадигмой средней и большой дальности. Оба больших импульсных лазера были убраны, их заменили спаренные лёгкие автопушки «ультра» и тяжёлые большие лазеры. Хоть и не страдающие от особого избытка боеприпасов, эти две автопушки имеют достаточно снарядов для непрерывной стрельбы в течение почти 4 минут, более чем достаточно, чтобы поучаствовать в нескольких столкновениях.

Стрелять этим арсеналом помогает недавно разработанная система наведения, которая, хоть и не обеспечивает тот же уровень точности, как некоторые из модулей наведения, установленные внутри других мехов, всё же способна разносить в клочья как наземные, так и воздушные цели всех размеров.

Развёртывание

Судя по всему, *Rifleman IIC 3* дебютировал в начале 3062 года. С тех пор он в массовых количествах появился в Тумене Облачной Кобры, а также в рядах Кланов Звёздный Уж и Алмазная Акула. Судя по имеющимся данным, при этом только Клан Облачная Кобра производил эти переделанные модели до прошлого года, что поднимают вопрос о том, как много производственных мощностей Кобры выделили под эту модель. Внутри Клана Облачная Кобра бóльшая часть этих мехов развёртывается в Галактике Эпсилон, также большая их концентрация наблюдается у Ужей во Временной Галактике Тау.

Варианты

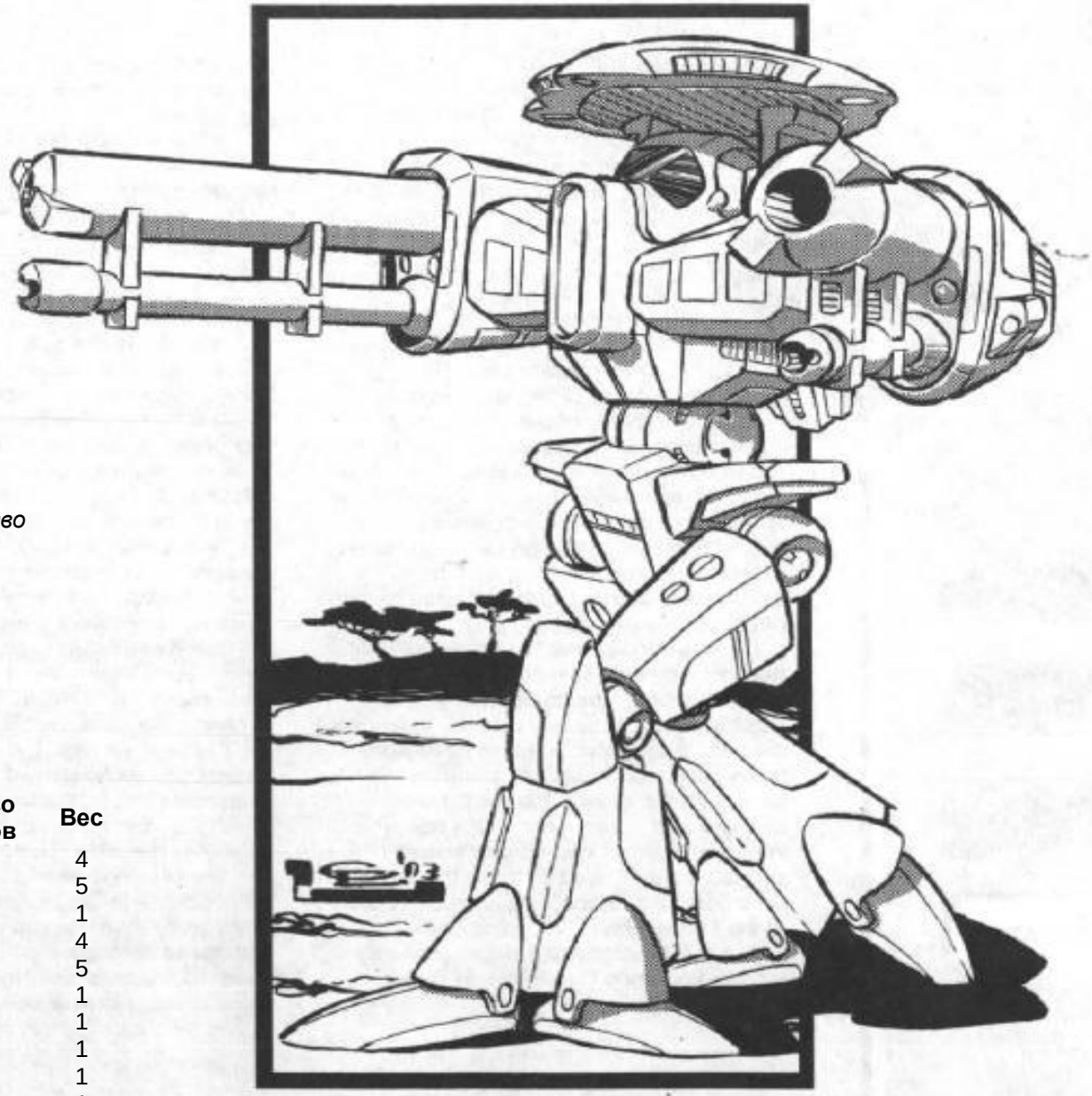
Самый последний вариант этого меха, возможно, является и самым мощным. Он сохранил два из имевшихся у изначального *Rifleman IIC* четырёх больших импульсных лазеров, но лишился всего дополнительного оружия и оборудования ради пары пусковых установок УТРС-9, имеющих в сумме 4 т боеприпасов в совместно используемых бункерах. Этот мех впервые был замечен в галактиках Мю и Хи Звёздных Ужей, хотя пока что всё-таки Тау имеет наибольшее количество мехов этого варианта. Облачные Кобры также развёртывают его, как и Дух Крови, которые подбирали их в качестве трофеев на полях сражений на Йорке.

Тип: **Rifleman IIC**
Технология: Кланы
Вес: 65 т
BV: 1629

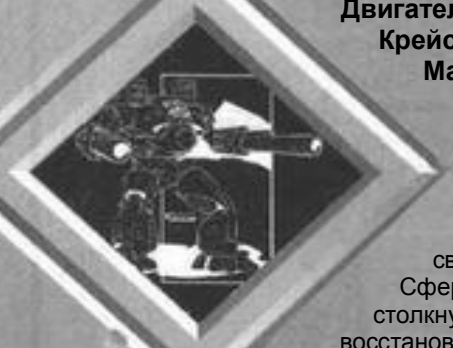
Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	3,5
Двигатель	195	8
Walking MP:	3	
Running MP:	5	
Jumping MP:	3	
Heat Sinks	21 [42]	11
Gyro:		2
Cockpit:		3
Armor Factor:	211	13,5

	Внутренняя структура	*Количество брони*
Head	3	9
Center Torso	21	30
Center Torso (Rear)		12
R/L Torso	15	20
R/L Torso (Rear)		10
R/L Arm	10	20
R/L Leg	15	30

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Heavy Large Laser	LA	3	4
Ultra AC/2	LA	2	5
Ammo (Ultra) 45	LA	1	1
Heavy Large Laser	RA	3	4
Ultra AC/2	RA	2	5
Ammo (Ultra) 45	RA	1	1
Active Probe	H	1	1
Jump Jet	RT	1	1
Jump Jet	CT	1	1
Jump Jet	LT	1	1



PHOENIX HAWK IIC 4



Масса: 80 т
Шасси: DSAM 4
Двигатель: Type 79 400 XL Fusion
Крейсерская скорость: 54 км/ч
Макс.скорость: 86 км/ч
Прыжковые двигатели: Grandthrust Mk. 5
Дальность прыжка: 150 м
Броня: Forging AM15 ферроволоконная с ОРХБ
Вооружение:
4 CC 9-rack ATM Systems
Производитель: Trellshire Heavy Industries, Auxiliary Production Site #5
Основные заводы: Туайкросс, Вавилон
Система связи: MegaBand System 21
Система наведения и указания цели: Dtrac Suit 4

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

Ослабленные и опозоренные своим изгнанием из Внутренней Сферы, Стальные Гадюки столкнулись со сложной задачей восстановления сил. Модернизация старых бэтлмехов (таких, как, например, *Storm Giant*) обеспечило некоторое количество из пополнивших Тумен вольнорождённых воинов подходящим оружием, но потребности в технике существенно превышали поставки. Заводы Стальных Гадюк работали на пределе возможностей, производя новые омнимехи 1-го эшелона, так что Хану Залману пришлось обратиться за помощью к Алмазным Акулам.

Любопытно, но воины-торговцы не воспользовались своим выгодным положением в ходе переговоров с отчаявшимися «клиентами». Всё выглядит так, будто бы Гадюки получили большую выгоду от соглашения: в обмен на захваченную технологию тяжёлых лазеров и чертежи древнего *Phoenix Hawk IIC* Алмазные Акулы обязались поставлять оборудование для 2-го эшелона. Перигард Залман едва успел поздравить себя с совершением такой удачной сделки, как ещё один (но лучший) вариант *Phoenix Hawk IIC*, использующий недавно полученную технологию УТРС, начал сходить с производственных линий прямиком в подразделения Алмазных Акул.

Возможности

Для Кланов *Phoenix Hawk IIC* всегда считался неким чудачеством. Срок пребывания Джейкоба Мастерса на должности Хана стал для Стальных Гадюк периодом технологического застоя. Во время одной из редких попыток инноваций каста учёных Гадюк построила штурмовой мех на базе почтенного *Phoenix Hawk*. И хотя новая боевая единица сохранила скорость и манёвренность, она оказалась слишком слабо вооруженной. Появление таких выдающихся машин, как новые омнимехи, вскоре понизило роль *Phoenix Hawk IIC* до службы во 2-м эшелоне.

В ходе подготовки к производству этой модели для Стальных Гадюк Акулы изменили базовое шасси и броню. Их мотивация стала ясна после завоевания системы Туайкросса. Эти модификации позволили переоборудованному заводу «Треллшир Хэви Индастриз» начать производство меха без каких-либо задержек, что быстро увеличило их гарнизонные войска во Внутренней Сфере. С недостатком ударной мощи модели Алмазные Акулы разобрались путём установки четырёх УТРС в находящиеся в торсе объёмистые отсеки для оружия. Имея такое гибкое оружие, *Phoenix Hawk IIC 4* может воспользоваться своей превосходной маневрённостью либо для ведения снайперского огня с дальней дистанции, либо для быстрого сближения и нанесения сокрушающего удара с близкого расстояния.

Развёртывание

Основную часть произведённых во Внутренней Сфере *Phoenix Hawk IIC 4* Алмазные Акулы направили в Галактику Омега. Галактики Спина получают этот же вариант с индустриального предприятия на Вавилоне. На Туайкроссе (Twycross) также производятся старая версия меха с автопушкой «ультра» и РДД на базе перепроектированного шасси. Другие Кланы уже выразили беспокойство в связи с тем, что эти менее продвинутые версии будут проданы Внутренней Сфере. В этом случае, как с ухмылкой отмечают они, зависящие от боеприпасов машины обещают Алмазным Акулам порядочную прибыль. Снаряды и ракеты производства Внутренней Сферы хотя и могут использоваться, но часто приводят к ускоренному износу оружия.

Варианты

Phoenix Hawk IIC 3 – вариант, который Алмазные Акулы производят для Стальных Гадюк. Он несёт два больших тяжёлых лазера, два малых и один средний импульсный лазеры, все они присоединены к изощрённому компьютеру наведения. При этом даже 22 двойных охладителя едва справляются с теплом, выделяемым при полном залпе лазерами. Многие из этих мехов были использованы для усиления недоукомплектованной Галактики Дельта.

PHOENIX HAWK IIC 4

Тип: **Phoenix Hawk IIC**
Технология: Кланы
Вес: 80 т
BV: 2157

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	4
Двигатель	400 XL	26,5
Walking MP:	5	
Running MP:	8	
Jumping MP:	5	
Heat Sinks	10 [20]	0
Gyro:		4
Cockpit:		3
Armor Factor:	202	10,5

	Внутренняя структура	*Количество брони*
Head	3	9
Center Torso	25	26
Center Torso (Rear)		15
R/L Torso	17	20
R/L Torso (Rear)		10
R/L Arm	13	20
R/L Leg	17	26

Оружие и боеприпасы	Расположение	Кол-во слотов	Вес
Ammo (ATM) 21	RA	3	3
2 ATM 9	RT	8	10
Ammo (ATM) 7	CT	1	1
2 ATM 9	LT	8	10
Ammo (ATM) 21	LA	3	3
Jump Jets	RT	2	2
Jump Jet	CT	1	1
Jump Jets	LT	2	2

Масса: 80 т
Шасси: SFX-80 Endo
Двигатель: Type 10 320 Fusion
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: нет
Дальность прыжка: Нет
Броня: Forging ZM15 ферроволоконная
Вооружение:
2 Type **DOS** "Kingston" ER PPCs
2 System 4 ATM-6 Launchers
1 Series I Mk. III ER Small Laser
Производитель: Manufacturing Plant DSF-12
Система связи: TDWS-37 Mk. 2.2
Система наведения и указания цели: "Hermes" CT-44

Краткий обзор

Клан Алмазная Акула в большинстве его собратьев-Кланов долгое время считался Кланом торгашей и безвольных воинов. Со своей стороны Ханы Алмазных Акул мало что делали для того, чтобы опровергнуть подобные оценки. Более того, они активно способствовали данной точке зрения, заключая торговые союзы во Внутренней Сфере и даже продавая военное оборудование тем самым государствам, что остановили клановское вторжение.

В начале этого десятилетия Ханы Алмазной Акулы приказали своим торговцам найти новые способы лучшего «сбыта» их Клана в пределах Созвездия Керенского. В ответ на новый раунд тяжёлой междоусобной борьбы, разразившейся после Уничтожения Клана Дымчатый Ягуар и Великого Отказа, они приняли решение переделать ряд старых моделей бэтлмехов 2-го эшелона, намереваясь сделать их более привлекательными для собратьев из других Кланов. В процессе переделки они также значительные изменили внешний вид мехов, фактически создав совершенно новые бэтлмехи.

Возможности

Инженеры уделили особое внимание тому, чтобы новое воплощение *Warhammer IIC* включало в себя лучшие электронные и механические подсистемы. Техники Алмазных Акул приложили не меньше энергии на проектирование наступательного вооружения меха. Они убрали служившие уже много десятков лет ППЧ Mk. XVII и на их место установили намного более новые ППЧ Kingston, появившиеся лишь несколько лет назад в Клане Облачная Кобра. Также они избавились от всех импульсных лазеров изначального меха и встроили в него пару установок УТРС-6, которые обеспечивались боеприпасами из пяти отдельных, но совместно используемых бункеров, предоставляющих более чем достаточный запас боеприпасов для большинства крупных кампаний. Завершает арсенал меха единственный малый лазер УДД, добавленный, кажется, машинально.

Развёртывание

Алмазные Акулы получил значительный рост «сбыта» благодаря Клану Звёздный Уж, который массированно использовал новые *Warhammer IIC* во время атак на Йорк. Командир Галактики Станислов Н'Бута преднамеренно полностью укомплектовал некоторые Кластеры мехами 2-го эшелона, подобным этому, с целью оскорбить воинов Духа Крови, с которыми сражался. Домашние планеты Кланов переполнены изображениями Звёзд, возглавляемых *Warhammer IIC*, которые уничтожают лучших омнимехов, имеющихся у Духов Крови. И хотя Ужи на Йорке в людях и материалах потеряли намного больше, чем приобрели, каждая победа, одержанная Духами, обесценена тем фактом, что они выиграли у «всего лишь» машин 2-го эшелона – у бэтлмехов, которые понемногу становятся популярными.

Новый *Warhammer IIC* уже успел появиться и во Внутренней Сфере, в частности, принять участие в освобождении Туайкросса. С тех пор эти мехи были замечены здесь, во Внутренней Сфере, на службе у Нова Кота, Медведя-Призрака и Волка Хана Фелана Келла, а также среди войск Звёздных Ужей, которые, как стало известно, проводят операции на Периферии.

Варианты

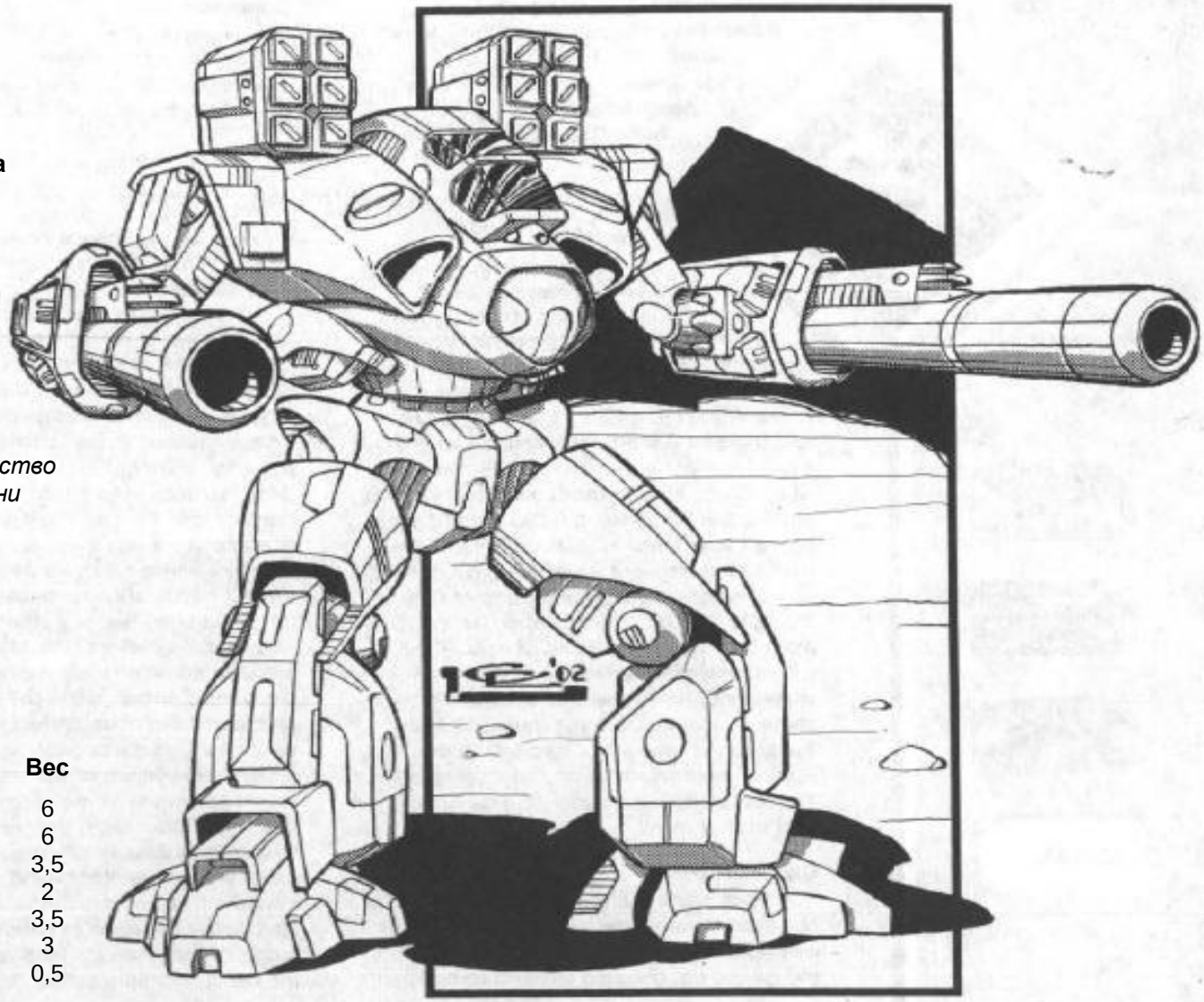
Алмазные Акулы производят один существенно отличающийся вариант этого меха. В нем ППЧ уступают место тяжёлым большим лазерам, а вся остальная оружейная загрузка заменяется на пять средних импульсных лазеров и компьютер наведения. Этот вариант, обнаруженный в Туменах Облачной Кобры, Алмазной Акулы, Медведя-Призрака и Звёздного Ужа, на самом деле был замечен ранее, чем «обычная» производимая модель, хотя, судя по всему, оказался менее популярным среди пилотов.

Тип: **Warhammer IIC**
Технология: Кланы
Вес: 80 т
BV: 2162

Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	4
Двигатель	320	22,5
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	0	
Heat Sinks	20 [40]	10
Gyro:		4
Cockpit:		3
Armor Factor:	230	12

	Внутренняя структура	*Количество брони*
Head	3	9
Center Torso	25	30
Center Torso (Rear)		15
R/L Torso	17	24
R/L Torso (Rear)		10
R/L Arm	13	24
R/L Leg	17	30

Оружие и боеприпасы	Располо-жение	Кол-во слотов	Вес
ER PPC	LA	2	6
ER PPC	RA	2	6
ATM 6	LT	3	3,5
Ammo (ATM) 20	LA	2	2
ATM 6	RT	3	3,5
Ammo (ATM) 30	RT	3	3
ER Small Laser	H	1	0,5



MARAUDER IIC 2

Масса: 85 т
Шасси: Type SA-85O Light
Двигатель: Consolidated Fusion 340
Крейсерская скорость: 43 км/ч
Макс.скорость: 65 км/ч
Прыжковые двигатели: Guld Mk. III
Дальность прыжка: 120 м
Броня: Forging MD4 ферроволоконная
Вооружение:
2 Series 4D-2 Heavy Large Lasers
2 Series PPS-XIX Medium Pulse Lasers
1 Series XIV ER Large Laser
Производитель: Albion MMA Complex
Система связи: Series D8 CC-25Xa
Система наведения и указания цели: "Hermes" CT-42 Mk. II

ЛЁГКИЕ

СРЕДНИЕ

ТЯЖЁЛЫЕ

ШТУРМОВЫЕ

Краткий обзор

На протяжении всей истории Кланов имела место масштабная и всё ещё продолжающаяся вражда между Домами Родовых Имён, приводившая к взаимной озлобленности между отдельными подразделениями и даже целыми Кланами. Впрочем, лишь в отдельных случаях достигался тот высочайший уровень антагонизма, присутствующий в отношениях между Духом Крови и Звёздным Ужом. Причины возникновения подобной ненависти достаточно ясны – мало того, что Звёздный Уж поглотил худших врагов Духа Крови, Баррока, но и сам Дух Крови активно вмешивался в Поглощение. С этого момента их отношения, как говорится, пошли под откос.

Вскоре после Поглощения Клана Баррок Дух Крови всеми силами отошёл на свою родную планету Йорк. Но это отступление лишь отсрочило месть Ужей. Когда Звёздные Ужи наконец-то пришли, их войска были нацелены на нанесение Духам максимально возможного ущерба – как военного, так и психологического. И перепроектированный *Marauder IIC* был неотъемлемой частью их планов.

Возможности

Выиграв Родовое Имя и должность Командира Галактики, Станислов Н'Бута не просто кардинально переформировал ужиную Галактику Бета, но также и сформулировал стратегию Клана при штурме Йорка. Недавно перестроенные мехи *Marauder IIC 2* быстро стали одним из многих неотъемлемых винтиков этого плана.

Ассортимент оружия по-прежнему строится вокруг набора спаренных стволов в каждой руке, в случае новой ужиной модели главным оружием меха являются тяжёлые большие лазеры вместе со средними импульсными лазерами. Дополняет установленное в руках вооружение большой лазер УДД в торсе, что даёт меху дальность стрельбы даже большую, чем у его предшественника. Кроме того, новый *Marauder IIC* 2 имеет достаточно эффективное охлаждение, чтобы поддерживать постоянную стрельбу из трёх главных стволов без сколько-нибудь существенного нагрева.

Конечно, *Marauder IIC* 2, как и любой другой мех с тяжёлыми лазерами, подвержен некоторым необычным сбоям и ошибкам электроники. И хотя с момента появления этого оружия 10 лет назад наиболее серьёзные проблемы, в особенности катастрофические повреждения лазерных трубок, уже были исправлены, тяжёлые лазеры всё ещё приводят к определённым проблемам с электроникой. При каждом разряде они выделяют мощнейшее излучение в широкополосном диапазоне. Но, с другой стороны, электронные системы, установленные внутри *Marauder IIC*, специально разработаны, чтобы выдерживать присущие этому оружию причуды, а также справляться с нагрузками на полях смертельных сражений, над которыми господствует этот мех.

Развёртывание

Marauder IIC 2 впервые побывал в бою на Йорке, сражаясь в рядах Галактики Бета, под командованием теперь уже Хана Станислова Н'Бута, где сыграл ключевую роль в неожиданной атаке на Духов Крови и захвате плацдарма на их родной планете. С тех пор мех появился в Туменах многих Кланов, включая Облачную Кобру, Алмазную Акулу и даже Гигантского Скорпиона и Снежного Ворона; в последнем случае наверняка благодаря продолжающимся попыткам Ужей улучшить отношения между двумя Кланами. Дух Крови также развёртывают эти мехи, подобрав многих с полей сражений, покрывавших их родную планету.

Варианты

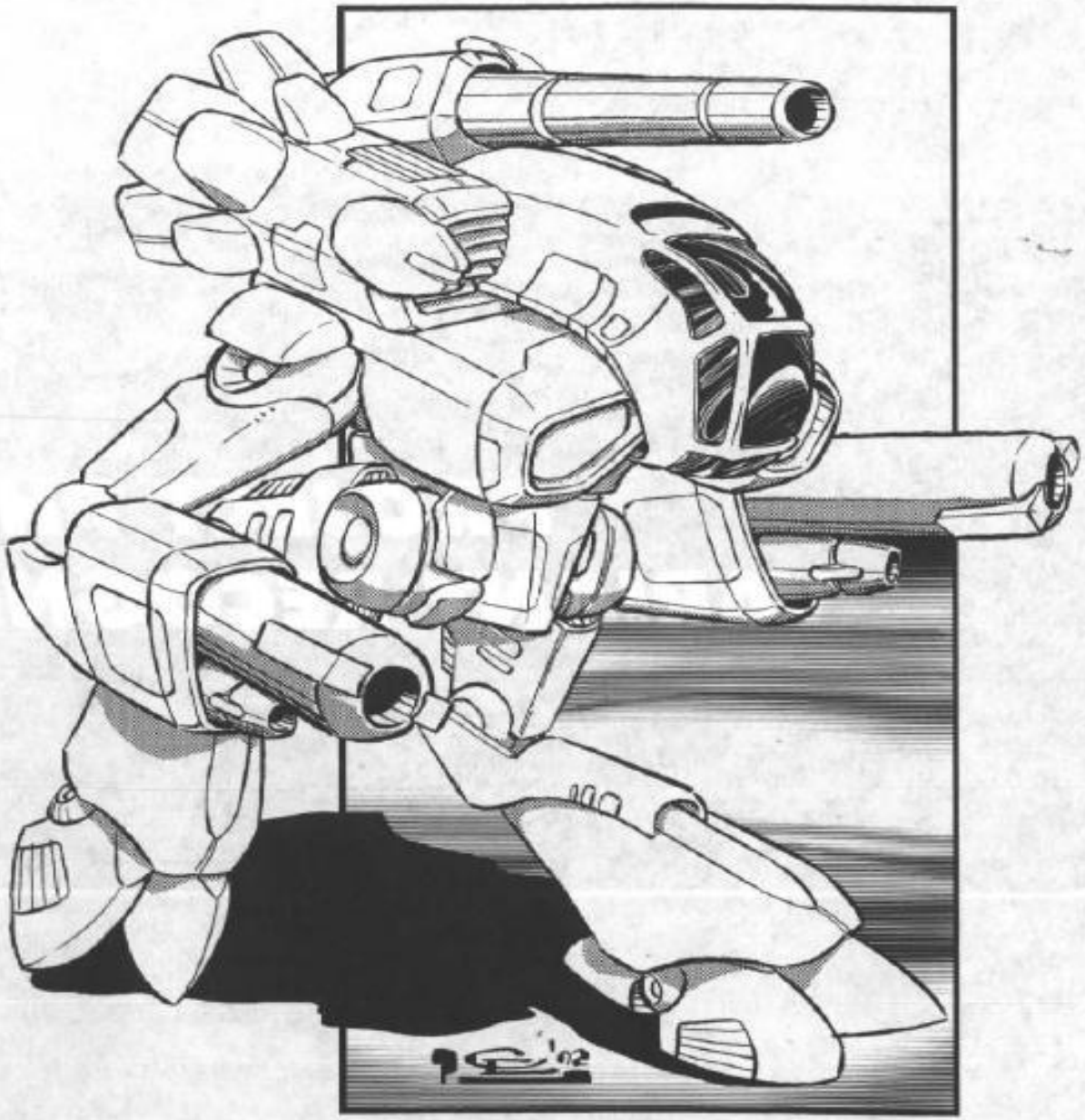
Единственный имеющийся вариант этой модели, также впервые применённый Ужами, тоже разошёлся по Кланам, хотя и в ограниченных количествах. Его вооружение сильно напоминает оригинальный *Marauder IIC* и включает ППЧ УДД в каждой руке, усиленные ракетной установкой УТРС-12, заменившей установленную сверху ППЧ УДД. Модель сохранила два малых лазера УДД в торсе и несёт один дополнительный двойной охладитель.

Тип: **Marauder IIC**
Технология: Кланы
Вес: 85 т
BV: 2244

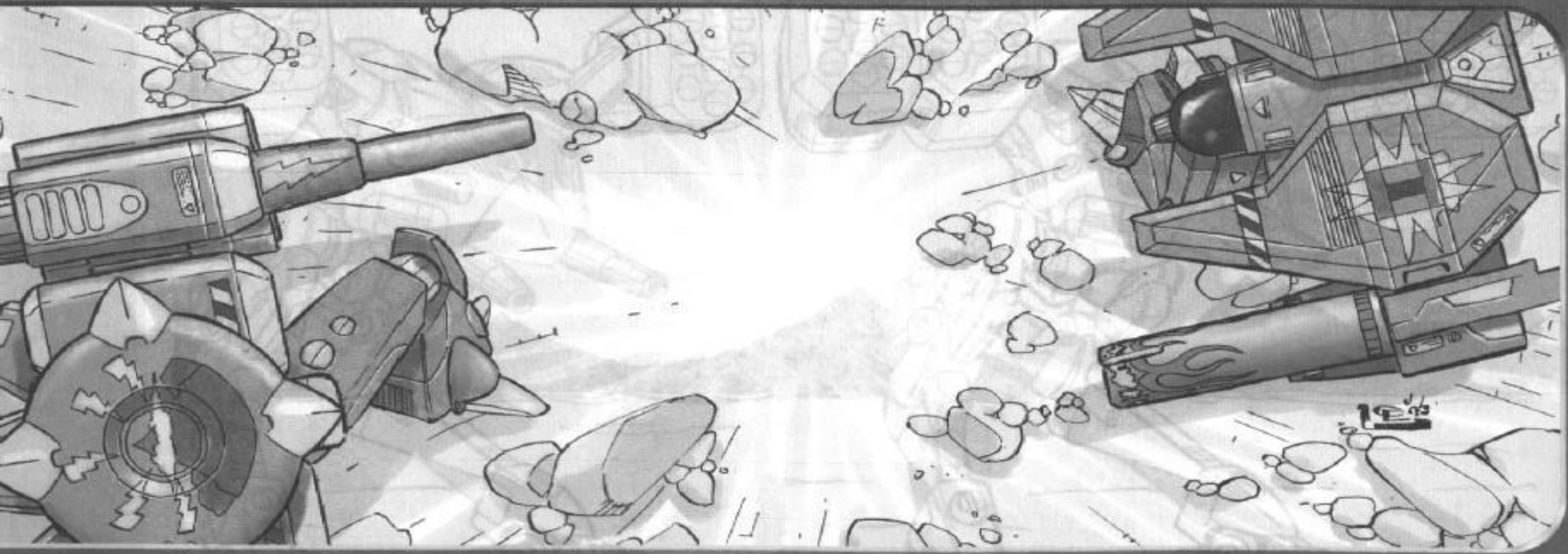
Оборудование		Масса
Внутренняя структура:	Endo Steel	4,5
Двигатель	340	27
Walking MP:	4	
Running MP:	6	
Jumping MP:	4	
Heat Sinks	24 [48]	14
Gyro:		4
Cockpit:		3
Armor Factor:	240	12,5

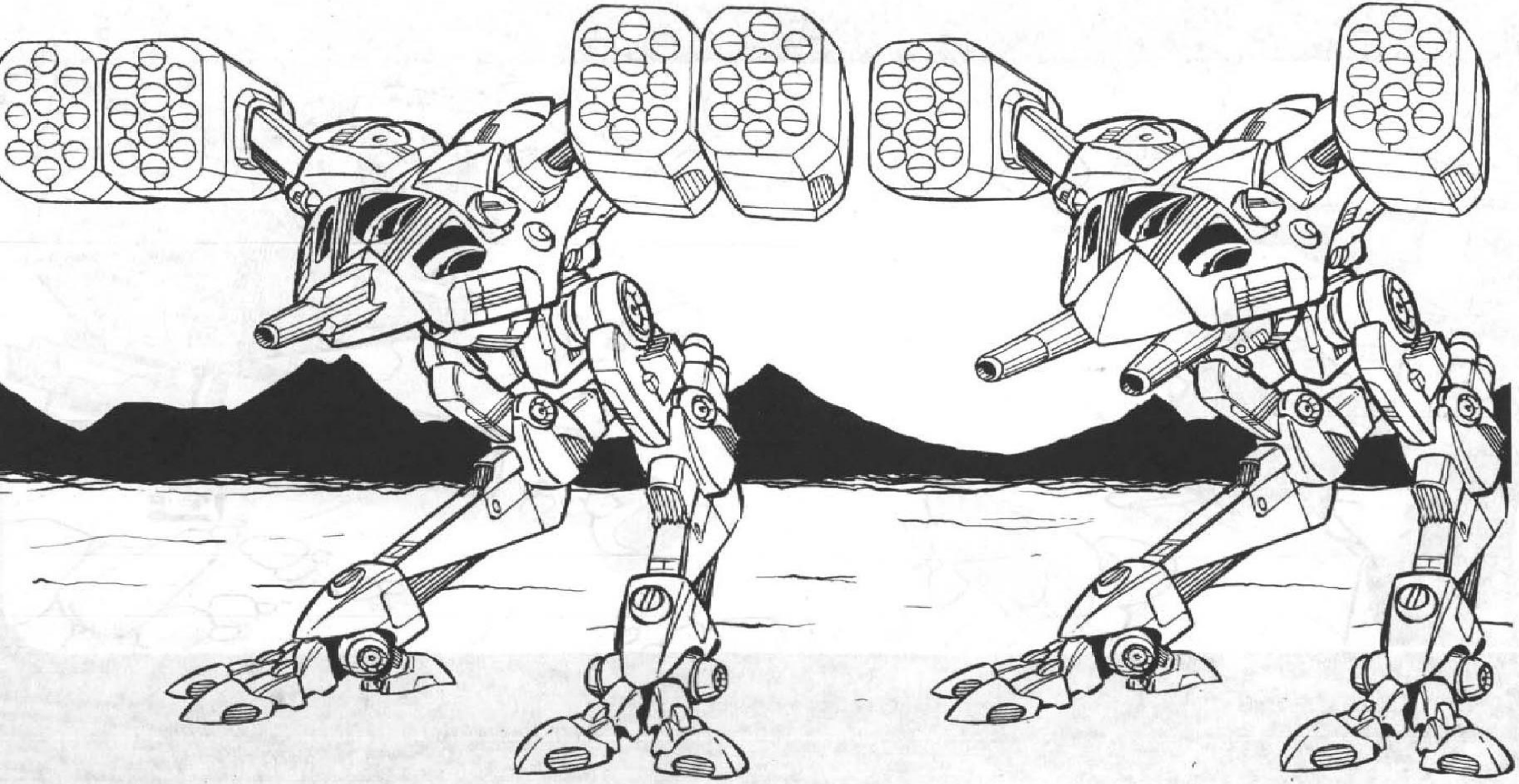
	Внутренняя структура	*Количество брони*
Head	3	9
Center Torso	27	33
Center Torso (Rear)		12
R/L Torso	18	28
R/L Torso (Rear)		8
R/L Arm	14	25
R/L Leg	18	32

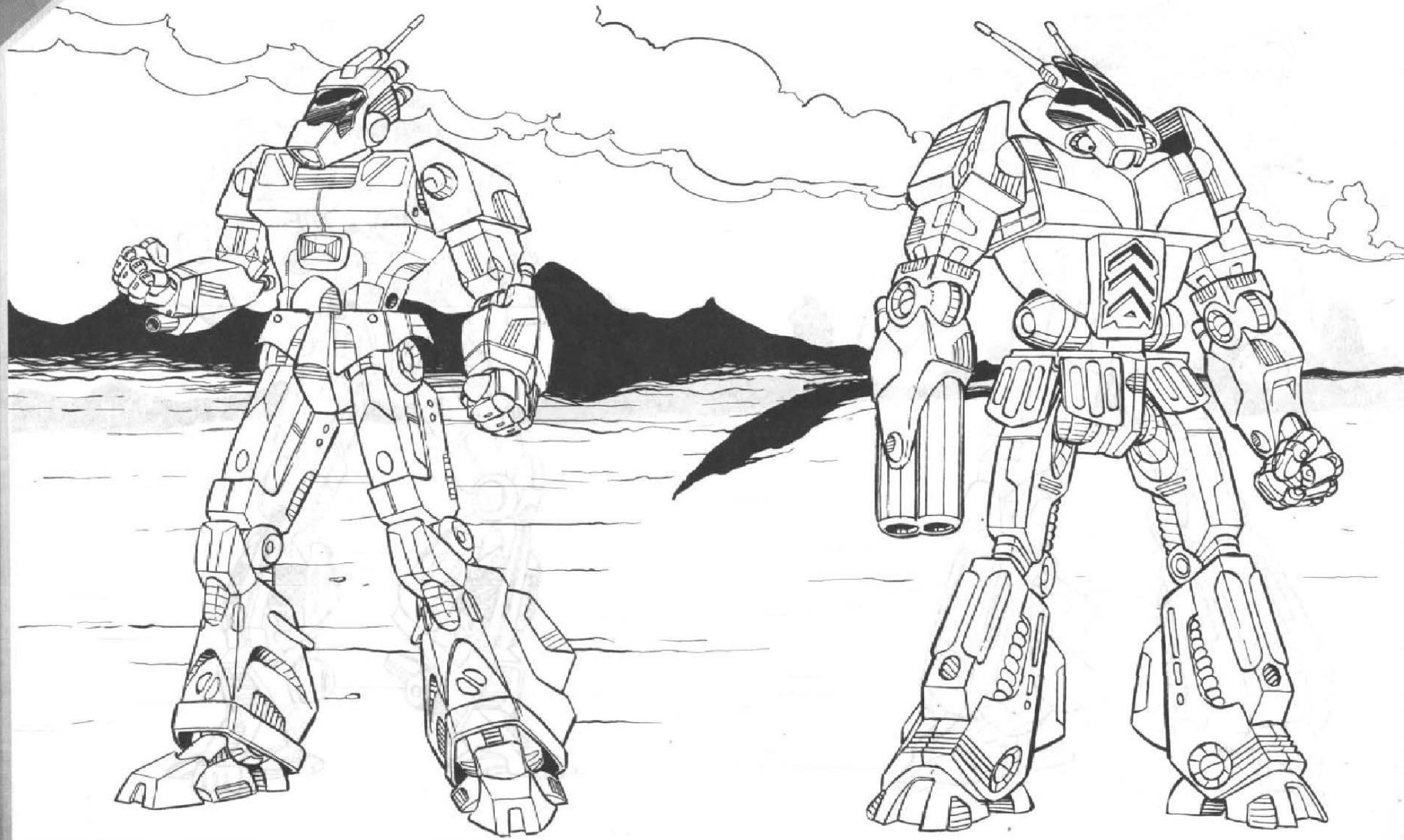
Оружие и боеприпасы	Располо-жение	Кол-во слотов	Вес
Heavy Large Laser	LA	3	4
Medium Pulse Laser	LA	1	2
Heavy Large Laser	RA	3	4
Medium Pulse Laser	RA	1	2
ER Large Laser	CT	1	4
Jump Jets	LT	2	2
Jump Jets	RT	2	2

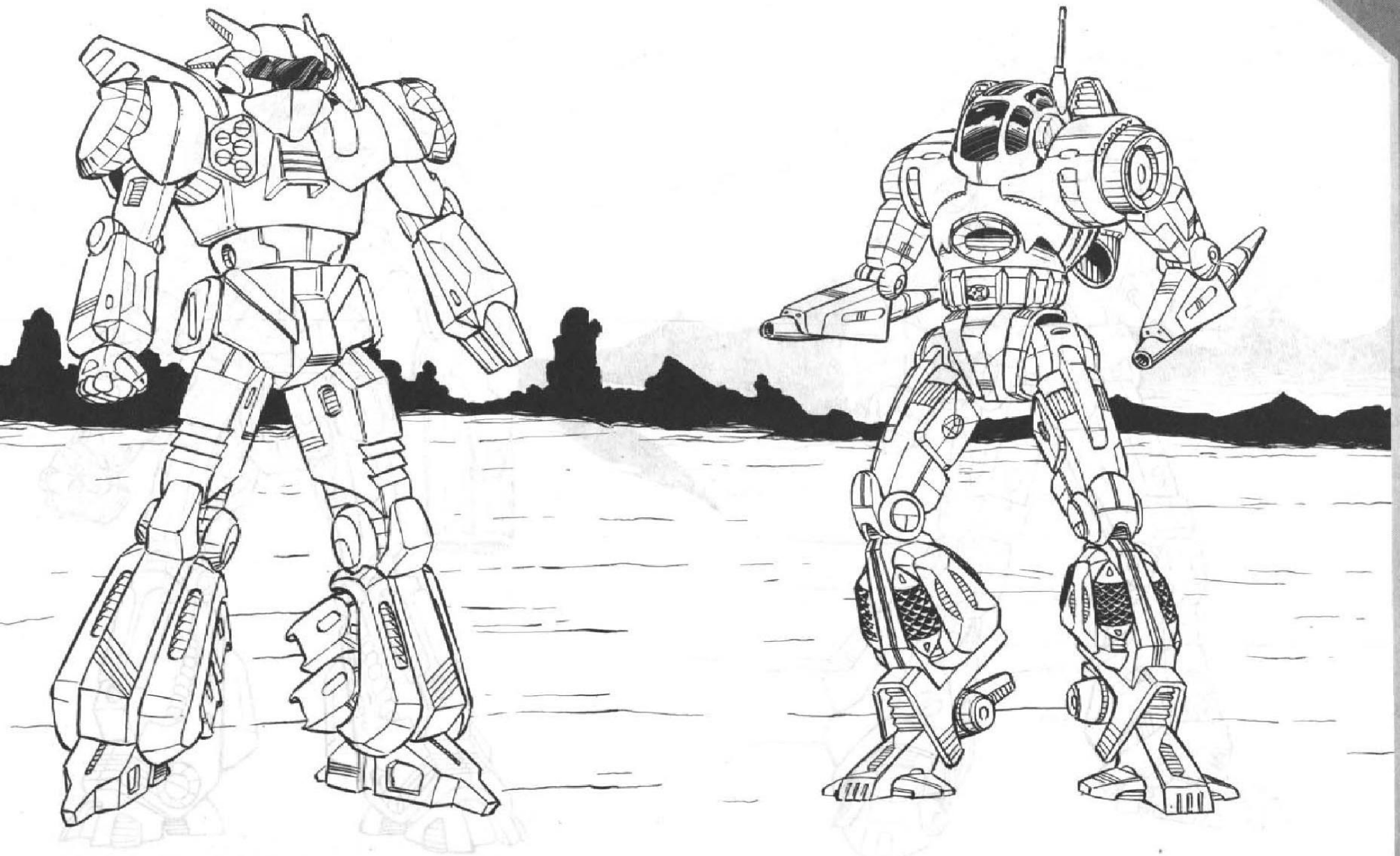


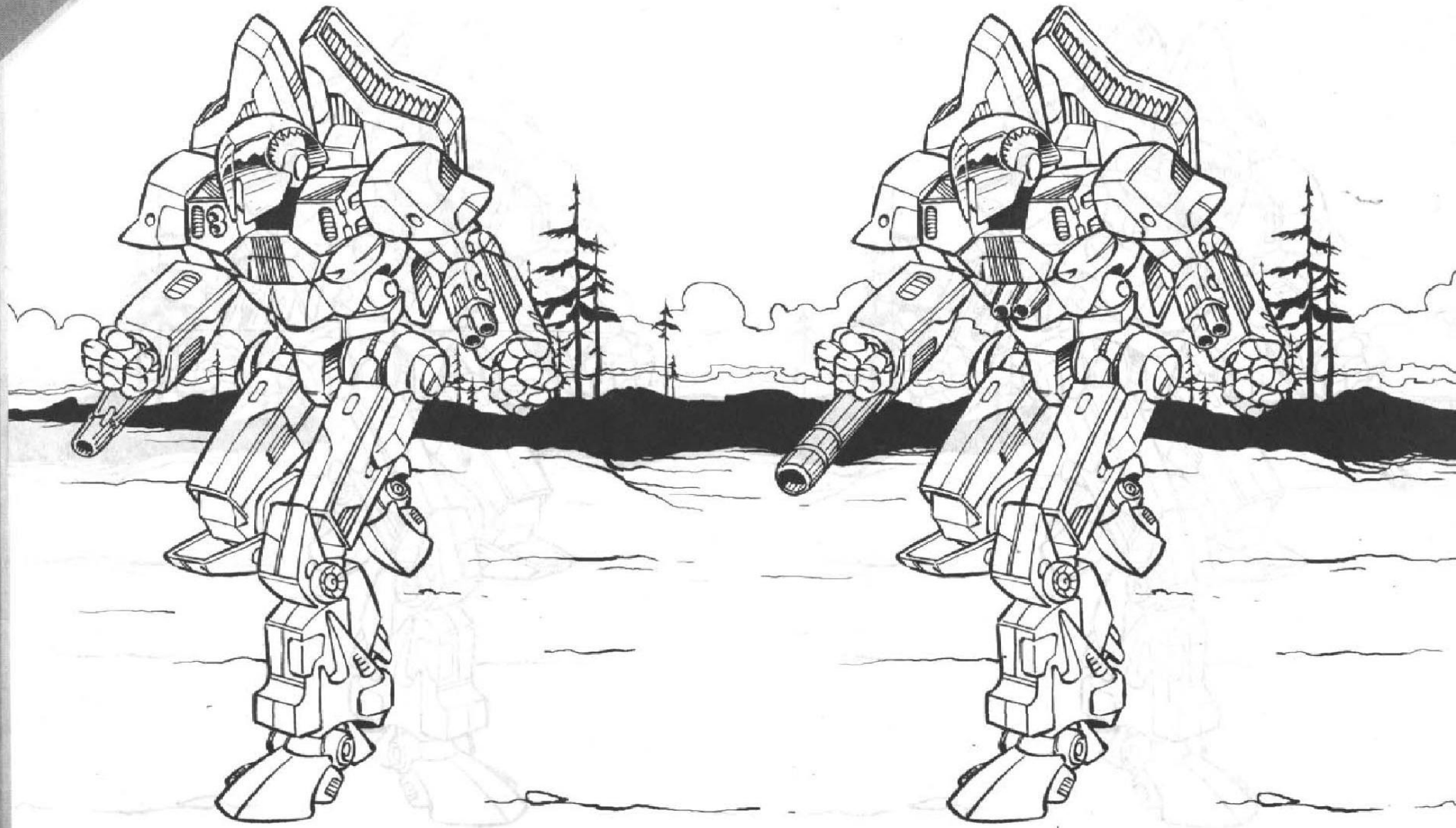
ПРОЕКТ «ФЕНИКС»: НАГЛЯДНОЕ РАСПОЗНАВАНИЕ МЕХОВ

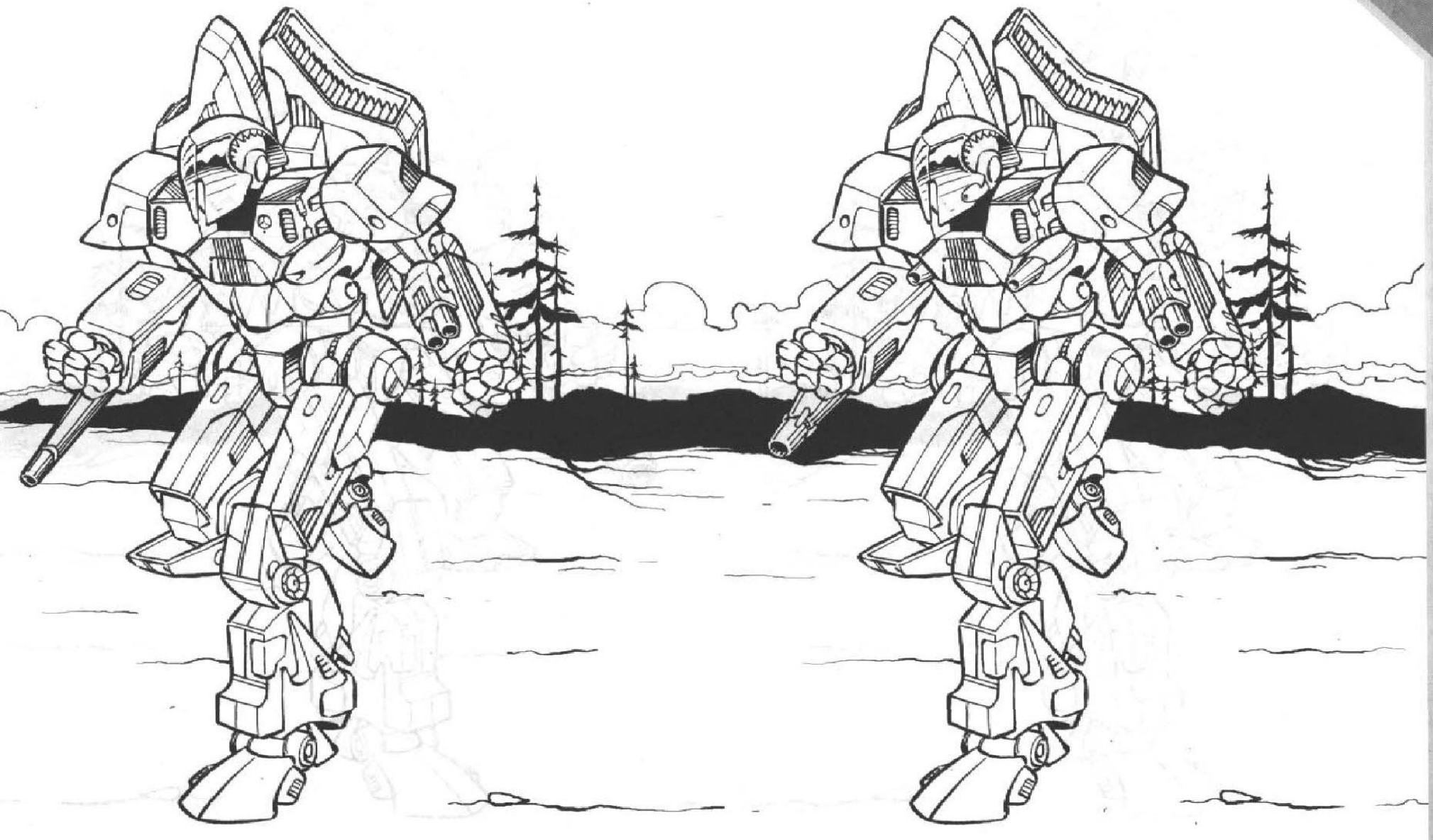


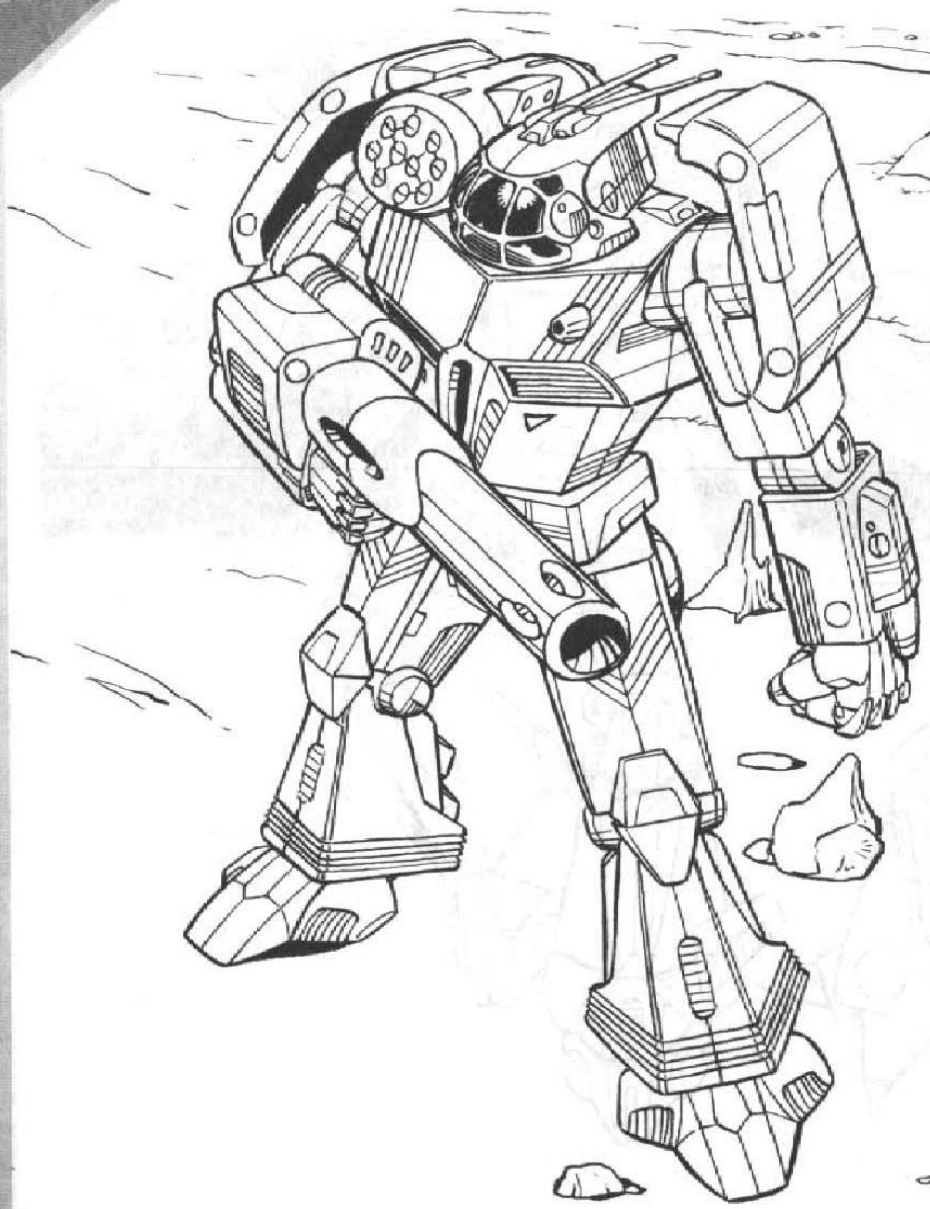


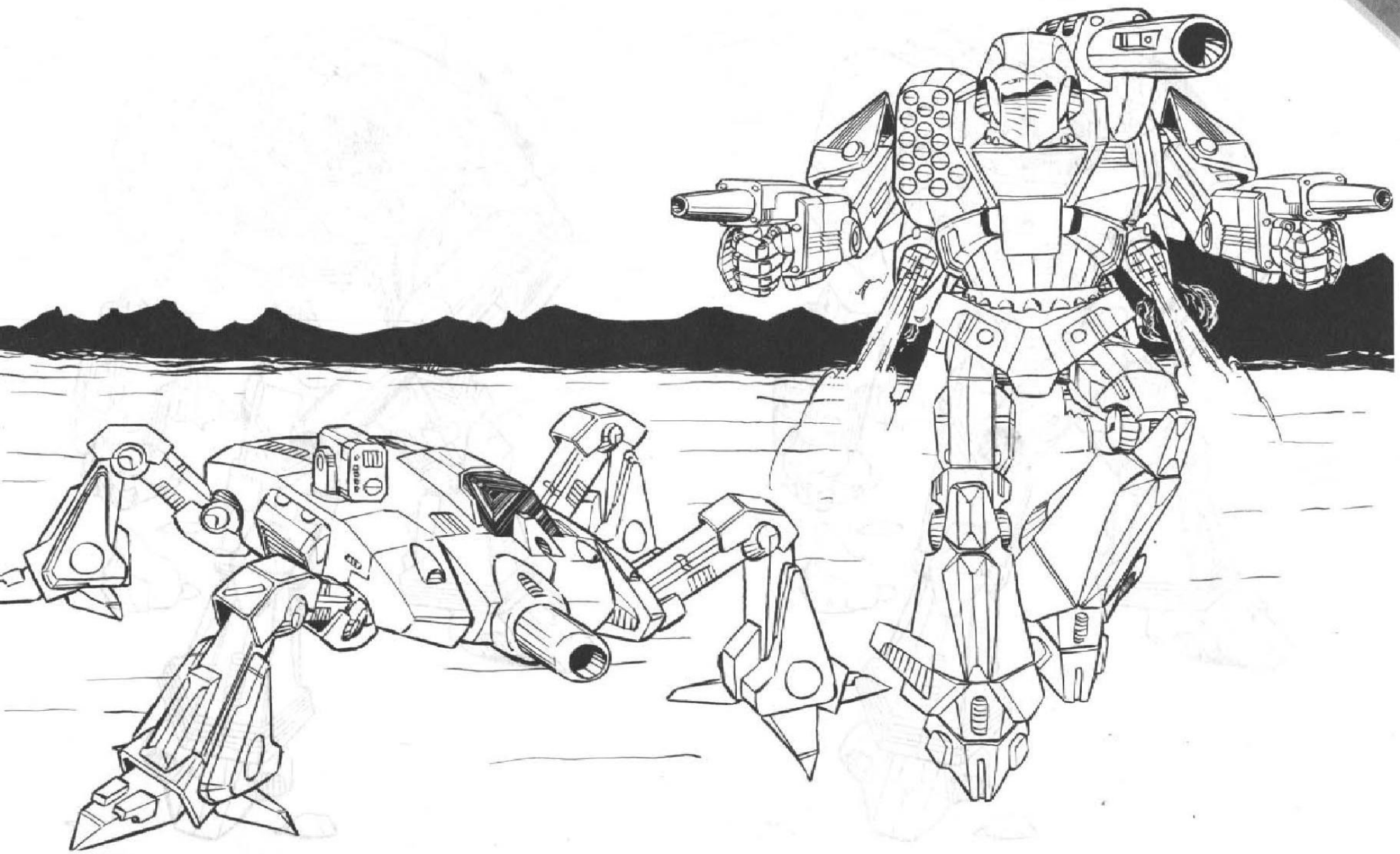


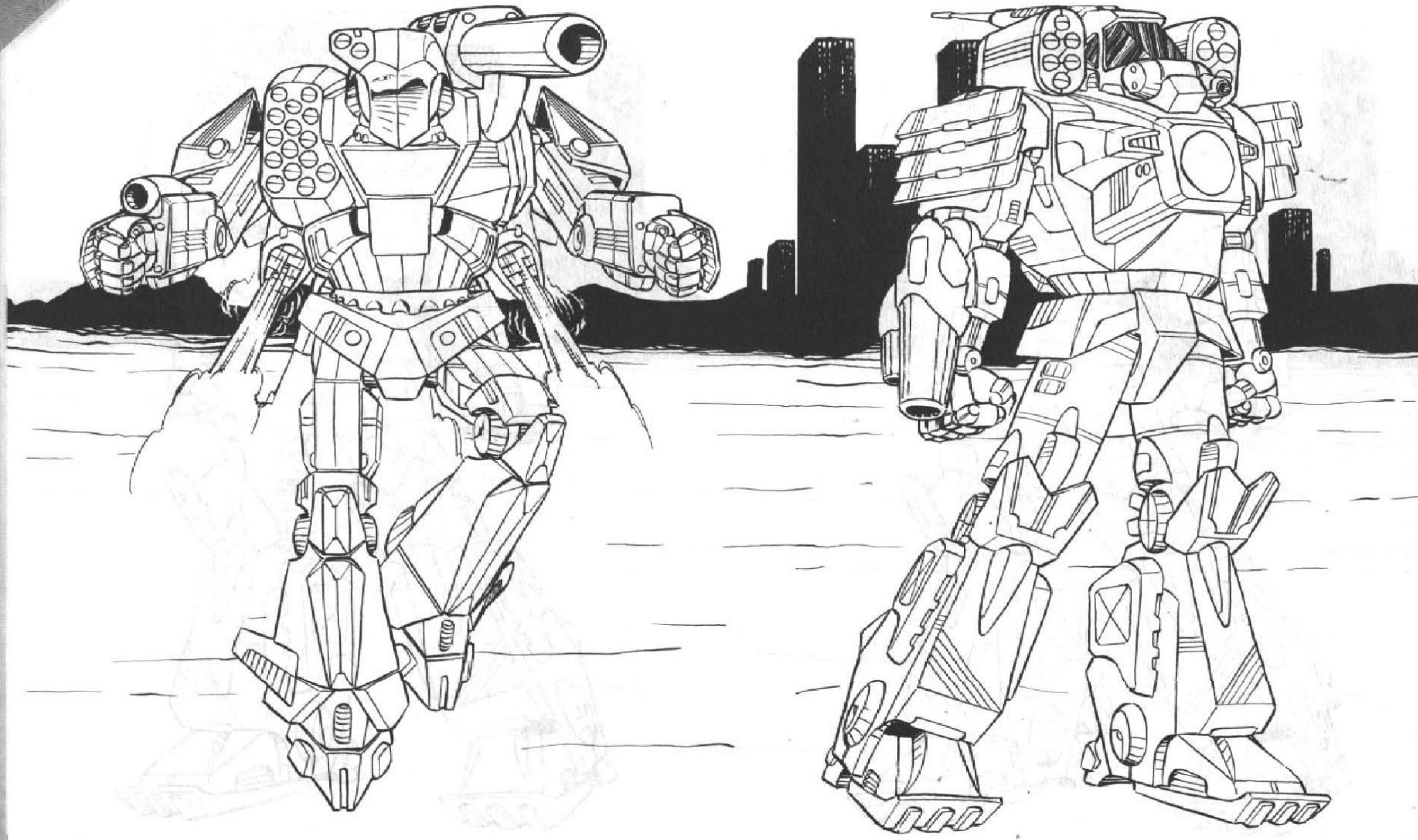


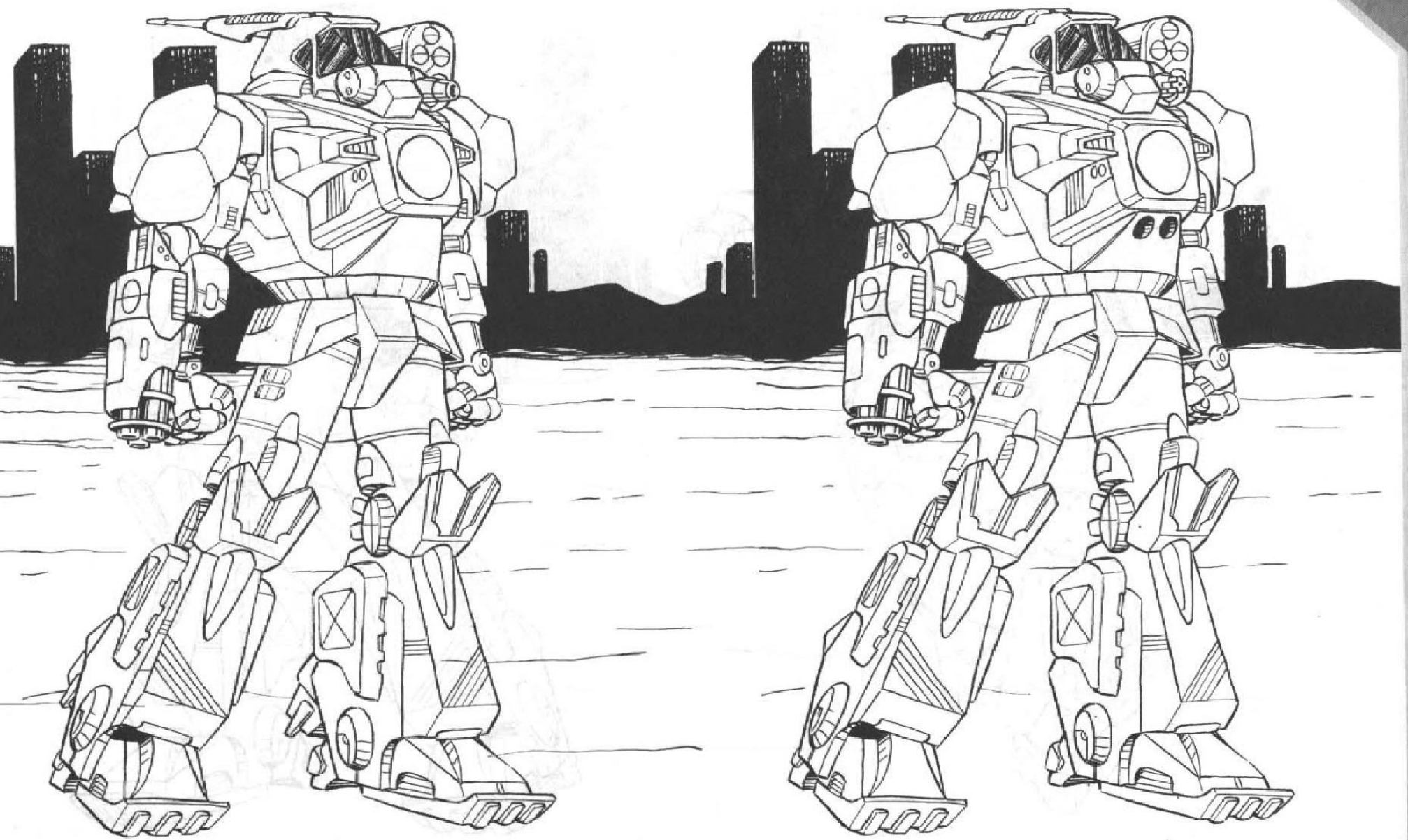


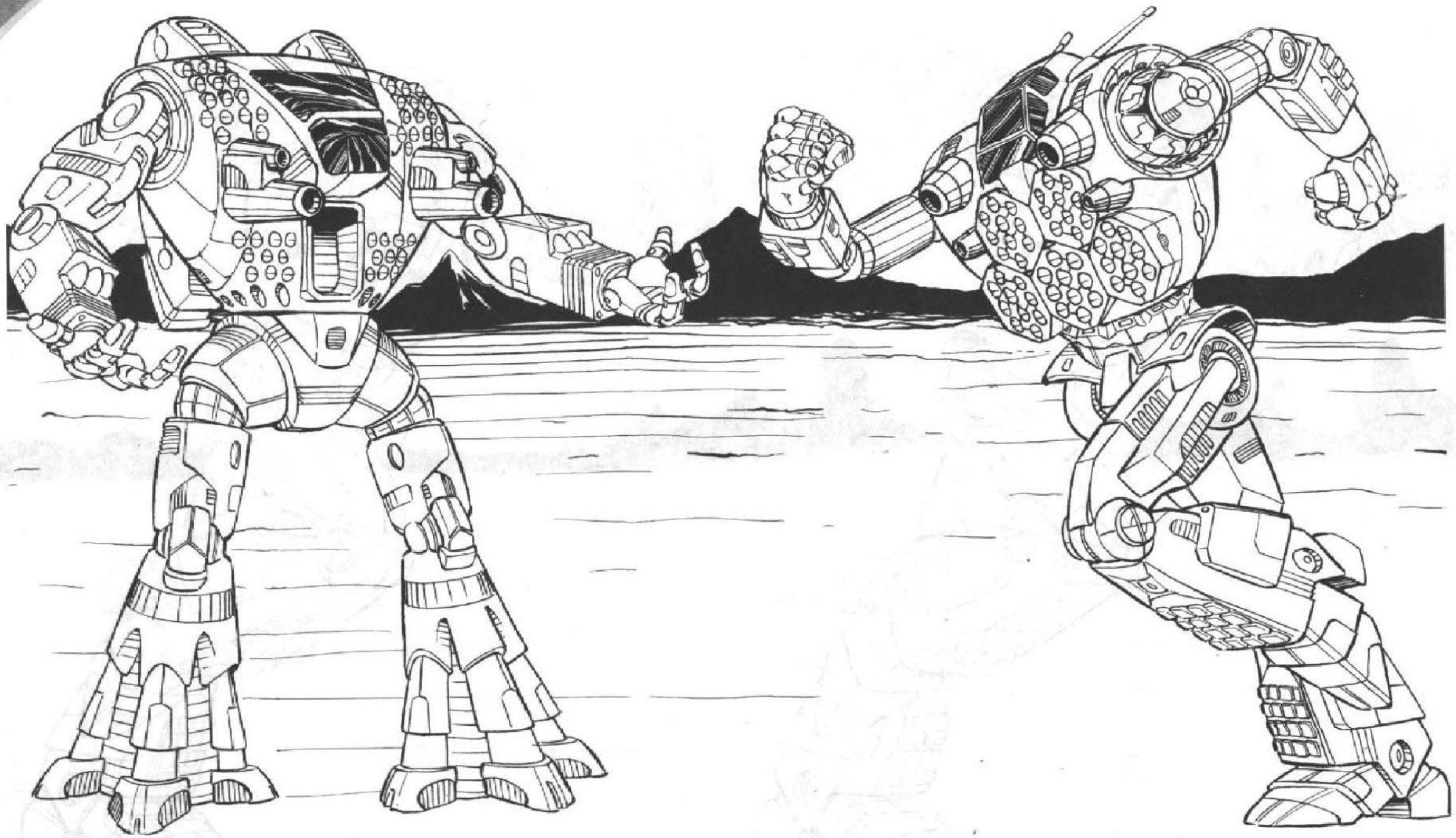


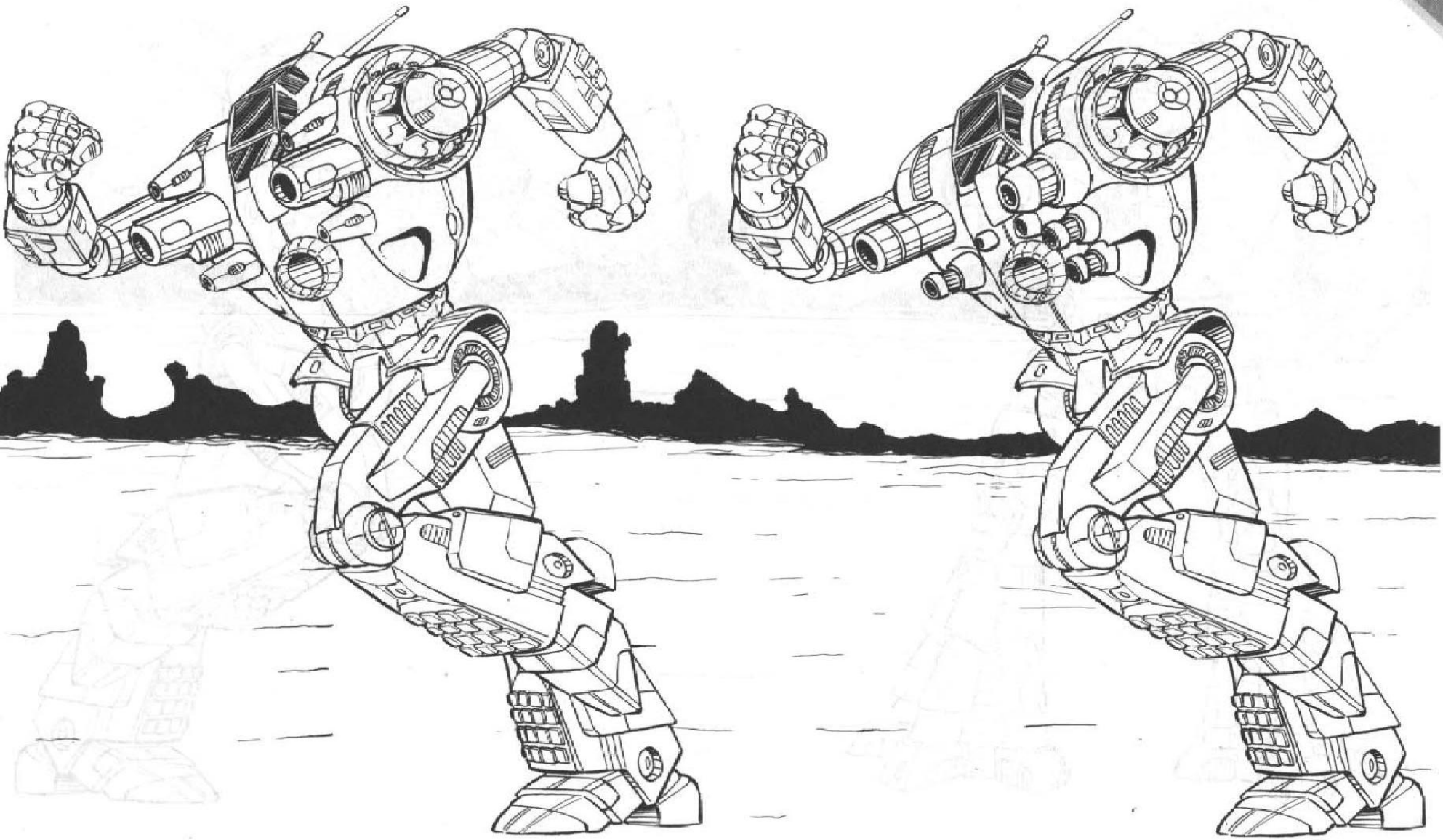


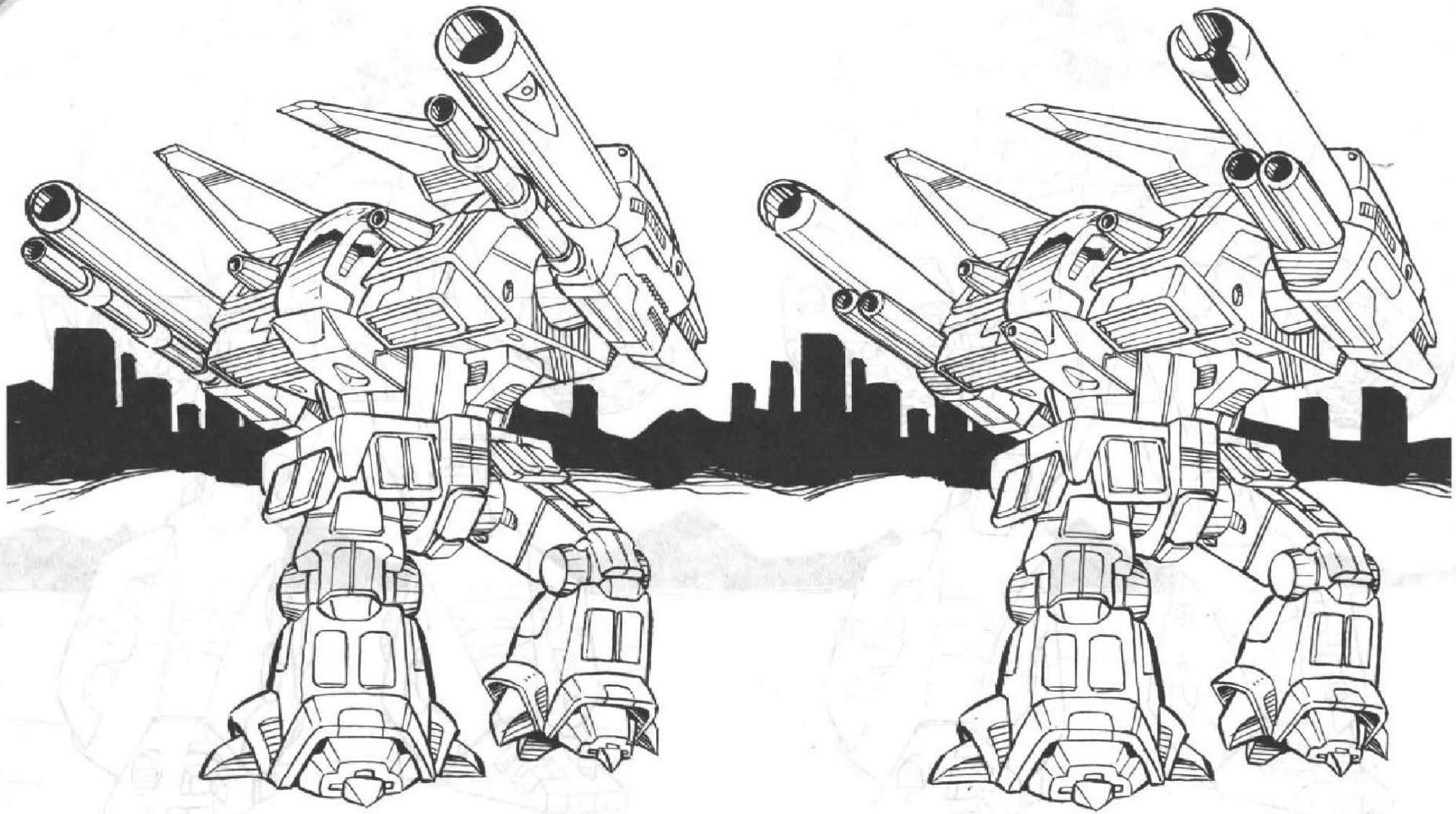


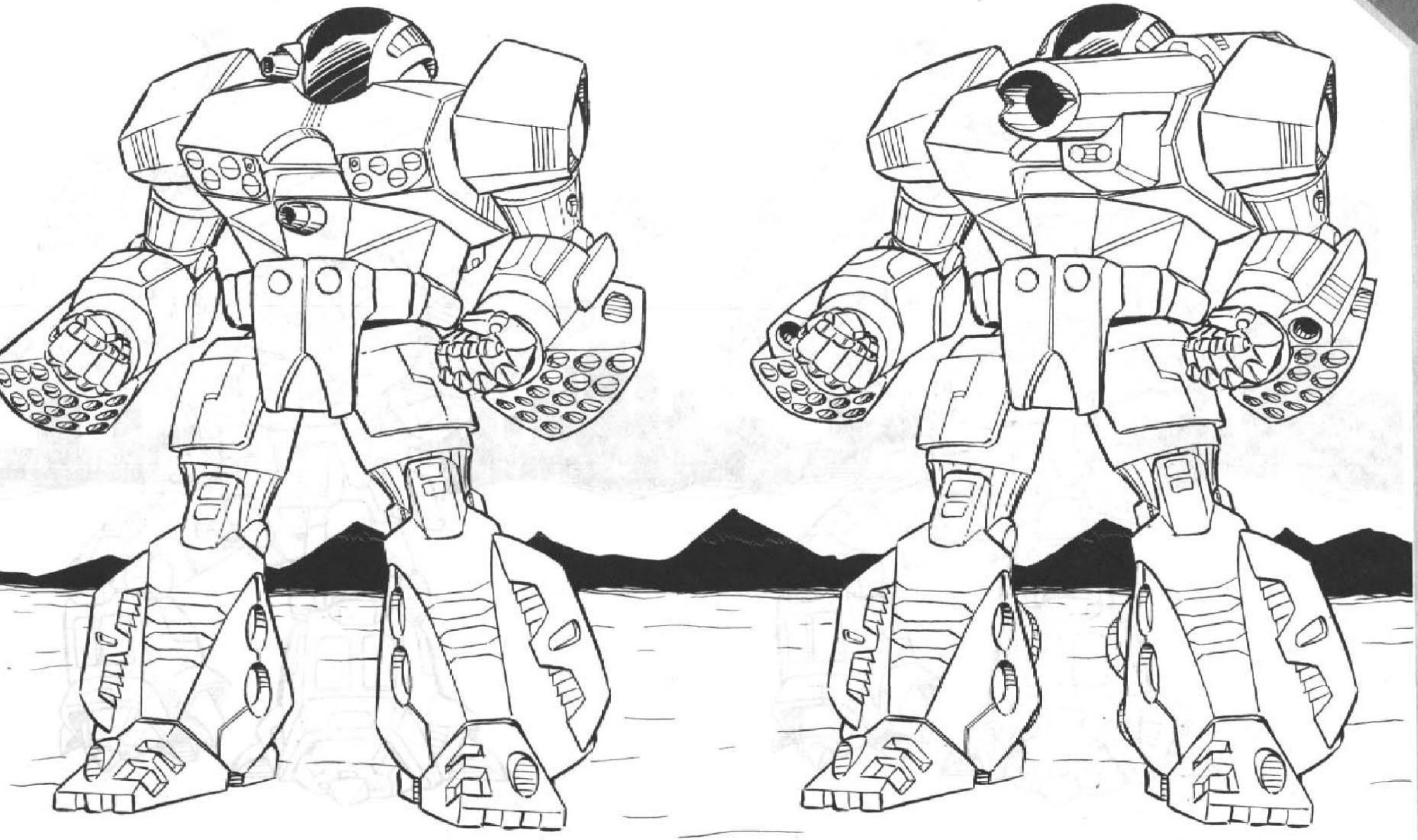


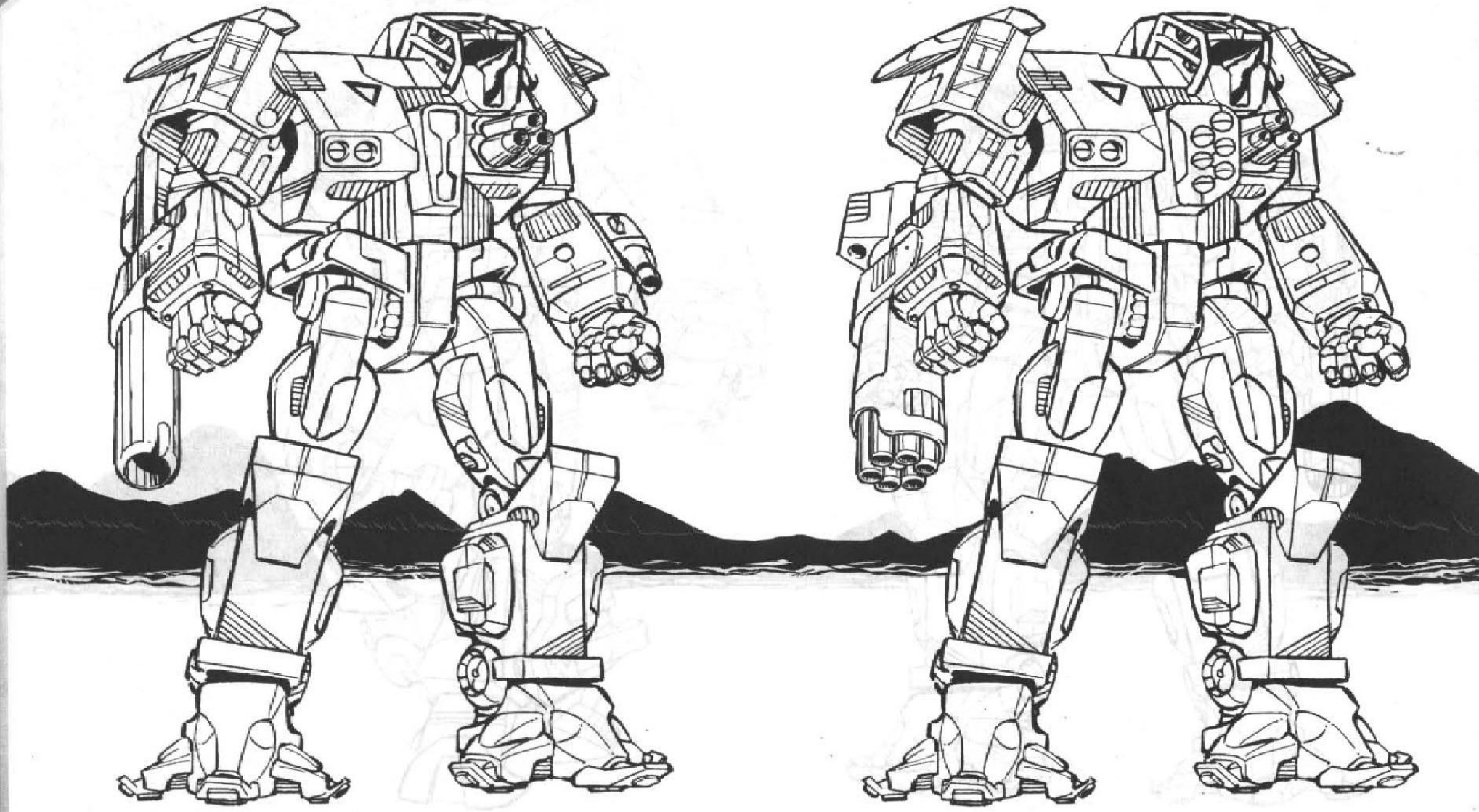


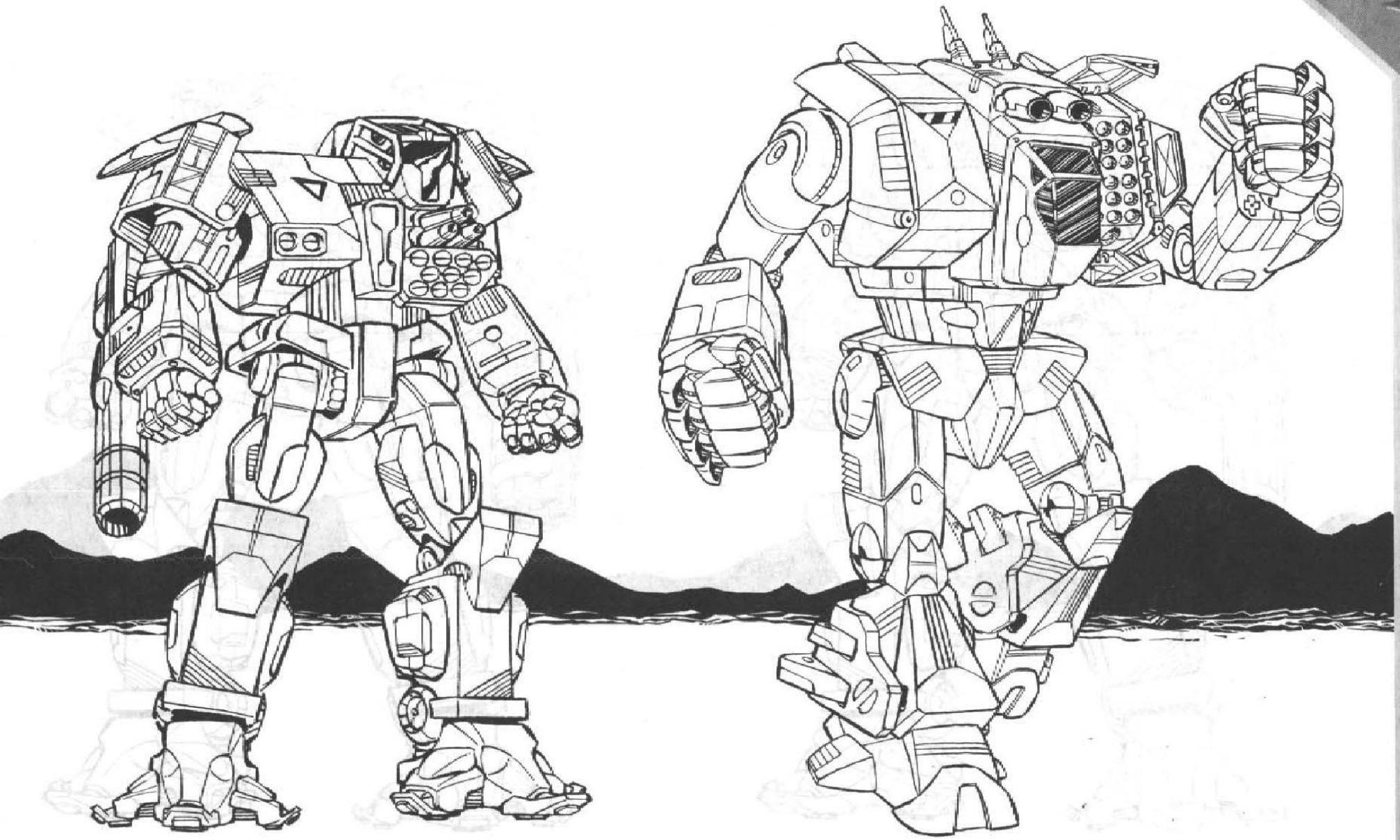


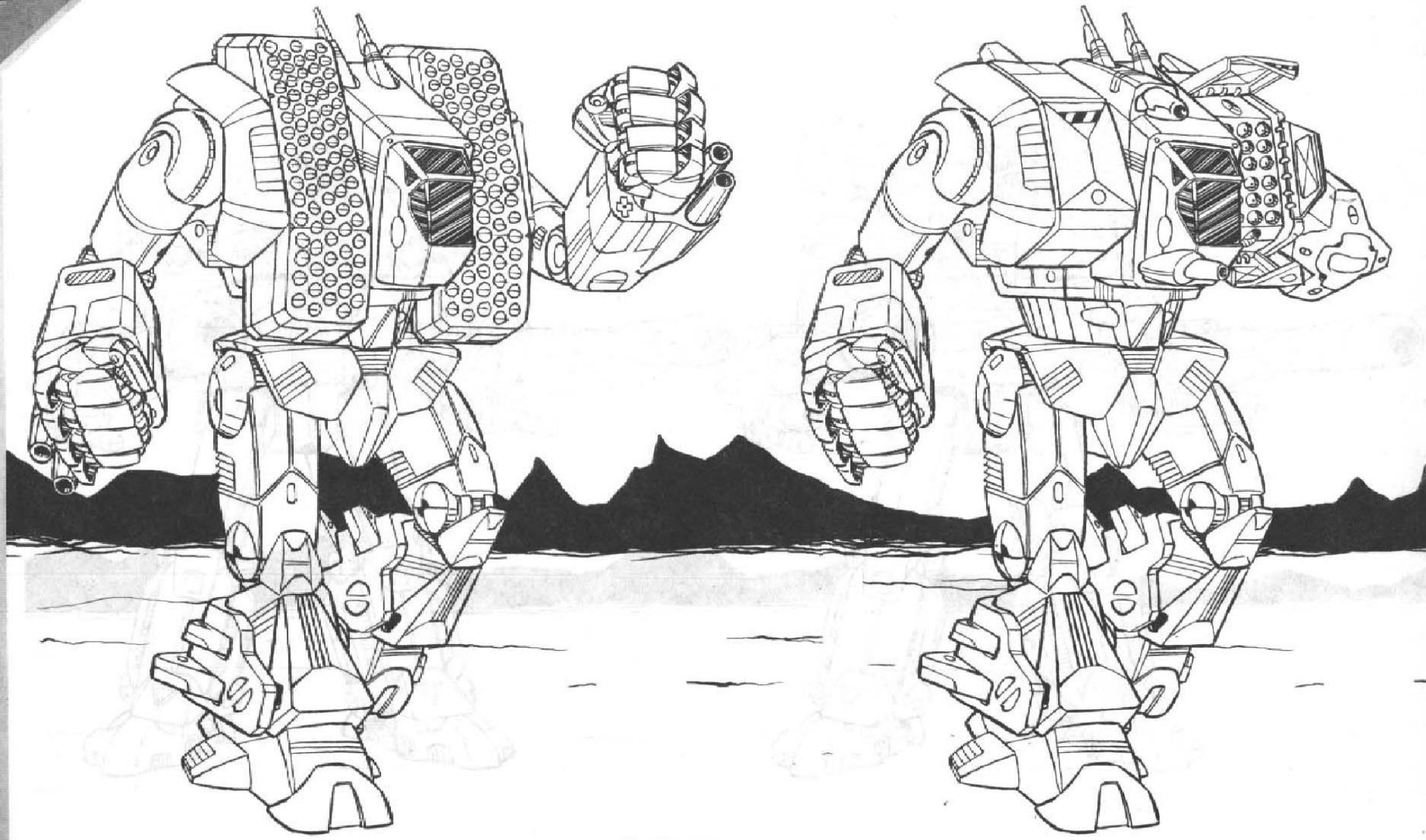


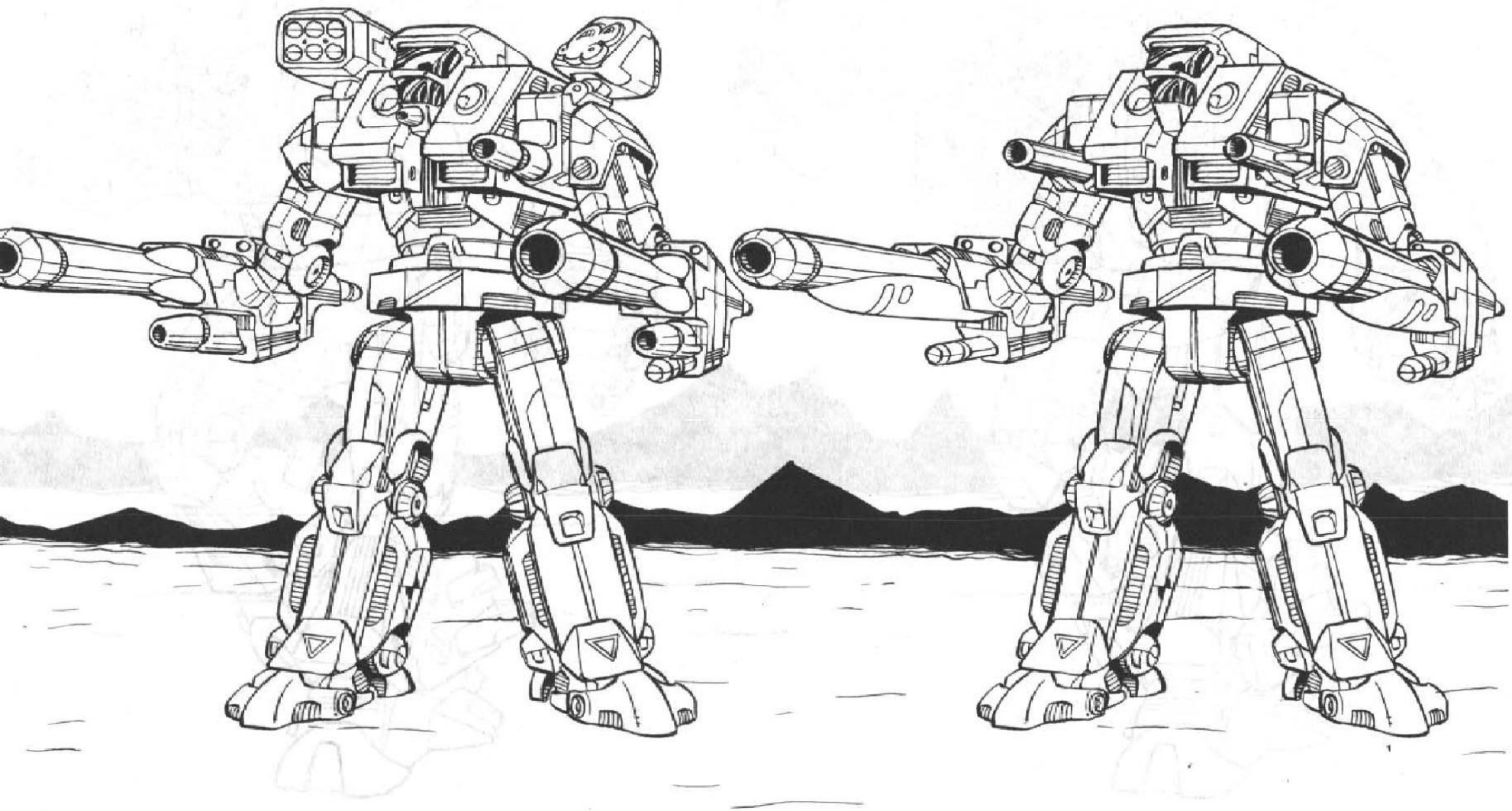


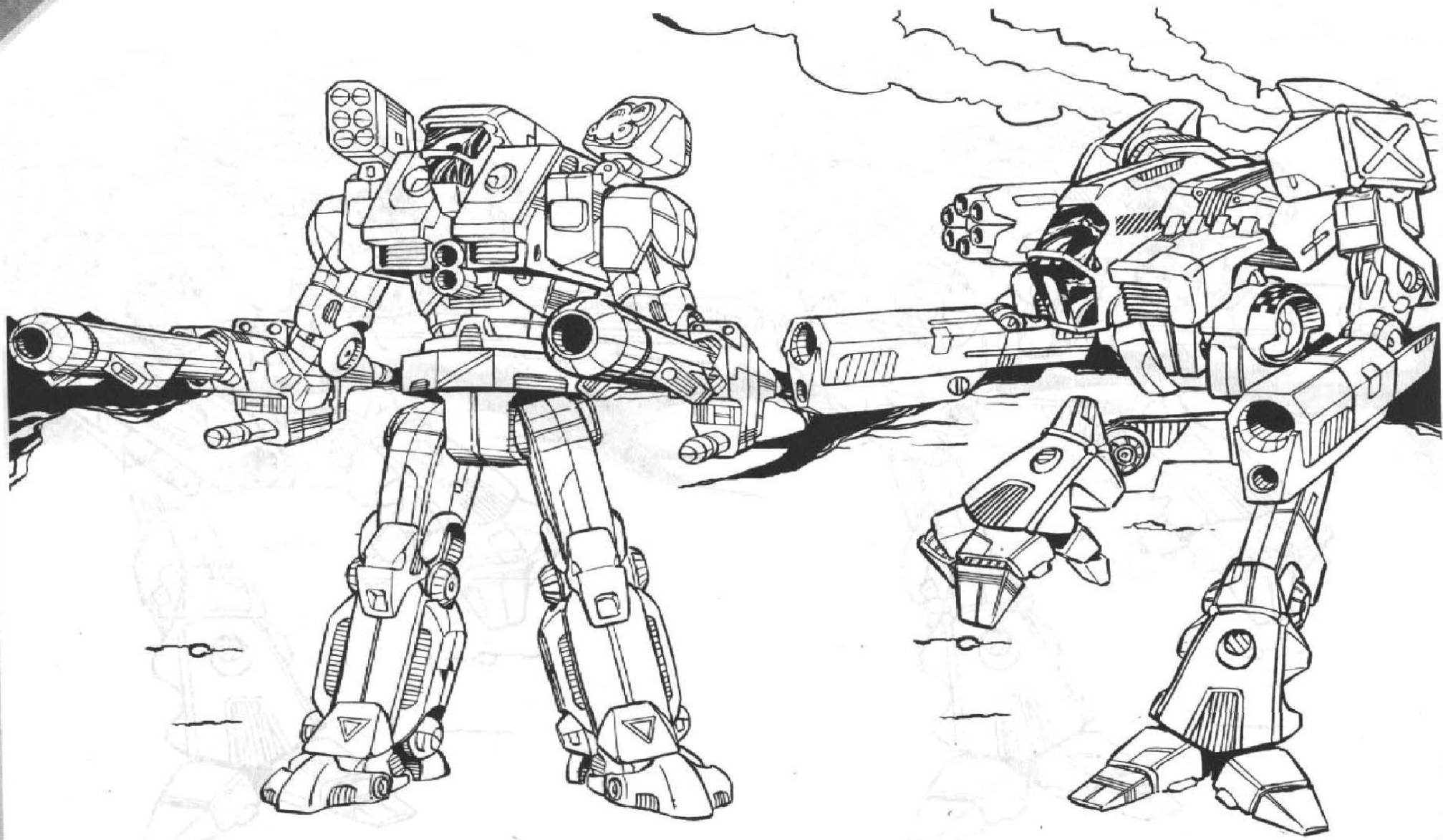


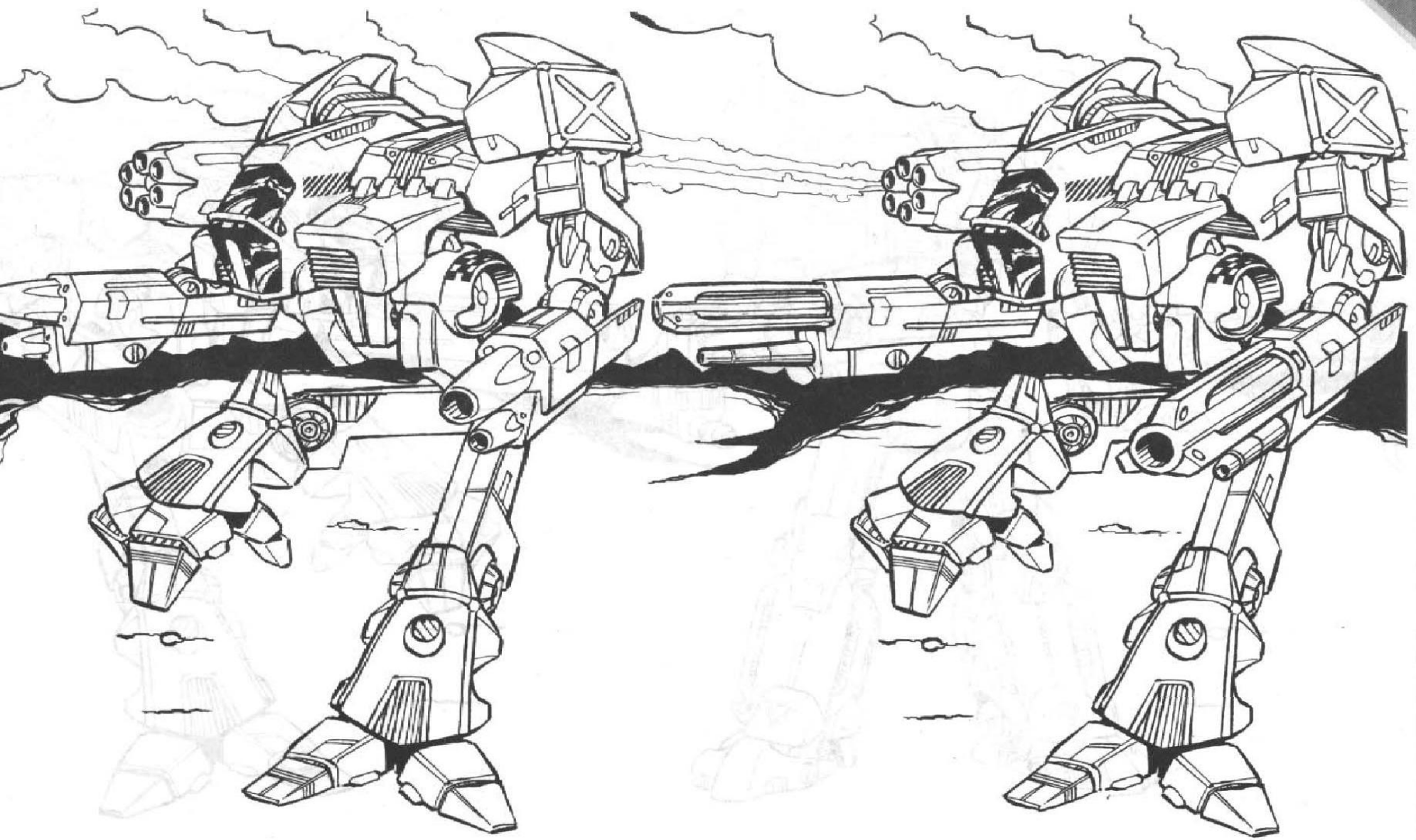


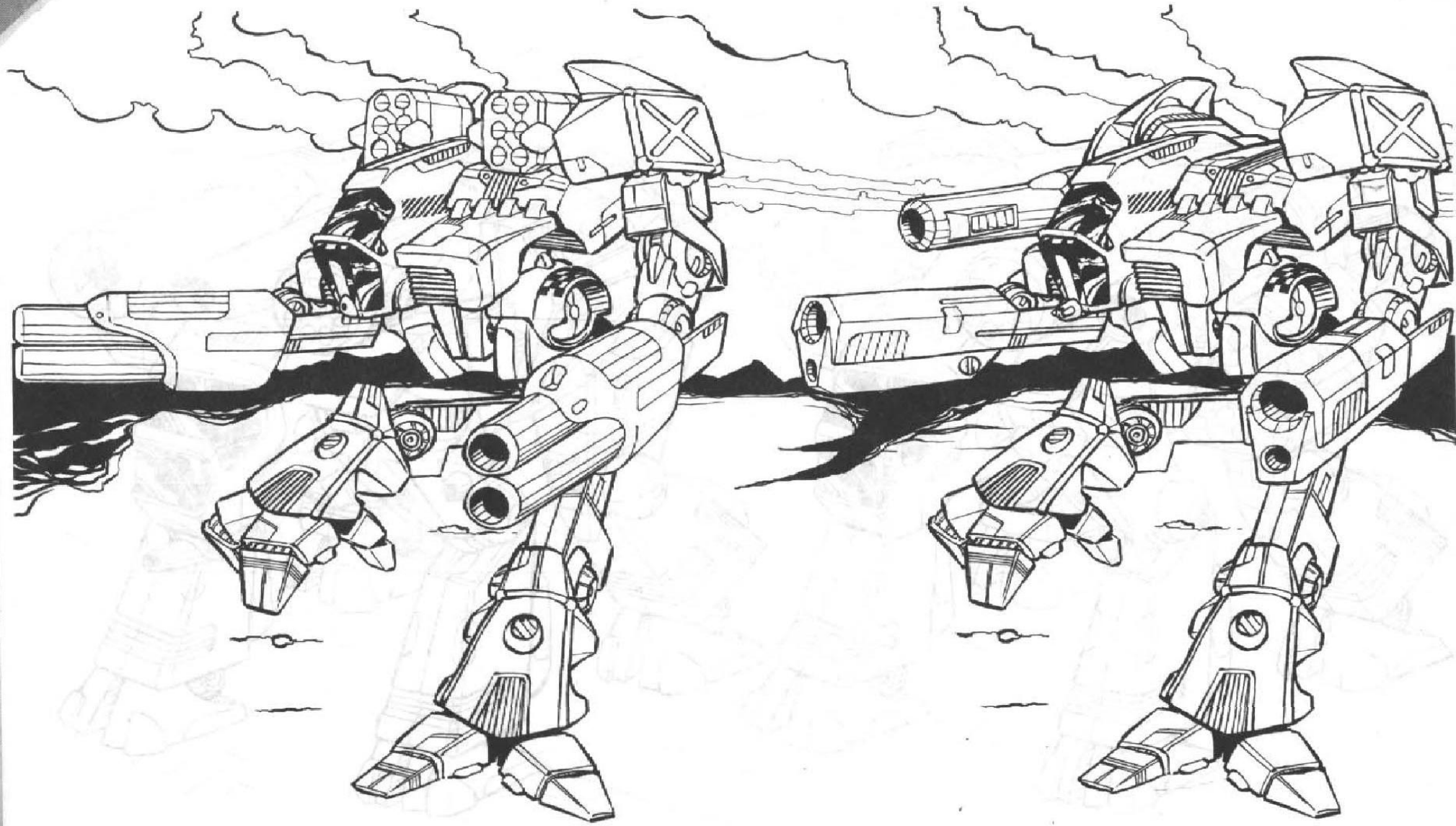


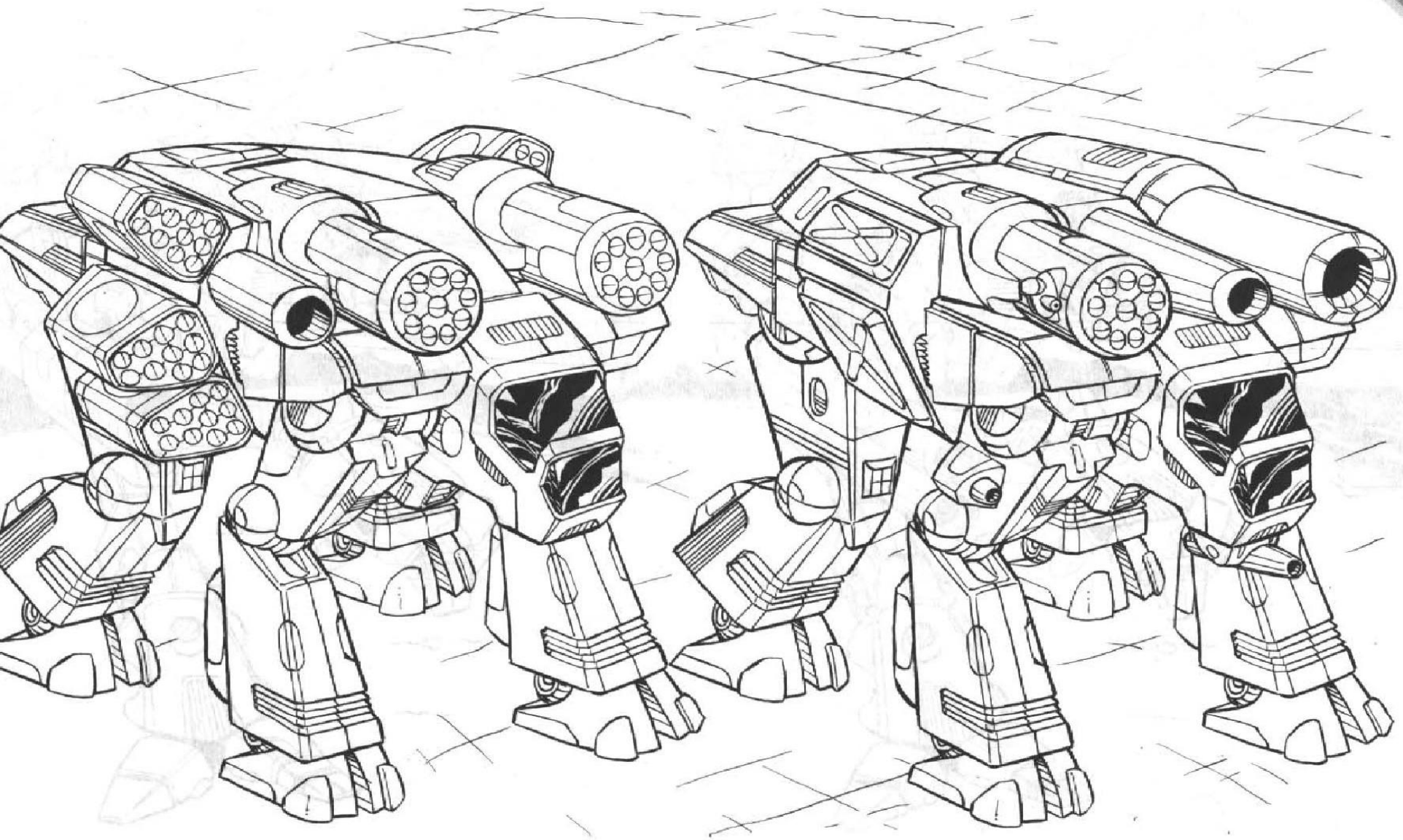


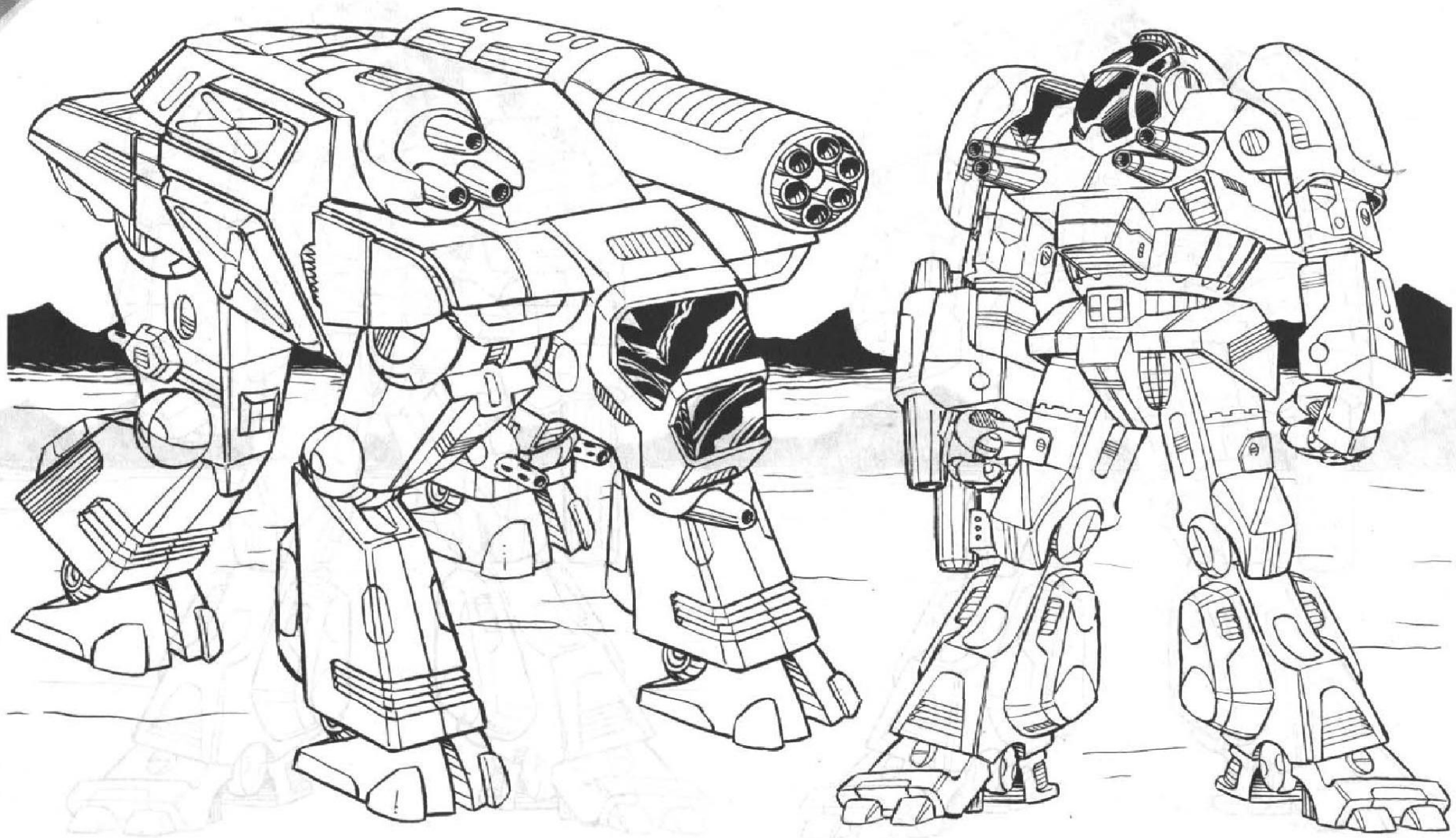


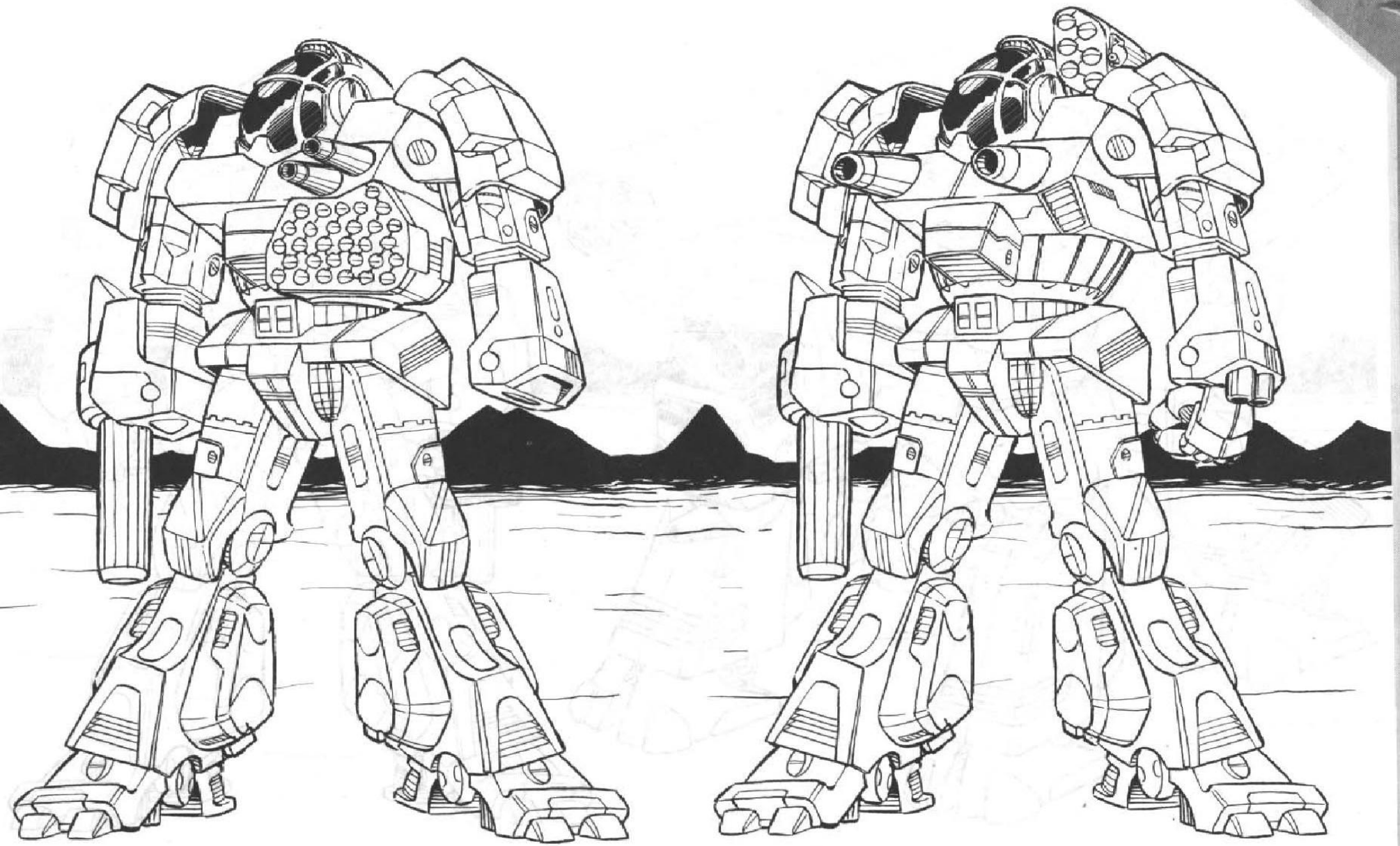


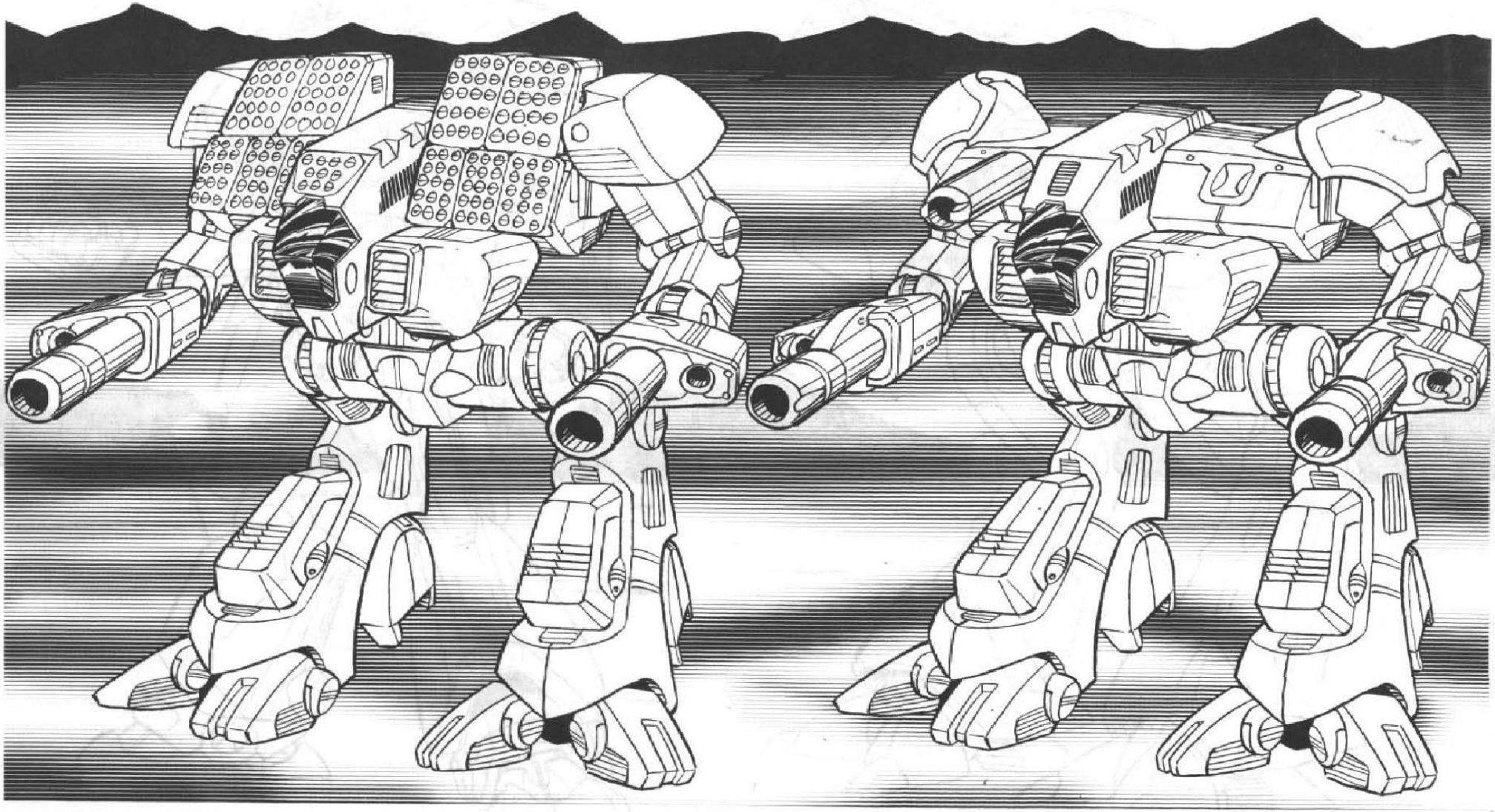


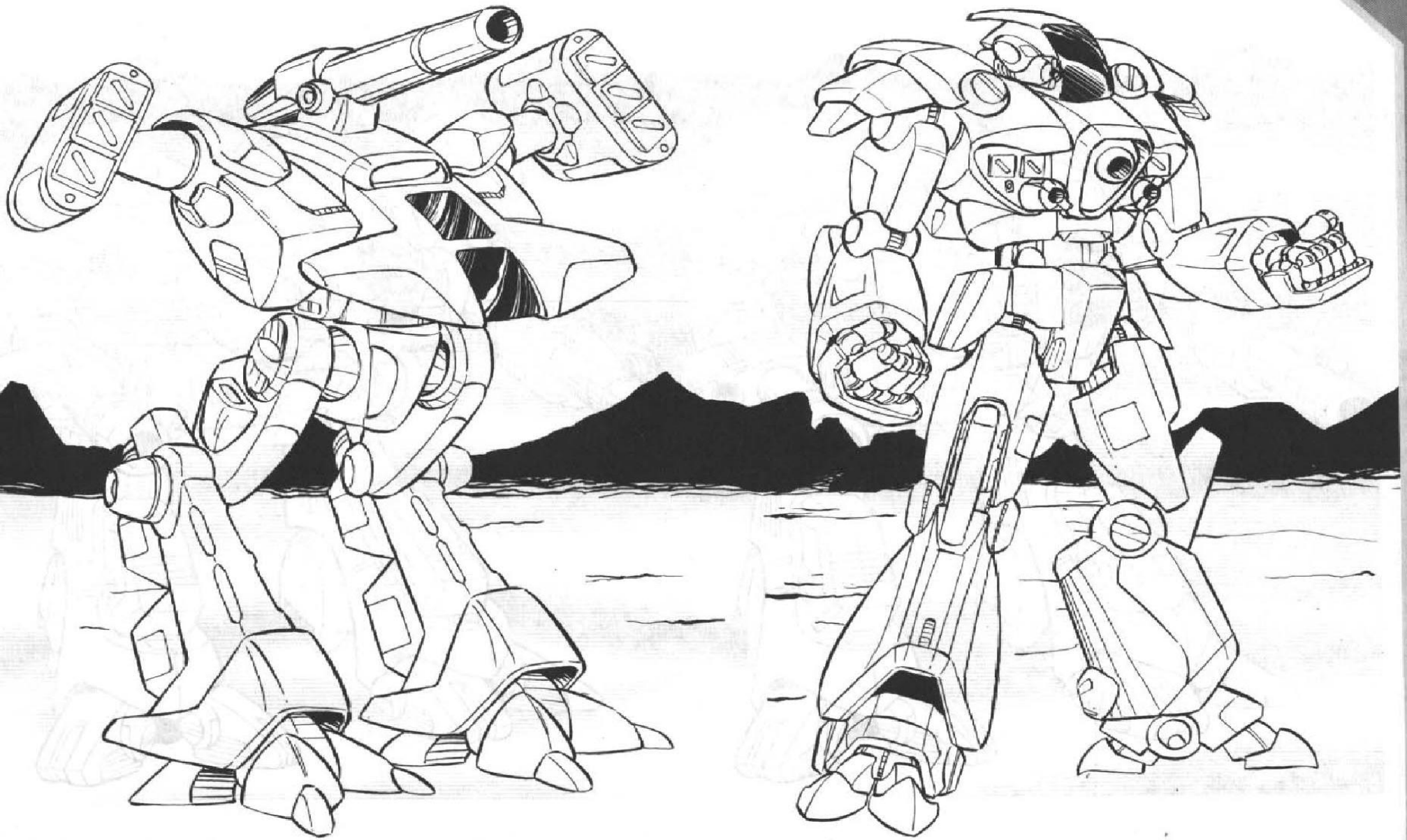


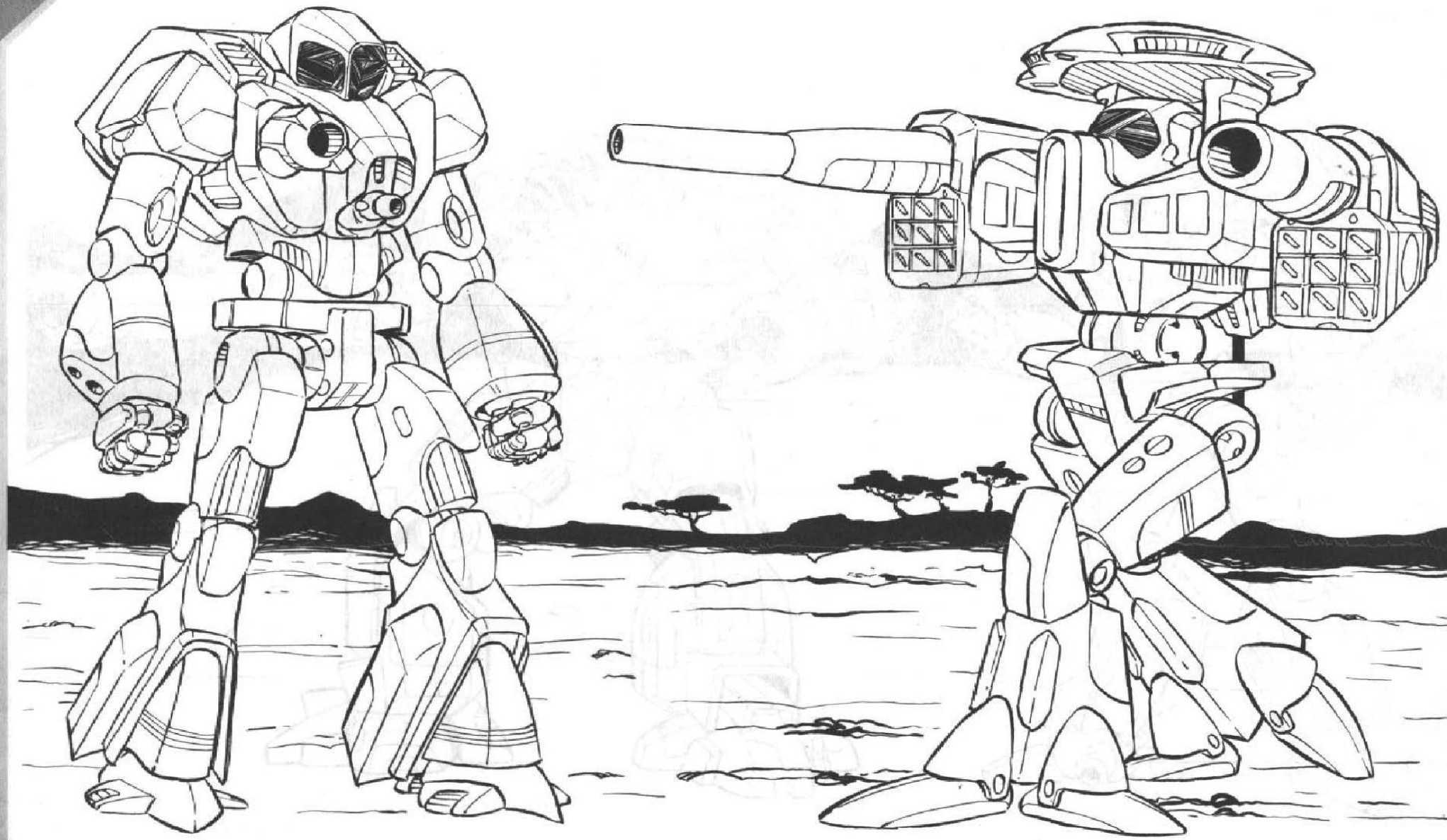


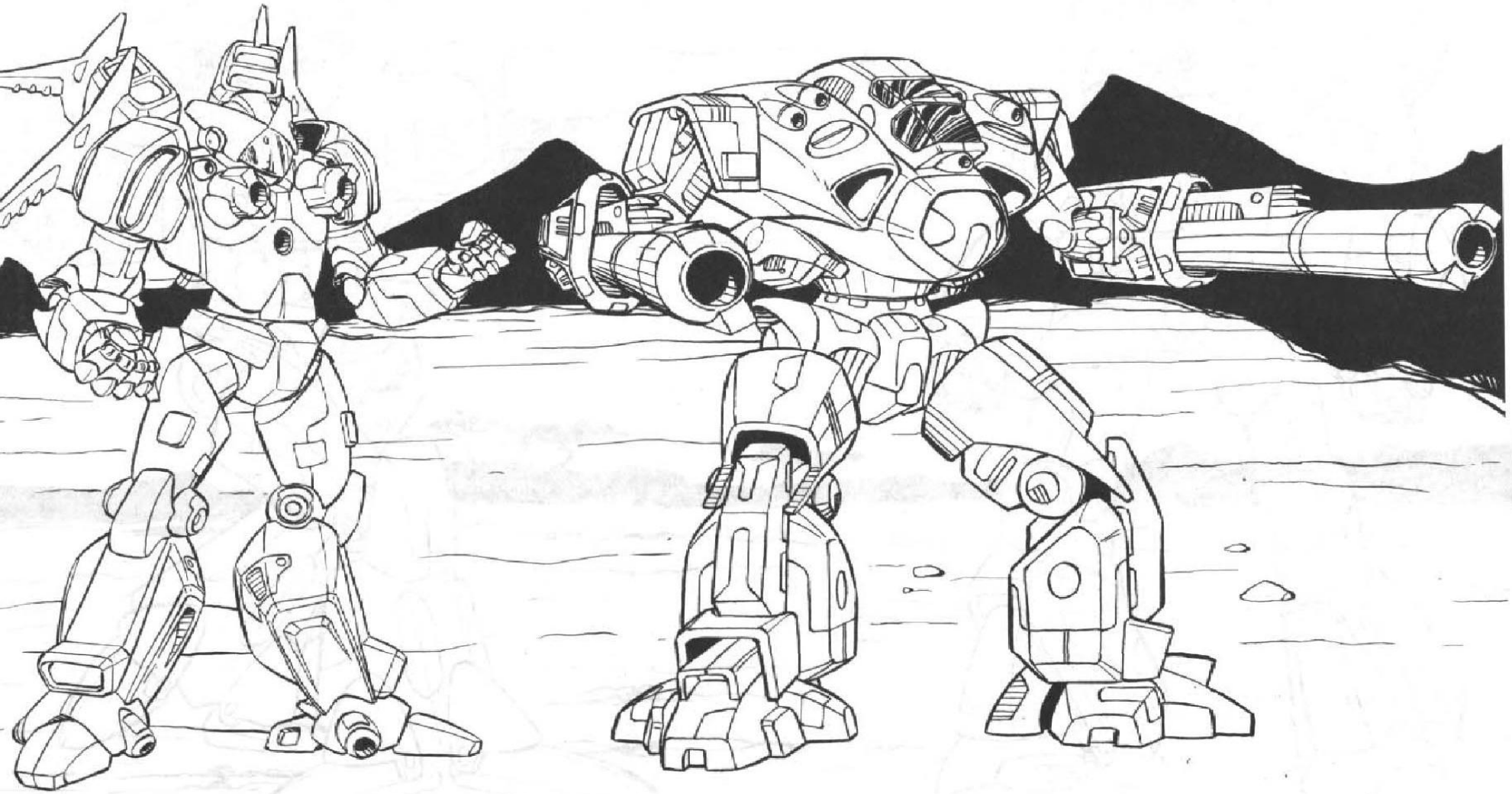


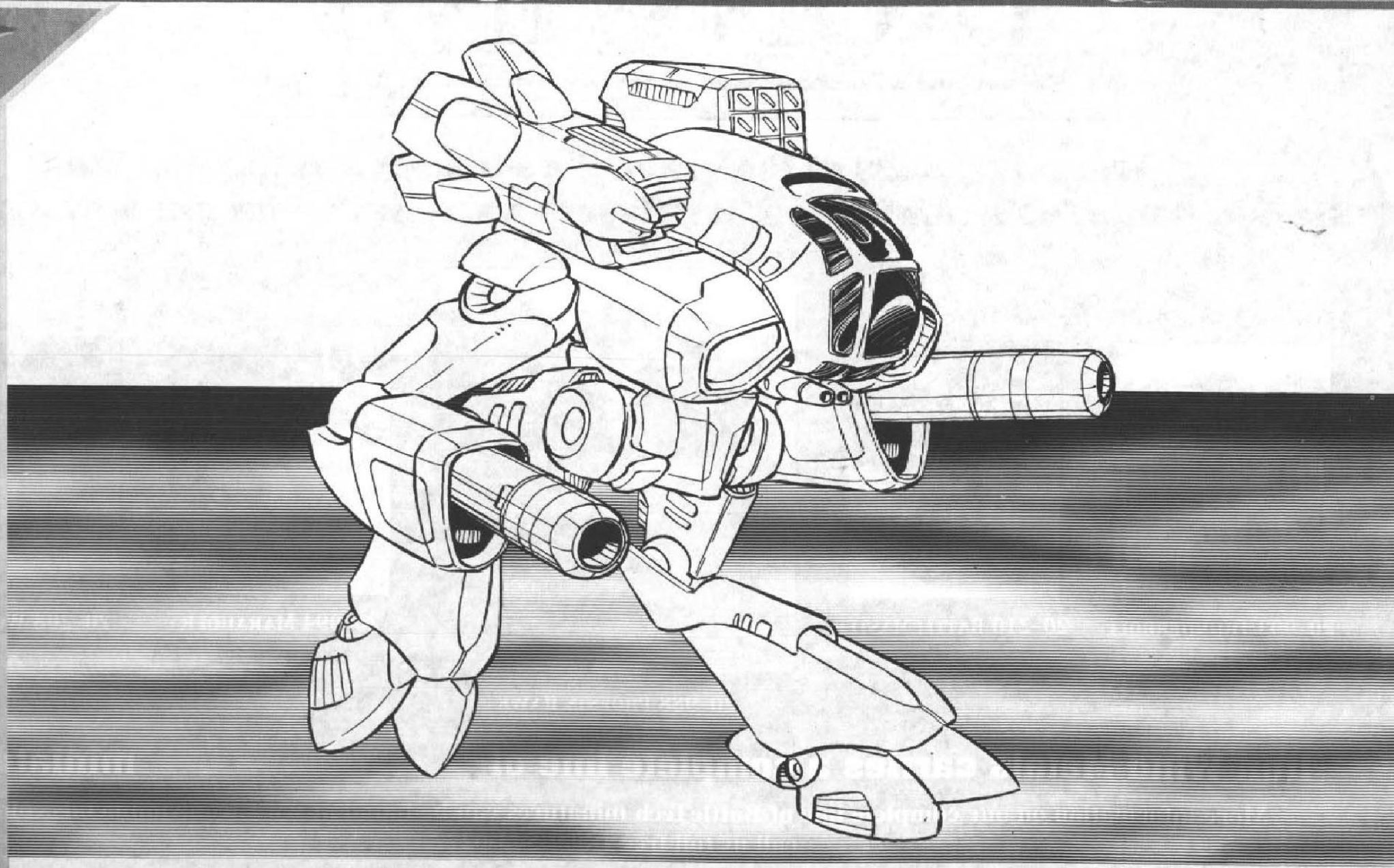












IRONWIND METALS

Феникс восстаёт из пепла погребального костра… и миниатюры *Классической Бэтлтех*, столь ожидаемые игроками, теперь доступны.

20-993 Thunderbolt

20-210 BattleMaster

20-988 Phoenix Hawk

20-994 Marauder

20-208 Wolverine

Iron Wind Metals поставляет полную линию миниатюр *Классической Бэтлтех*.

Больше информации о нашей полной линии миниатюр *Классической Бэтлтех* можно найти на сайте www.ironwindmetals.com или позвонив нам по бесплатному телефону 1-800-543-0272.

©2003 WizKids, LLC. Все права защищены. Classic BattteTech, BattleTech, BattleMech, 'Mech и WKGames являются зарегистрированными торговыми марками и/или торговыми марками WizKids, LLC в Соединённых Штатах и/или других странах. Используется согласно лицензии.

ВОССТАВШИЕ ИЗ ПЕПЛА

Достигнув высочайшего накала, Гражданская война ФедСода охватила всю Внутреннюю Сферу, поставив потребность в дополнительных военных материалах на первое место. Однако – в отличие от многих компаний, выпускающих новейшие, но дорогостоящие бэтлмехи – «Викора индастриз» (новоиспечённая компания с большими амбициями) пошла другим путём. Взяв машины столетней давности и модернизировав их физические и технологические характеристики, «Викора» едва ли не в одиночку начала революцию, начав поставку дешёвых «новых» бэтлмехов командирам, отчаянно нуждавшимся в боевых активах.

В *Техническом описании Классической BattleTech: Проект «Феникс»* даются описания, игровая статистика и приводятся иллюстрации 29 классических бэтлмехов, чей внешний вид и оснащённость были серьёзно модернизированы. Помимо этого, впервые в истории Технических описаний в виде дополнительных иллюстраций представлены все варианты каждой такой модели.

(c) 2003 WizKids, LLC. Все права защищены. Classic BattleTech, Technical Readouts, Project Phoenix Classic BattteTech, BattleTech, BattleMech, 'Mech и WK Games являются зарегистрированными торговыми марками и/или торговыми марками WizKids, LLC в Соединенных Штатах и/или других странах. Отпечатано в США.

FOR USE WITH CLASSIC BATTLETECH

(c)2003 WizKids, LLC. All Rights Reserved. Classic BattleTech Technical Readout: Project Phoenix, Classic BattleTech, BattleTech, BattleMech, 'Mech and WK Games are registered trademarks and/or trademarks of WizKids, LLC in the United States and/or other countries. Printed in the USA.

WK GAMES

FANPRO